

JUDUL PKM: Toya: Mainan Edukatif Berbasis Teknologi Digital Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus

DANA DISETUJUI: Rp. 8.000.000

NAMA AKUN MEDSOS: Instagram: @fun.toya

Kegiatan: Pemeriksaan Ulang Ide Proposal dan Penyusunan Rincian Proyek

Waktu dan Lokasi: Kampus PENS B301, 2 Mei 2024 16:00 s/d 18:00, 120 menit

Indikator Keberhasilan Jangka Pendek (IKJP):

- 1. Pemeriksaan Ulang Ide Proposal: Menyamakan pendapat dengan seluruh anggota kelompok tentang kelayakan ide proposal. (Presentase Capaian: 25%)
- 2. Penyusunan ulang Rincian: Mengidentifikasi dan mendefinisikan detail yang mungkin terlewat dalam proposal. (Presentase Capaian: 25%)
- 3. Pemeriksaan Ketersediaan Produk: Melakukan penelitian dan konfirmasi ketersediaan produk atau sumber daya yang diperlukan untuk proyek. (Presentase Capaian: 25%)
- 4. Revisi Anggaran: Meninjau dan menyesuaikan anggaran proyek berdasarkan ketersediaan produk dan faktor lainnya. (Presentase Capaian: 25%)

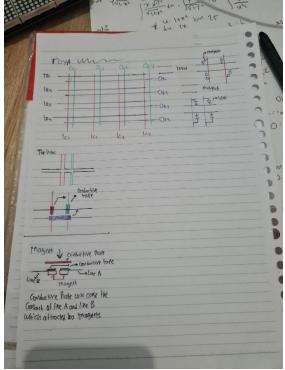
Dokumentasi dan hasil kegiatan:

Dalam pertemuan ini, kami mengadakan pertemuan pertama untuk menyamakan pendapat, dan mendiskusikan ulang ide yang telah kami tulis di proposal, dan membahas ulang masalah-masalah teknis yang mungkin terlewat dalam proposal.

Kami juga menyesuaikan Rancangan Anggaran Belanja yang telah disesuaikan dengan pendanaan yang kami terima, juga dengan harga barang yang terbaru.

Sekaligus memastikan ketersediaan bahan-bahan yang diperlukan.







Ketua Tim PKM,	Dosen Pendamping PKM,
Moh. Erik Putra Pratama	Okkie Puspitorini, S.T., M.T.
NRP. 2223600057	NIDN. 0011107005



JUDUL PKM: Toya: Mainan Edukatif Berbasis Teknologi Digital Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus

DANA DISETUJUI: Rp. 8.000.000

#### NAMA AKUN MEDSOS:

Instagram: @fun.toya

Kegiatan: pengerjaan awal dan evaluasi tugas sesuai rencana yang ditentukan di minggu sebelumnya

Waktu dan Lokasi: Rabu 6 Mei 2024, Kampus PENS B302, 15:30 s/d 18:00 150 Menit Indikator Keberhasilan Jangka Pendek (IKJP):

Evaluasi dari pengerjaan desain awal yang telah kami lakukan pada pertemuan sebelumnya simulasi terhadap rangkaian elektronik dan software yang digunakan.

Dokumentasi dan Hasil Kegiatan:

Setelah membagi tugas kepada setiap anggota tim, kami melakukan Langkah awal dalam tahap pengembangan seperti:

- 1. Desain dan evaluasi awal pada desain 3D yang akan digunakan, untuk mengurangi resiko kesalahan, kami mengawali desain ini dengan layout 2x1 untuk memudahkan proses, rancangan ini kami gunakan untuk memastikan bahwa ide yang kami diskusikan sebelumnya benar-benar berfungsi.
- 2. Software development, karena pendanaan yang kami perlukan untuk pembelian alat masih belum diterima, kami melakukan simulasi terhadap rangkaian dan software untuk permainan toya, simulasi ini kami gunakan untuk memastikan apakah ide yang kami diskusikan sebelumnya juga benar-benar berfungsi.
- 3. Graphic design, untuk mengawali proses ini, kami terlebih dulu membuat draft tentang logo yang akan digunakan sebagai brand kami, terdapat beberapa revisi yang kami lakukan.





Ketua Tim PKM,	Dosen Pendamping PKM,
Moh. Erik Putra Pratama	Okkie Puspitorini, S.T., M.T.
NRP. 2223600057	NIDN. 0011107005



JUDUL PKM: Toya : Mainan Edukatif Berbasis Teknologi Digital Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus

DANA DISETUJUI: Rp. 8.000.000

NAMA AKUN MEDSOS: Instagram: @fun.toya

Kegiatan: Memulai pembuatan prototype pertama

Waktu dan Lokasi: Kampus PENS B302, 8 Mei 2024 16:00 s/d 18:00, 120 menit

Indikator Keberhasilan Jangka Pendek (IKJP):

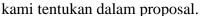
- 1. Telah ditentukan rancangan 3d tahap awal yang siap untuk dicetak sebagai prototype pertama
- 2. Telah ditentukan rancangan software sebagai proof of concept
- 3. Pembuatan PCB sebagai prototype pertama dalam pengembangan toya

Dokumentasi dan hasil kegiatan:

Dalam pertemuan ini, kami telah mengevaluasi desain yang dibuat pada pertemuan berikutnya dan memastikan bahwa desain tersebut sudah benar dan akurat, selanjutnya kami mulai mencari vendor pemotong akrilik di sekitar surabaya timur untuk melakukan komunikasi secara langsung sekaligus memastikan bahwa permintaan kami dapat di lakukan.

Karena status pendanaan yang belum keluar, maka untuk pembelian alat elektronik seperti mcu, baterai dan lain-lain masih kami Batasi, sehingga untuk pengembangan yang dilakukan masih sebatas simulasi.

Kami juga melanjutkan proses desain untuk rancangan penuh 4x4 sesuai desain awal yang









Ketua Tim PKM,	Dosen Pendamping PKM,
Moh. Erik Putra Pratama	Okkie Puspitorini, S.T., M.T.
NRP. 2223600057	NIDN. 0011107005