



**UNIVERSIDADE DA AMAZÔNIA**

**GERENCIADOR DE ARQUIVOS**

**BELÉM-PA**

**MARÇO / 2018**

**ROBSON GABRIEL GUEDES GIRÃO**

**GERENCIADOR DE ARQUIVOS**

Projeto acadêmico apresentado ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, como requisito para obtenção de nota na disciplina Prática Profissional, orientado pelo Me. Arnaldo José de Miranda.

**BELÉM-PA**

**MARÇO / 2018**

## SUMÁRIO

<b>1.Introdução – Tema e Problematização.....</b>	<b>3</b>
<b>2.Justificativa.....</b>	<b>4</b>
<b>3.Objetivo Geral.....</b>	<b>4</b>
<b>4.Fundamentação Teórica.....</b>	<b>4</b>
<b>5.Metodologia.....</b>	<b>5</b>
<b>6.Cronograma.....</b>	<b>5</b>
<b>7.Referências.....</b>	<b>5</b>

## **1. INTRODUÇÃO – TEMA E PROBLEMATIZAÇÃO**

A proposta deste projeto é abordar as etapas necessárias para a construção de um gerenciador de arquivos, que é um software utilizado para organizar documentos, arquivos, áudio, imagens e vídeos. Aperfeiçoando em notificar o usuário quando a memória interna ou externa estiver em limite máximo de armazenamento, será destacada a pasta na qual conterà muitos arquivos.

A escolha do tema foi realizada após as pesquisas sobre a vasta utilidade da ferramenta, principalmente para uso no sistema operacional Android 4.0 Ice Cream Sandwich até ao Android 4.4 KitKat, observando que é uma aplicação útil para os usuários. Em alguns aplicativos que oferecem a função, há diversas permissões especiais para acessar o dispositivo do usuário, versões com descompactadores de arquivos criptografados, explorador de root, visualizadores de vídeo e imagem e entre outros.

Para evitar transtornos ao usar o aplicativo, será atribuído a função de gerenciar o arquivo com destaque em notificar o usuário, pois muitas funcionalidades atribuídas talvez possa não atingir a expectativa do usuário.

## **2. JUSTIFICATIVA**

Considerando em que alguns Tablets e Smartphones com o sistema operacional Android inferior as novas versões, por ser mais acessível financeiramente e possuir menor capacidade de processamento, memória de acesso aleatório, unidade central de processamento entre outros, não há aprimoramento ou desenvolvimento para novas aplicações, pois é lançado novas versões do sistema operacional requerendo hardware com grandes capacidades. Para obter este utilitário o usuário deve pesquisar por um serviço de distribuição digital de aplicativos (Google Play).

A relevância desse utilitário é a ágil gerenciação para aprimorar o espaço na memória interna e externa do dispositivo, inibindo o carregamento prolongado na execução de outros aplicativos no sistema.

De acordo as informações e problema apresentado justifica-se a elaboração de um gerenciador de arquivos, para auxiliar o gerenciamento de arquivos no dispositivo do usuário e notificação.

## **3. OBJETIVO GERAL**

Desenvolver um gerenciador de arquivos, utilizando o ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio para a plataforma Android.

## **4. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

O embasamento teórico para esse desenvolvimento acadêmica está nas obras de DEITEL, Paul. Android Para Programadores, Bookman, Deitel, Paul Harvey. Java Como Programar; Pearson.

## 5. METODOLOGIA

De acordo com o problema que é um gerenciador de arquivos que notifique o usuário, será elaborado um aplicativo na qual será efetuado o cálculo do tamanho de arquivos, realçando a pasta que contém arquivos em excesso, notificando o usuário em uma janela, a ação para remover ou alterar de local o determinado arquivo, será utilizado o ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio, na qual consistirá em programar na linguagem Java.

## 6. CRONOGRAMA

2018				
AÇÕES	MAR	ABR	MAI	JUN
Escolha de um tema	x			
Documento de visão do produto	x	x		
Entrega da Proposta de Projeto	x			
Programação em Java			x	x
Etapa de Implementação			x	x
Entrega do Projeto				x

## 7. REFERÊNCIAS

DEITEL, Paul. Android Para Programadores, Bookman; Edição: 2ª (8 de maio de 2015).

Deitel, Paul Harvey. Java Como Programar; Pearson; Edição: 10 (24 de junho de 2016).