



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA  
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN  
COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO  
COMPUTADORA



## Bitácora de Trabajo

### NOMBRE COMPLETO:

Alvarez Badillo Rodrigo

### Nº de Cuenta:

317282755

### GRUPO DE LABORATORIO:

04

### GRUPO DE TEORÍA:

04

### SEMESTRE 2024-1

FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 1 de noviembre de 2023

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

Jueves 2 de noviembre de 2023

- Agregué los modelos de Puro Hueso y Mandy.
  - Models
  - Textures
- Agregué las texturas de Puro Hueso y Mandy.
  - Proyecto\_Final.cpp
- Agregué los flippers bajos.
  - Proyecto\_Final.cpp
- Agregué las montañas infernales.
  - Proyecto\_Final.cpp
- Agregué los movimientos de los flippers.
  - Window.h
  - Window.cpp

Lunes 6 de noviembre de 2023

- Agregué la transición de Dia y Noche.
  - Proyecto\_Final.cpp
  - Light.h
  - DirectionalLight.h
  - DirectionalLight.cpp
- Se está comprendiendo el funcionamiento de cámaras múltiples
  - Window.h
  - Window.cpp
  - Proyecto\_Final.cpp

Martes 7 de noviembre de 2023

- Selección de cámaras
  - Window.h
  - Window.cpp

Miércoles 8 de noviembre de 2023

- Primera propuesta para la cámara del avatar
  - Proyecto\_Final.cpp
  - Camera.cpp
  - Window.h

Jueves 9 de noviembre de 2023

- Diseñe e implementé el Skybox con la temática de Dentro de la Estrella de la Muerte de día y noche

Viernes 10 de noviembre de 2023

- Añadí la estrella y las pirámides texturizadas.
- Inicié con la documentación del proyecto.

Sábado 11 de noviembre de 2023

- Se agregaron funciones que nos ayudarán para realizar el click del mouse para el resorte.
- Continuación con la documentación del proyecto.

Domingo 12 de noviembre de 2023

- Finalización de documentación.