

Soal Praktek PTS
SMK Raden Umar Said Kudus
Tahun 2021

TUGAS PRAKTIK

Mapel : Project Game Development
Kelas : 12 RPL
Guru Mapel : Anjas Syifatul Anam
Nama Murid : Razzaqi Nurradithya Sastropawiro

Nama Proyek: I Reincarnated as a Soccer Ball And Now I Must Win For My Past Live Teammates

Cara Main Game

Kamu bermain sebagai sebuah bola yg bisa bergerak dengan sendirinya. Kamu sebagai sepak bola mempunyai 1 tujuan, yaitu "GOOAAAAAAAAAAL!!!" masuk ke tiang gawang musuh. Akan tetapi pemain tim musuh mencoba untuk menghalangimu. Hindarilah mereka!!!

Element dalam Game

1. *Goal (Gawang Bola)*
2. *Keeper (Kiper Musuh)*
3. *SoccerPlayerRed (Pemain Musuh)*
4. *Soccer Ball (Player)*
5. *Ground (3d Object Plane)*
6. *Cheering Guy*
7. *SoccerPlayerBlue*

Script C# dalam Game dan Fungsinya

1. **CameraController** : Membuat *Main Camera* mengikuti *Player* (Sepak Bolanya)
2. **enemy** : Jika *Player* menyentuh *SoccerPlayerRed* maka *Player* bakal kembali ke posisi semula dalam scene
3. **Goal** : Jika *Player* memasuki *Goal (Gawang Musuh)*. *Player* akan ke Level selanjutnya
4. **PlayerController** : Membuat *Pemain game* bisa mengendalikan *Player (Sepak Bola)* untuk bergerak ke arah Horizontal (kiri/kanan/maju/mundur) tidak loncat
5. **Reset** : Jika *Player* jatuh dari *Ground* ke void. *Player* bakal kembali ke posisi semula di scene

Flowchart Game

Link : <https://whimsical.com/flowchart-game-WHvThurcWoPhTwtgUxZ9rb>

