

Dart : bases et conditions

Exercice 0

Écrivez un programme qui échange la valeur de deux variables.

Exemple, si $a = 2$ et $b = 5$, le programme donnera $a = 5$ et $b = 2$.

Exercice 1

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche "Positif" s'il est positif, "Négatif" s'il est négatif, et "Zéro" s'il est égal à zéro.

Exercice 2

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une valeur entière et afficher son double si cette valeur donnée est inférieure à un seuil donné.

seuil = 20

Exercice 3

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une note entière et affiche la mention correspondant à sa moyenne.

Exercice 4

Écrivez un programme qui demande de saisir deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si leur produit est négatif ou positif (on laisse de côté le cas où le produit est nul).

Attention toutefois : on ne doit pas calculer le produit des deux nombres.

Exercice 5

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un numéro de jour (1 pour lundi, 2 pour mardi, etc.) et affiche le nom du jour correspondant.

Exercice 6

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de choisir une boisson parmi plusieurs choix et si il souhaite du sucre (oui/non).
Et affiche la boisson choisie avec ou sans sucre.