



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN
COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO
COMPUTADORA



Bitácora de Trabajo

NOMBRE COMPLETO:

Alvarez Badillo Rodrigo

Nº de Cuenta:

317282755

GRUPO DE LABORATORIO:

04

GRUPO DE TEORÍA:

04

SEMESTRE 2024-1

FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 29 de noviembre de 2023

CALIFICACIÓN: _____

Jueves 2 de noviembre de 2023

- Agregué los modelos de Puro Hueso y Mandy.
 - Models
 - Textures
- Agregué las texturas de Puro Hueso y Mandy.
 - Proyecto_Final.cpp
- Agregué los flippers bajos.
 - Proyecto_Final.cpp
- Agregué las montañas infernales.
 - Proyecto_Final.cpp
- Agregué los movimientos de los flippers.
 - Window.h
 - Window.cpp

Lunes 6 de noviembre de 2023

- Agregué la transición de Dia y Noche.
 - Proyecto_Final.cpp
 - Light.h
 - DirectionalLight.h
 - DirectionalLight.cpp
- Se está comprendiendo el funcionamiento de cámaras múltiples
 - Window.h
 - Window.cpp
 - Proyecto_Final.cpp

Martes 7 de noviembre de 2023

- Selección de cámaras
 - Window.h
 - Window.cpp

Miércoles 8 de noviembre de 2023

- Primera propuesta para la cámara del avatar
 - Proyecto_Final.cpp
 - Camera.cpp
 - Window.h

Jueves 9 de noviembre de 2023

- Diseñe e implementé el Skybox con la temática de Dentro de la Estrella de la Muerte de día y noche

Viernes 10 de noviembre de 2023

- Añadí la estrella y las pirámides texturizadas.
- Inicié con la documentación del proyecto.

Sábado 11 de noviembre de 2023

- Se agregaron funciones que nos ayudarán para realizar el click del mouse para el resorte.
- Continuación con la documentación del proyecto.

Domingo 12 de noviembre de 2023

- Finalización de documentación.

Domingo 26 de noviembre de 2023

- Modificación de cámara de Kirby