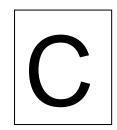
**Apellidos y Nombres: Callisaya Ramirez Ruddy** 

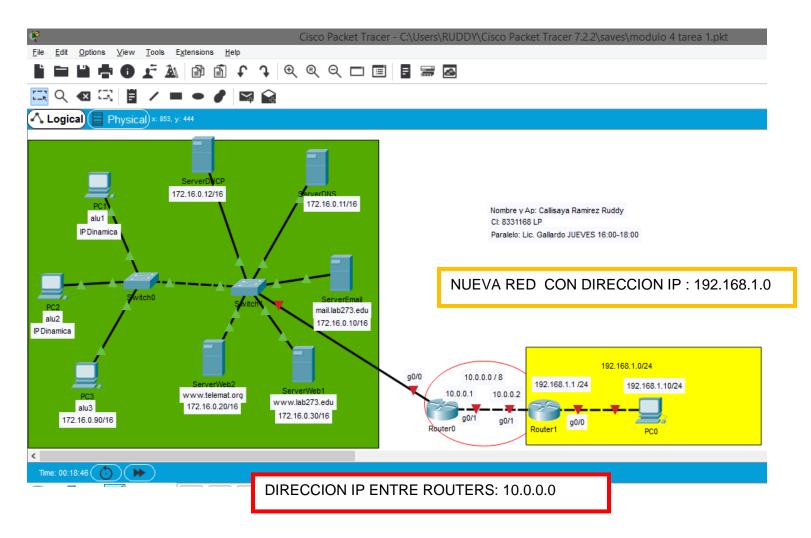
CI:8331168 LP

Materia: Lab INF-273



## TAREA 1 AUXILIATURA LAB -273 MODULO 4

- ADICIONAMOS LOS DISPOSITIVOS DE RED Y DISPOSITIVOS FINALES A LA TOPOLOGIA FISICA DE LA PRACTICA ANTERIOR INCLUYENDO NOTA DE LAS INTERFACES, PUERTOS Y DIRECCIONES IP DE LA RED ENTRE ROUTERS, DIRECCION IP DE LA NUEVA RED (DE COLOR AMARILLO) GATEWAYS Y DEL EQUIPO.



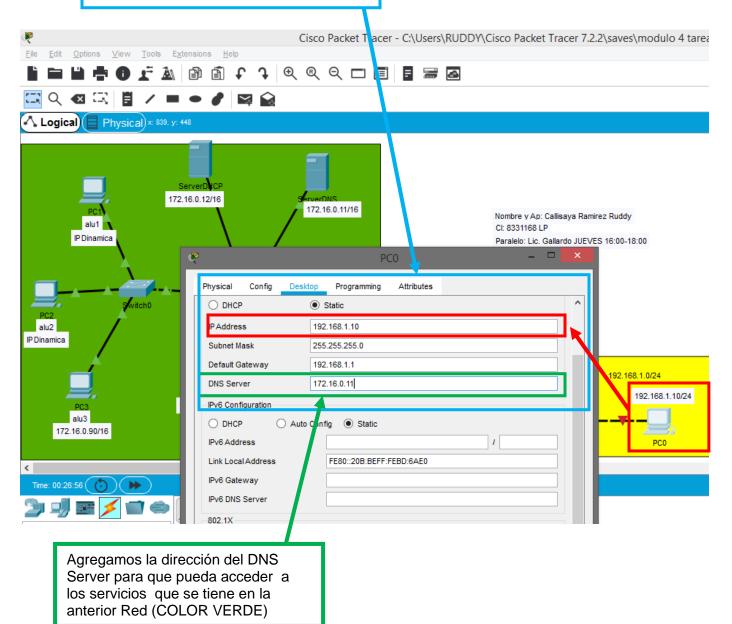
 PROCEDEMOS A CONFIGURAR LAS DIRECCIONES IP TANTO EN EL EQUIPO , GATEWAY DEL ROUTER 1 Y DIRECCIONES IP ENTRE LOS ROUTERS. - CONFIGURAMOS LA DIRECCION IP DEL DISPOSITIVO FINAL, EN ESTE CASO PC 0 DE LA SIGUIENTE MANERA:

 IP Address:
 192.168.1.10

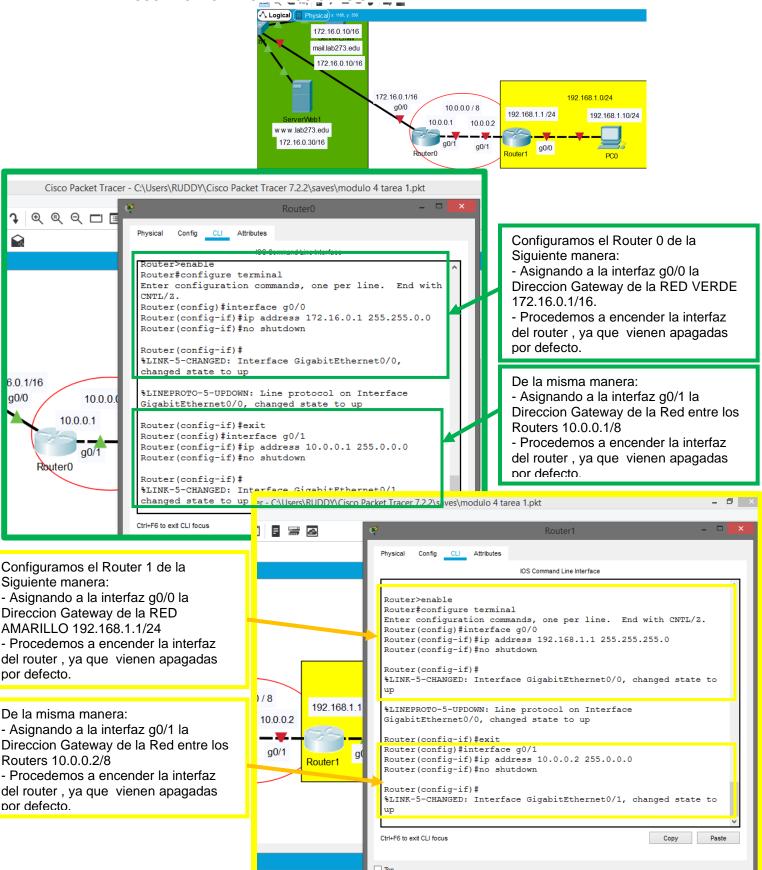
 Subnet Mask:
 255.255.255.0

 Default Gateway:
 192.168.1.1

 DNS Server:
 172.16.0.11

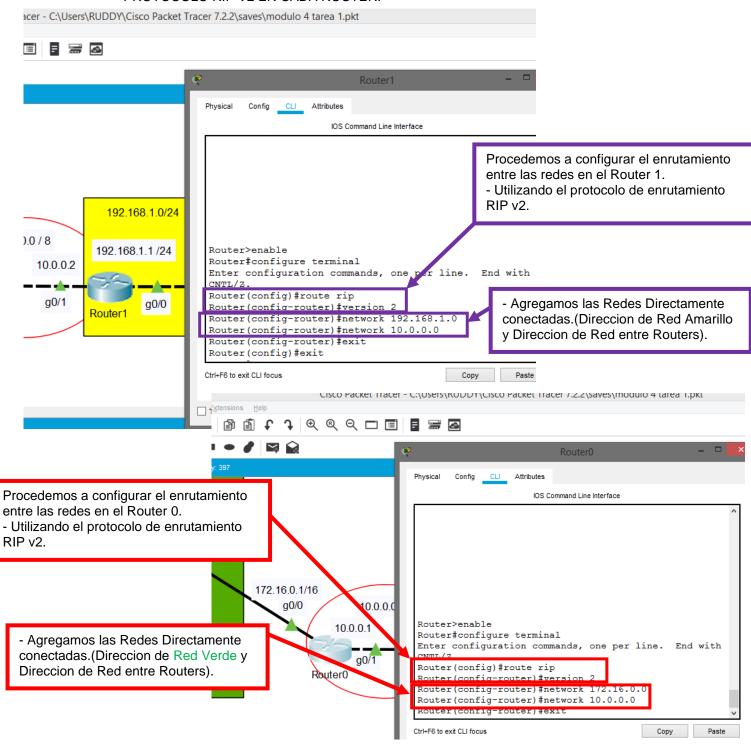


- CONFIGURAMOS LAS DIRECCIONES IP DE LAS INTERFACES DE LOS ROUTES 0 Y 1 CON SUS RESPECTIVAS DIRECCIONES GATEWAY.



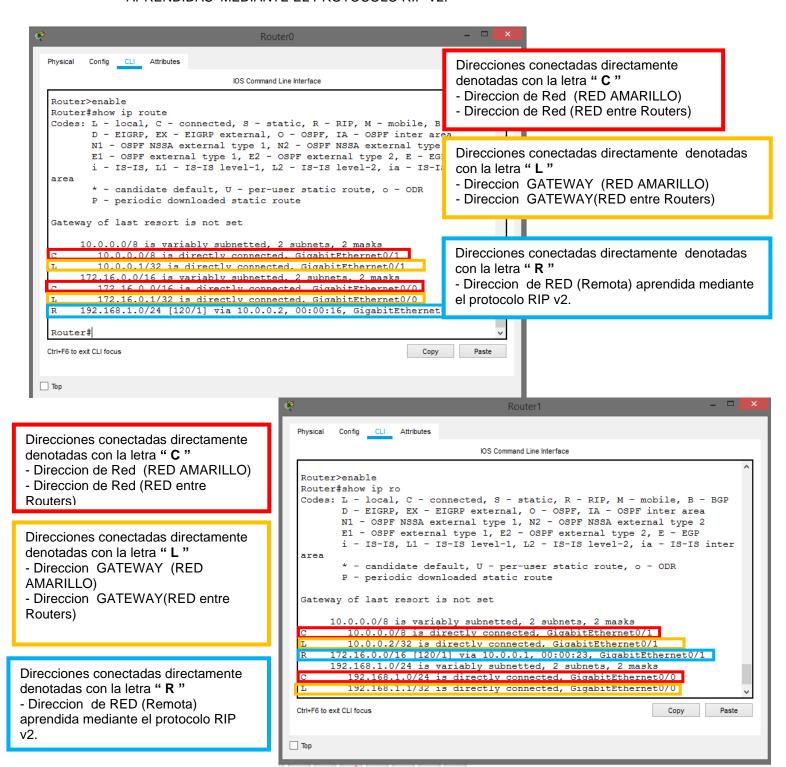
< < / >

- DESPUES DE ASIGNAR SUS RESPECTIVAS DIRECCIONES IP, NO HABRA CONECTIVIDAD ENTRE LAS DIFERENTES REDES ES POR ESO QUE SE DEBE PROCEDER A HACER EL ENRUTAMIENTO DINAMICO O ESTATICO PARA QUE SE LOGRE LA CONECTIVIDAD ENTRE LAS REDES (VERDE Y AMARILLO).
- EN ESTE CASO PROCEDEREMOS A HACER UN ENRUTAMIENTO DINAMICO MEDIANTE EL PROTOCOLO RIP V2 EN CADA ROUTER.



 SI EJECUTAMOS EL COMANDO: Router#show ip route

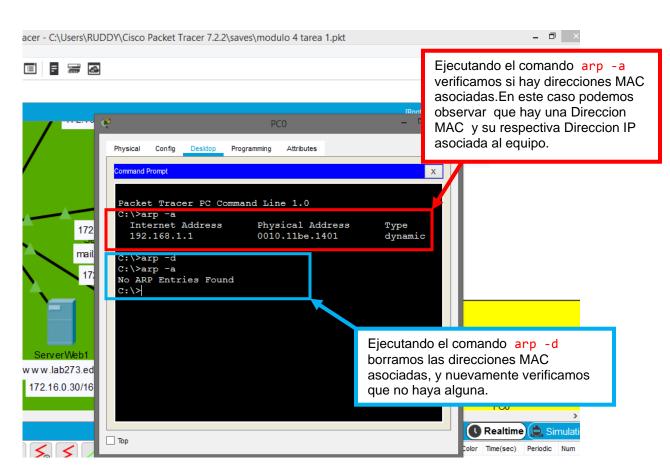
PODREMOS VER LA TABLA DE ENRUTAMIENTO QUE TIENE CADA ROUTER Y ASI VERIFICAR LAS DIRECCIONES DE RED CONECTADAS DIRECTAMENTE Y LAS APRENDIDAS MEDIANTE EL PROTOCOLO RIP V2.



1. ¿QUÉ ES ARP Y EN QUE CAPA DE LA PILA DE PROTOCOLOS TRABAJA?

R.- EL ADDRESS RESOLUTION PROTOCOL ES UN PROTOCOLO DE RESOLUCIÓN DE DIRECCIONES MAC. DADA UNA DIRECCIÓN IP, EL PROTOCOLO **ARP** DESCUBRE LA DIRECCIÓN FÍSICA O **MAC** ASOCIADA. LA CUAL TRABAJA EN LA CAPA DE ENLACE DE LA PILA DE PROTOCOLOS.

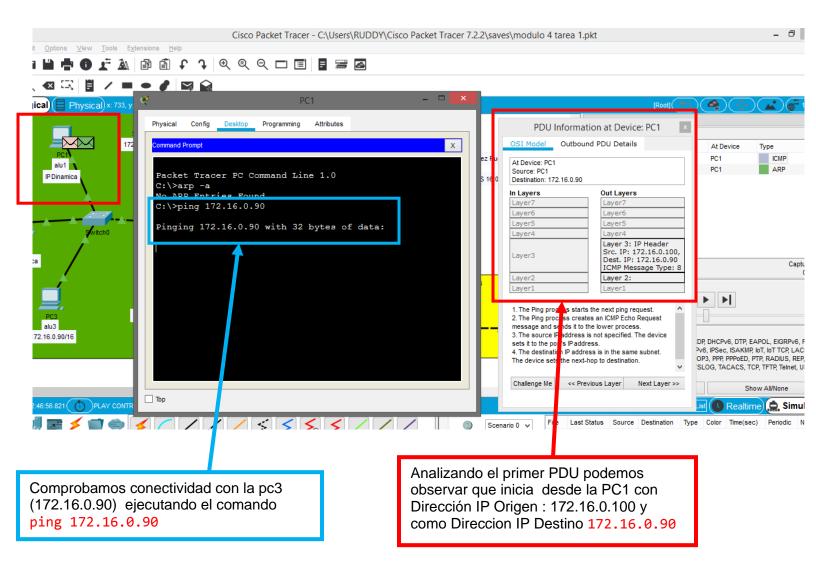
- 2. ¿COMO SE BORRA LA TABLA ARP DE TODAS LAS COMPUTADORAS? BORRE LA TABLA ARP DE TODAS LAS COMPUTADORAS.
  - R.- SE BORRA LA TABLA ARP CON EL COMANDO: arp -d
    PROCEDEMOS VERIFICAR SI HAY ALGUNA DIRECCIÓN MAC ASOCIADA EN LA TABLA ARP
    CON EL COMANDO arp -a y después borramos las tablas arp de todos los
    DISPOSITIVOS FINALES.



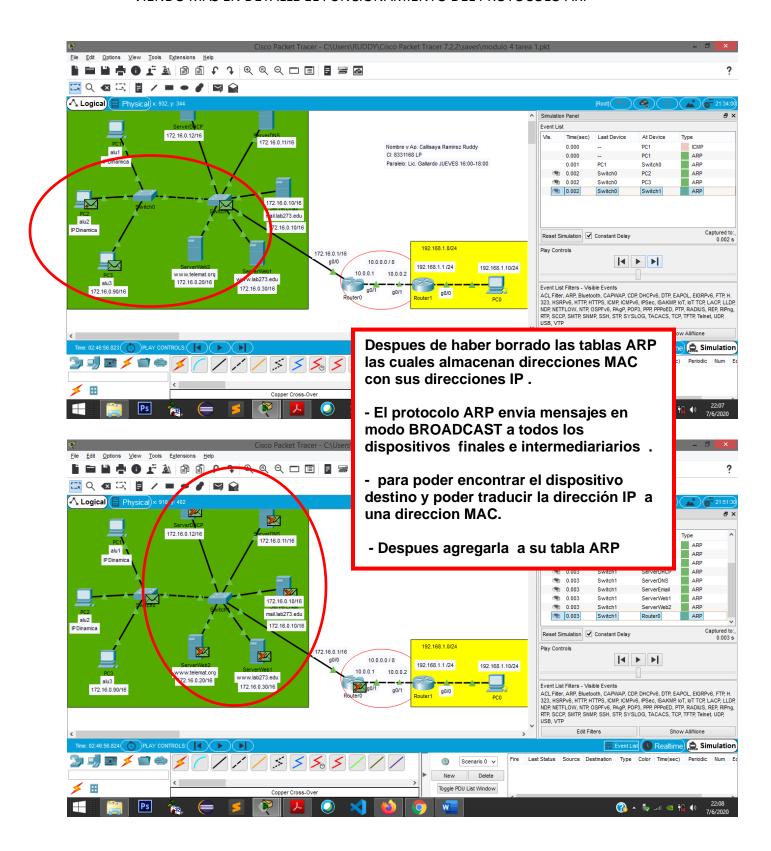
(PROCEDEMOS A EJECUTAR LOS COMANDOS EN TODOS LOS EQUIPOS DE LA RED AMARILLO Y VERDE)

3. HACER **PING** ENTRE DOS COMPUTADORAS DE LA MISMA RED VERDE Y **MOSTRAR LA TABLA ARP** DE ESAS DOS COMPUTADORAS. DESCRIBA QUE ES LO QUE ESTA PASANDO DETALLADAMENTE CON EL **MODO SIMULACION**.

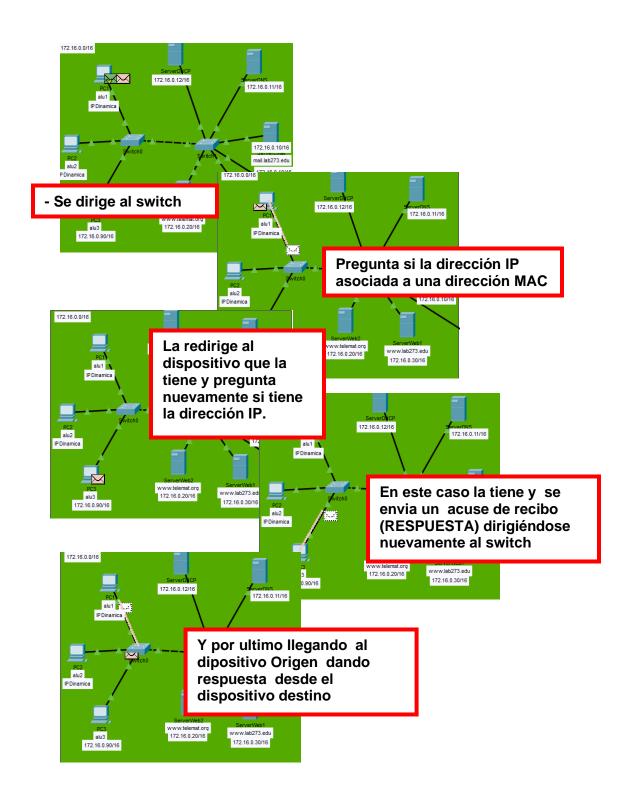
R.- REALIZAMOS LA CORRESPONDIENTE PRUEBA DE CONECTIVIDAD ENTRE EQUIPOS DE LA MISMA RED (VERDE) UNO CON DIRECCION IP DINAMICA Y EL OTRO CON DIRECCION IP ESTATICA EJECUTANDO EL COMANDO ping 172.16.0.90 EN MODO SIMULACION.

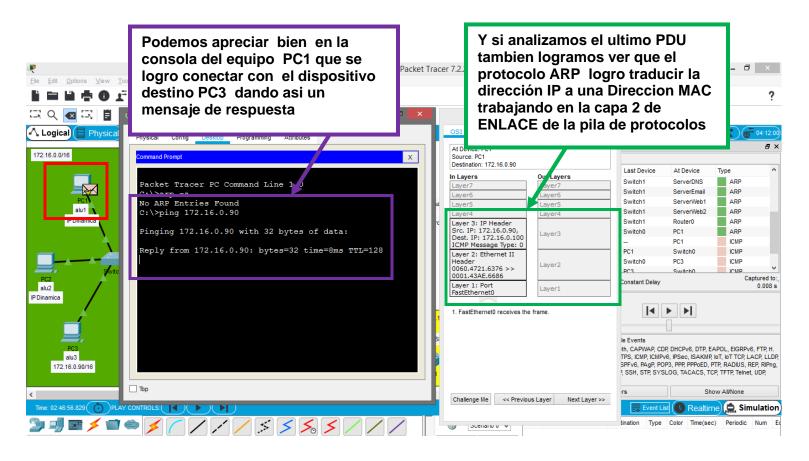


VIENDO MAS EN DETALLE EL FUNCIONAMIENTO DEL PROTOCOLO ARP

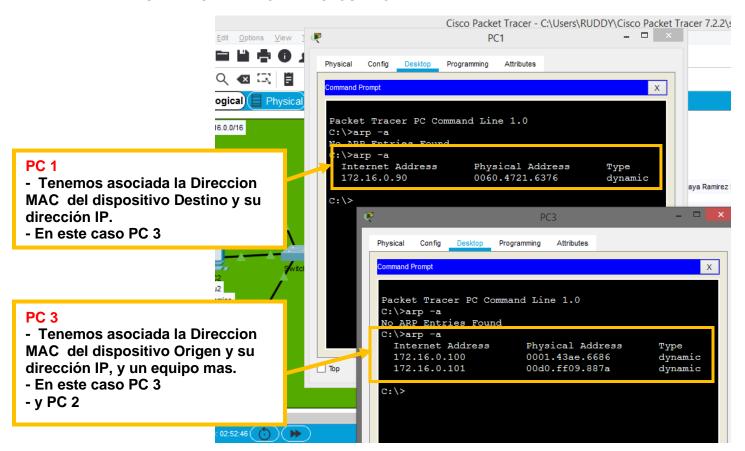


- DESPUES DE QUE EL EQUIPO TENGA AGRAGDO LA DIRECCION MAC DEL DISPOSITIVO DESTINO PROCEDE EL PROTOCOLO ICMP



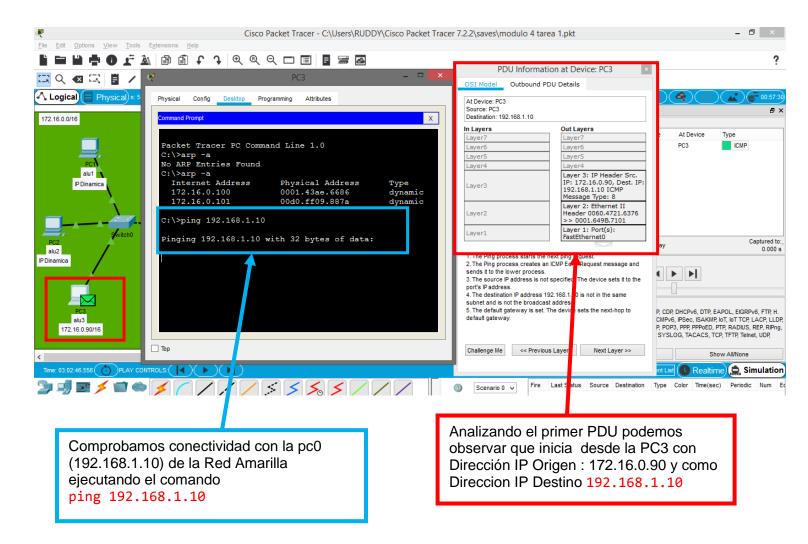


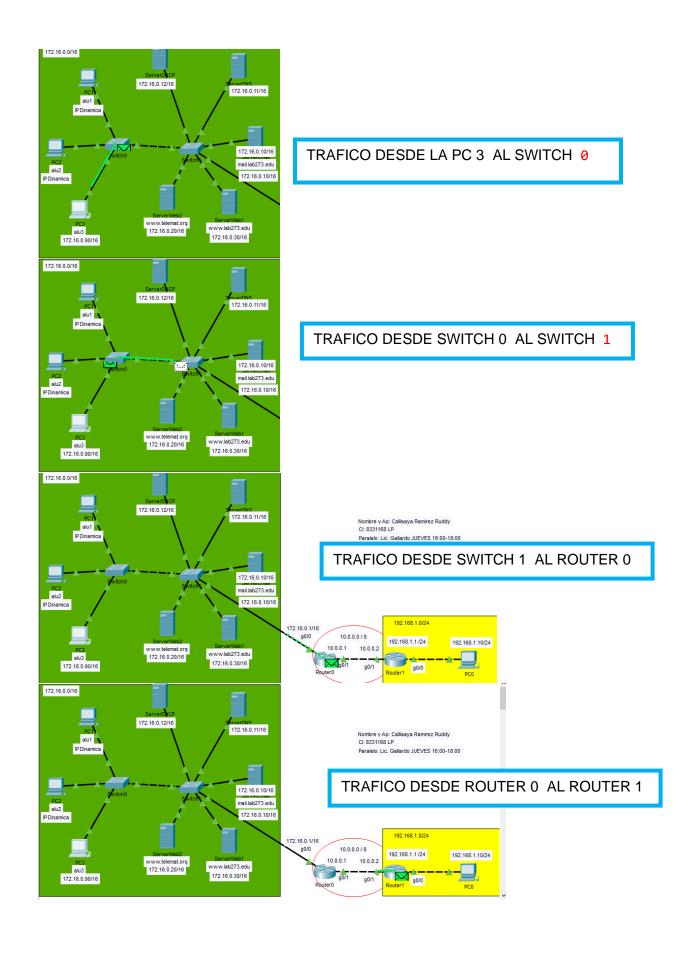
LAS TABLAS ARP DE CADA DISPOSITIVO

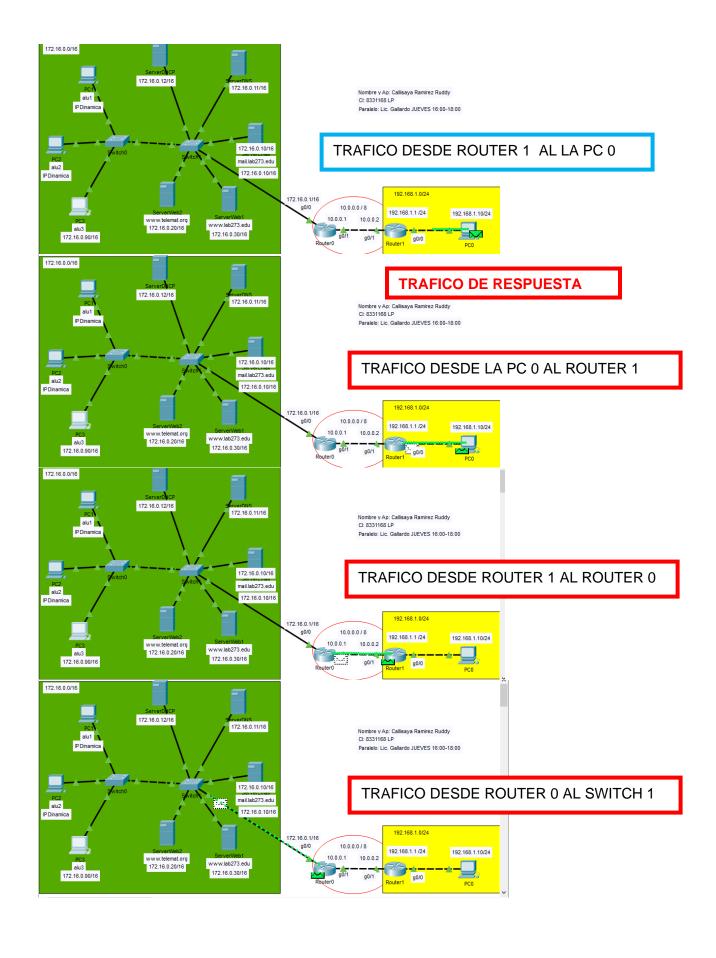


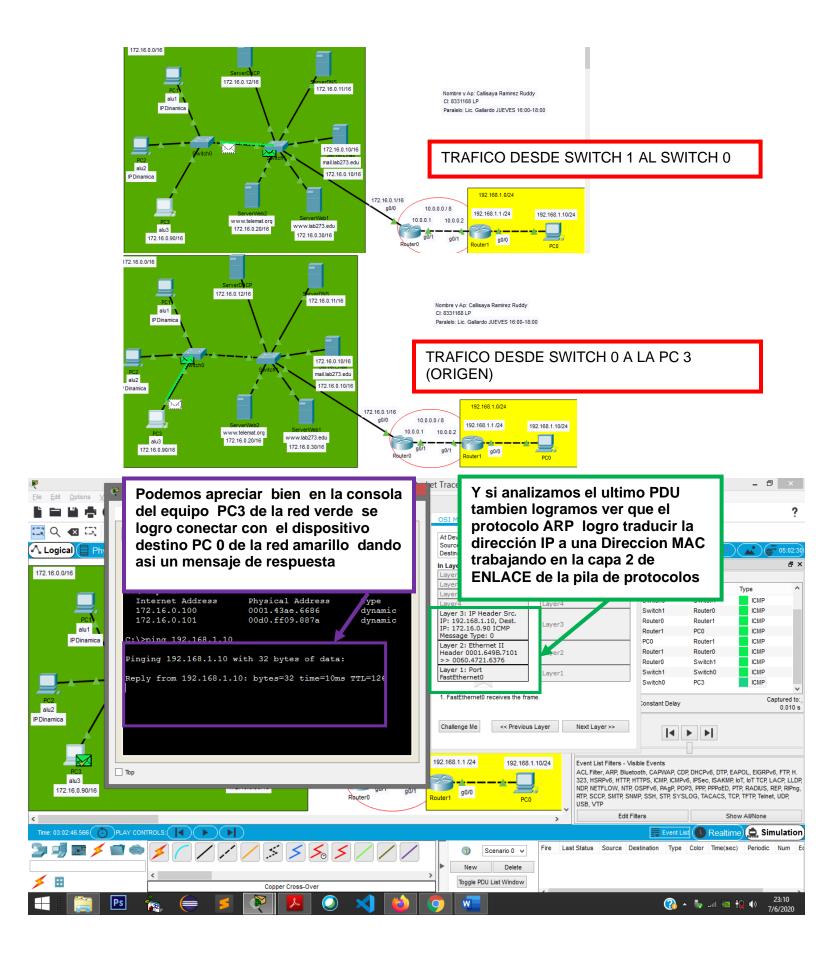
4. HACER PING ENTRE UNA COMPUTADORA DE LA RED VERDE Y UNA DE LA RED AMARILLA Y **MOSTRAR LA TABLA ARP** DE ESAS DOS COMPUTADORAS. DESCRIBA QUE ES LO QUE ESTA PASANDO DETALLADAMENTE CON EL **MODO SIMULACION**.

R.- PROCEDEMOS A COMPROBAR CONECTIVIDAD HACIENDO PING DESDE UNA COMPUTADORA DE LA RED VERDE PC3 A LA PC 0 DE LA RED AMARILLA









- En las siguientes tablas podemos apreciar las tablas ARP del Dispositivo Origen y Dispositivo Destino

