

Simulation de course de chevaux

Brief : Développez un programme pour simuler une course de chevaux. Dans cette simulation, chaque cheval a un nom et une valeur chance (de gagner) basées sur des statistiques aléatoires. Les utilisateurs peuvent parier sur le cheval qu'ils pensent gagner et voir le résultat de la course.

1. Fonction pour créer des chevaux :

- Écrivez une fonction **creerChevaux** qui initialise un nombre donné de chevaux avec des noms et des valeurs chances générées aléatoirement.

2. Fonction pour prendre les paris :

- Créez une fonction **prendreParis** qui permet aux utilisateurs de parier sur un cheval. Chaque utilisateur peut parier une somme d'argent sur le cheval de son choix.

3. Fonction pour simuler la course :

- Développez une fonction **simulerCourse** qui détermine aléatoirement le cheval gagnant en tenant compte de ses chances de gagner.

4. Fonction pour annoncer les résultats :

- Mettez en place une fonction **annoncerResultats** qui affiche le cheval gagnant et détermine si les utilisateurs ont gagné ou perdu leur pari.

Consignes supplémentaires

- Chaque cheval a une valeur chance qui influence son potentiel de victoire.
- Gérez les paris et les gains des utilisateurs.
- Assurez-vous que la simulation de la course et l'annonce des résultats sont équitables et compréhensibles.
- Affichage d'un menu afin de pouvoir sélectionner l'action que l'on veut effectuer