

Système de Tombola avec Lots à Gagner

Brief : Vous devez développer un programme pour gérer une tombola où les participants peuvent gagner différents lots. Les lots sont attribués aux numéros de billets tirés au sort. Votre système doit être capable d'enregistrer les billets achetés, de stocker les lots disponibles, de réaliser le tirage au sort et d'annoncer les gagnants avec les lots correspondants.

1. **Fonction pour Ajouter des Lots :**
 - Écrivez une fonction **ajouterLot** qui prend en paramètre le nom du lot et l'ajoute à la liste des lots disponibles pour la tombola.
2. **Fonction pour Acheter des Billets :**
 - Créez une fonction **acheterBillets** qui permet aux participants d'acheter des billets numérotés de manière unique.
3. **Fonction pour Effectuer le Tirage au Sort :**
 - Développez une fonction **effectuerTirage** qui sélectionne un certain nombre de billets gagnants de manière aléatoire.
4. **Fonction pour Attribuer les Lots aux Gagnants :**
 - Mettez en place une fonction **attribuerLots** qui associe chaque billet gagnant à un lot disponible et annonce les gagnants avec leurs lots.
5. **Fonction pour Afficher les Résultats :**
 - Implémentez une fonction **afficherResultats** pour montrer les numéros des billets gagnants et les lots attribués.

Consignes Supplémentaires

- Utilisez des listes pour stocker les billets et les lots.
- Assurez-vous que chaque lot est unique et qu'il est correctement attribué à un billet gagnant.
- Gérez les cas où il y a plus de gagnants que de lots disponibles.
- Affichage d'un menu afin de pouvoir sélectionner l'action que l'on veut effectuer