# Introducción al Modelamiento en Scikit-Learn

Alfonso Tobar Arancibia

Data Scientist

21-09-2020



# Qué es modelar?

Modelar es describir una realidad utilizando Lenguajes/Conceptos Matemáticos. Un modelo se utiliza para explicar un sistema, estudiar los efectos de sus componentes y hacer predicciones.

"...en esencia , todos los modelos están equivocados, pero algunos son útiles..."

George Edward Pelham Box

### Qué es Machine Learning?

Machine Learning es la capacidad de enseñar a un computador. Una definición formal podría ser:

Una maquina se dice que aprende de la **Experiencia E**, respecto a una clase de **Tarea T** medido por una medida de **Performance P** si su performance de la **Tarea T** medido a través de **P** mejora con la **Experiencia E**.

Tom Mitchell, 1997

# Tipos de Modelamiento

### **Supervised Learning**

- Modelos de Regresión
- Modelos de Clasificación
  - Modelos Binarios
  - Modelos Multiclase
  - Modelos Multilabel

### **Unsupervised Learning**

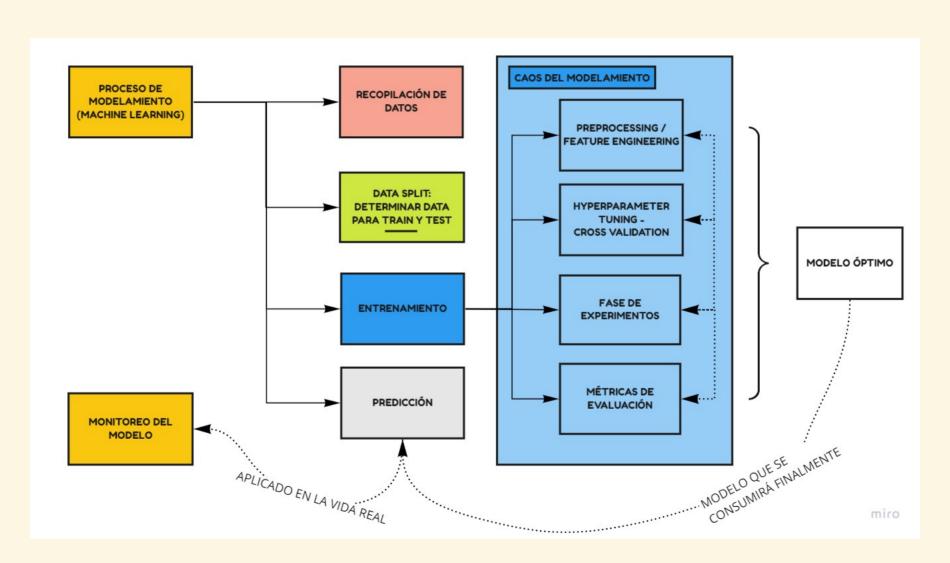
- Clustering
- Reducción de Dimensionalidad
- Factorization Machines

### Semi Supervised Learning

### Reinforcement Learning

- Autos autónomos
- Robots autónomos
- X Autónomo

# Flujo de un Problema de Machine Learning



### Scikit Learn



- Es una librería de código abierto en Python diseñada para Machine Learning.
- Nace como un proyecto de Google Summer of Code project, tiene más de 10 años de desarrollo y está auspiciada por:
  - Microsoft
  - Intel
  - Nvidia
  - Universidad de Columbia
  - Inria
  - BNP Paribas
  - o entre otros.
- Su documentación es demasiado buena. Incluyendo claras instrucciones de cómo usar su API, además de códigos de ejemplo y la teoría asociada a cada modelo. Además todos los modelos suelen tener papers asociados citados en la documentación.
- Es sumamente estricta al momento de aceptar nuevos modelos. Suele exigir 3 años desde su publicación en papers más 200+ citas y uso masivo.

Scikit-learn está orientado a modelos predictivos del lado del ML, mientras que statsmodels está orientado a la inferencia y y modelos más del lado estadístico.

### Scikit Learn API

```
X # estructura de datos de dos dimensiones, matriz de features
y # estructura de datos de una dimensión*, vector de target
```

#### **Estimators**

```
from sklearn.submodule import Estimator

estimator = Estimator(p_1, p_2, ..., p_k)
estimator.fit(X,y)
estimator.predict(X)*
estimator.score(X,y)
```

#### **Transformers**

```
from sklearn.submodule import Transformer

transformer = Transformer(p_1,p_2, ..., p_k)
transformer.fit(X,y)
transformer.transform(X)
transformer.fit_transform(X,y)
```

- \* Para modelos de clasificación Multiclass o Multilabel este vector podría ser bidimensional también.
- \* Algunos modelos poseen también un método .fit\_predict(X)
- \* La API de scikit-learn es sumamente ordenada y **consistente** por lo que es fácil de entender/aprender.
- \* Normalmente para Estimators Supervisados existirá la versión Classifier y Regressor.

# Qué es un modelo?

Normalmente estamos acostumbrados a calcular funciones, donde dado un valor de X obtenemos un valor de y siempre y cuando conozcamos la función.

- y = f(x)
- f(x) = x
- $f(x) = x^2$
- f(x) = log(x)
- $f(x) = \sqrt{x}$
- f(x) = blackbox

En un modelo, nosotros conocemos los valores de entrada X y conocemos los valores de salida y, lo que no sabemos es  $f(\cdot)$ . Por lo tanto al modelar, lo que queremos encontrar es el valor de  $f(\cdot)$  tal que cuando le agreguemos X, obtengamos y.

En scikit-learn un modelo será la combinación de Estimators y Transformers con hiperparámetros óptimos que realicen una tarea T determinada.

# **Ejemplos**

Determinar el precio de una casa dado que conozco:

- N de baños,
- N de dormitorios
- Precio de Arriendo,
- Ubicación
- Barrio
- etc.

Problema de Regresión

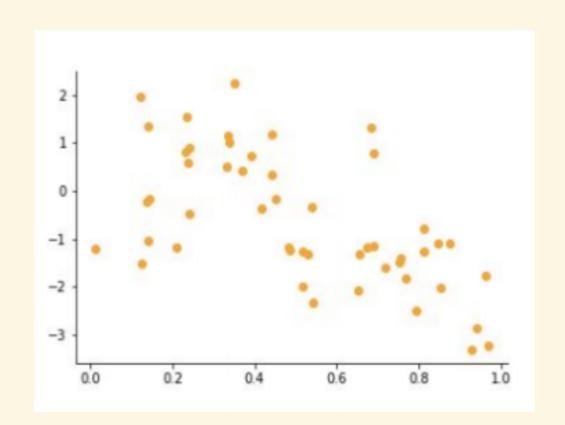
Determinar si una vacuna contra una enfermedad será efectiva o no si conocemos:

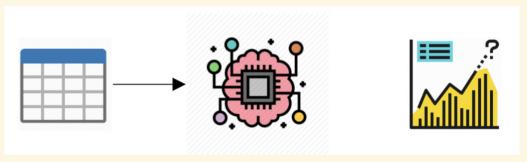
- Concentración de Antígenos,
- Resultados anteriores,
- Dosis
- etc

Problema de Clasificación

# Problemas de Regresión

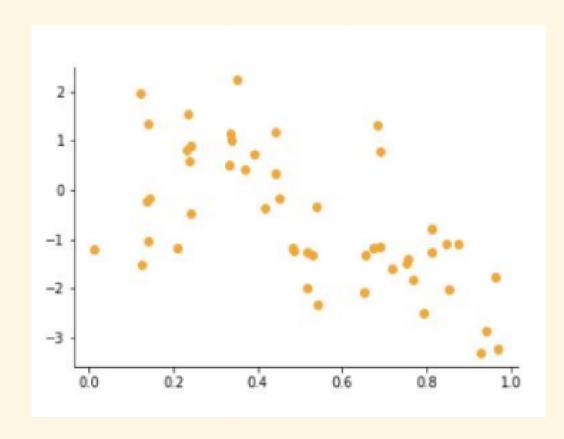
Los problemas de Regresión son aquellos donde nuestra variable a predecir y es de tipo continua.





NOTA: En este caso la experiencia **E** corresponde a los datos, la tarea **T** corresponde a un problema de Regresión y la métrica **P** podría corresponder al error promedio.

# La Regresión Lineal



$$f(X) = \sum_{i=0}^p eta_i X_i + \epsilon_i, \, p: \, ext{Número de Features}$$

Los valores de  $\beta$  se obtienen mediante un proceso de optimización, este método puede ser:

- Mínimos Cuadrados
- Stocastic Gradient Descent.
- etc.

En ambos métodos se busca minimizar una función de costo, de tal manera de encontrar  $\beta_i$  óptimos que minimizen el error.

$$J = \sum_{i}^{n} (y_i - \hat{y_i})^2, \ n : ext{N\'umero de Observaciones}$$

NOTA: Una función de Costo refleja el error asociado al modelo en cuestión. (ERROR DE AJUSTE)

# Aplicación en Scikit-Learn

```
import pandas as pd
df = pd.read_csv('mtcars.csv',index_col = 0)
X = df.drop(columns = 'mpg')
y = df.mpg
```

```
        Mazda RX4
        21.0
        6
        160.0
        110
        3.90
        2.620
        16.46
        0
        1
        4
        4

        Mazda RX4 Wag
        21.0
        6
        160.0
        110
        3.90
        2.875
        17.02
        0
        1
        4
        4

        Datsun 710
        22.8
        4
        108.0
        93
        3.85
        2.320
        18.61
        1
        1
        4
        1

        Hornet 4 Drive
        21.4
        6
        258.0
        110
        3.08
        3.215
        19.44
        1
        0
        3
        1

        Hornet Sportabout
        18.7
        8
        360.0
        175
        3.15
        3.440
        17.02
        0
        0
        0
        3
        2
```

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
lr = LinearRegression()
lr.fit(X,y)
lr.score(X,y)
```

0.8690157644777647

#### Ver Docs

• .score() devuelve el  $\mathbb{R}^2$  Score para modelos de regresión. Esta métrica va entre 0 y 1, siendo 0 el peor ajuste y 1 un ajuste perfecto.

# Aplicación en Scikit-Learn

ullet Es posible extraer cada uno de los coeficientes obtenidos al optimizar por mínimos cuadrados.  $eta_i$ 

#### lr.coef\_

```
array([-0.11144048, 0.01333524, -0.02148212, 0.78711097, -3.71530393, 0.82104075, 0.31776281, 2.52022689, 0.65541302, -0.19941925])
```

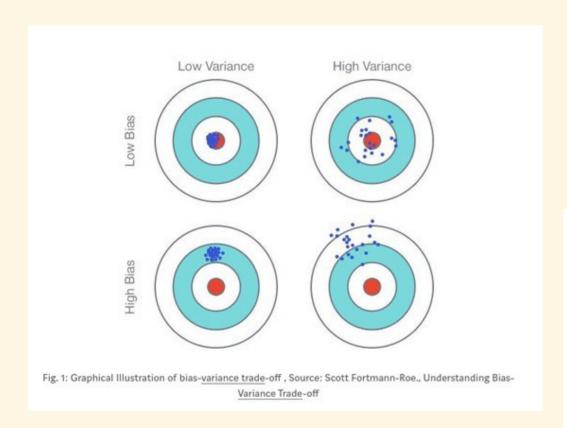
• Además se puede calcular el Intercepto:  $\beta_0$ 

### lr.intercept

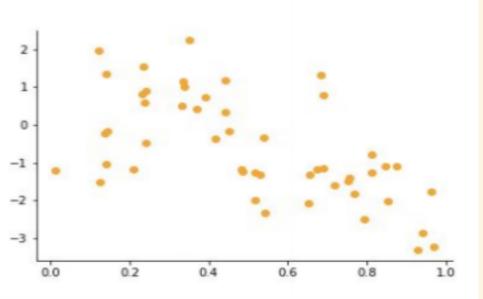
12.30337415599627

# ¿Cuál es la interpretación de cada $\beta_i$ ?

### Bias-Variance Trade-Off

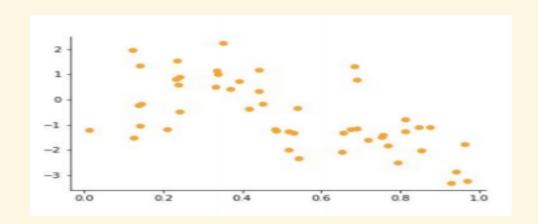


- **Bias/Sesgo**: Corresponde a la simplificación de los supuestos que el modelo hace para que el modelo se ajuste al Target de mejor manera.
- Variance/Varianza: Corresponde a las variaciones de la estimación dependiendo de cómo se entrene.

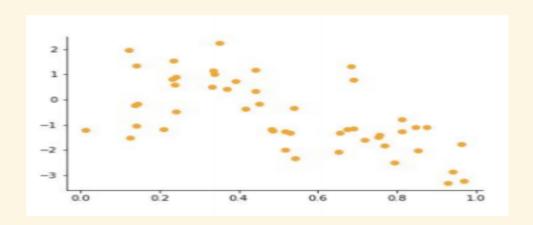


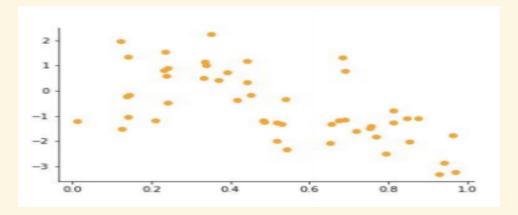
## Bias-Variance Trade-Off

### **Underfitting/Subajuste**



### Overfitting/Sobreasjustado

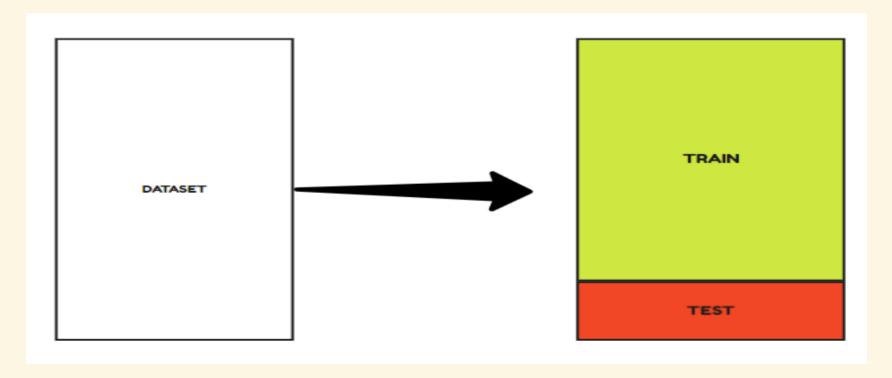




### **Honest Assessment**

Cuando se quiere que alguien aprenda, normalmente se enseña contenido/materia (**E**) para realizar una tarea (**T**) y luego se mide (**P**). Pero nunca se mide lo aprendido con respuestas que ya viste.

En los modelos, se debe aplicar exactamente lo mismo. El modelo debiera ser entrenado con  $E_{train}$  y luego medido con  $E_{test}$  que no haya visto previamente demodo de medir de manera honesta si 'aprendió' o 'memorizó'.



# Implementación en Scikit-Learn

```
from sklearn.model_selection import train_test_split

# pueden escribir este código en una sóla línea

X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(df.drop(columns = 'mpg'), df.mpg,
    test_size = 0.3, random_state = 123)
```

• Esto genera 2 subsets de Train y Test, uno para entrenar y el otro para medir performance. Luego para modelar, el código cambia levemente.

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
lr = LinearRegression() # crea el modelo
lr.fit(X_train,y_train) # entrenamiento en el train_set
lr.score(X_test,y_test) # evaluación en el test_set
```

0.5347705850352262

**NOTA**: Es posible apreciar que la métrica de performance disminuyó drásticamente, ya que en este caso se está realizando una evaluación honesta de la performance en un dataset que nunca ha visto.

# **Ejercicios**

Ajuste una Regresión Lineal y mida su performance en los siguientes datasets:

NOTA: Utilice siempre un random\_state = 123

#### **Diabetes Dataset**

```
from sklearn.datasets import load_diabetes
diabetes = load_diabetes(as_frame = True)
X = diabetes.data
y = diabetes.target
```

- Qué se está prediciendo?
- Genere un split del 30% test.
- Calcule cuál es la variable que más aporta al target y la que más resta.

#### **Boston Dataset**

```
from sklearn.datasets import load_boston
X,y = load_boston(return_X_y = True)
names = load_boston()['feature_names']
```

- Qué se está prediciendo?
- Genere un split del 20% test.
- Calcule cuál es la variable que más aporta al target y la que más resta.

# **Ejercicios**

```
Score Train: 0.5174979976746197
Score Test: 0.5078285584893742 Max
coef: s5
Min coef: s1
```

Score Train: 0.7559380876016175
Score Test: 0.6592466510354097 Max
coef: RM

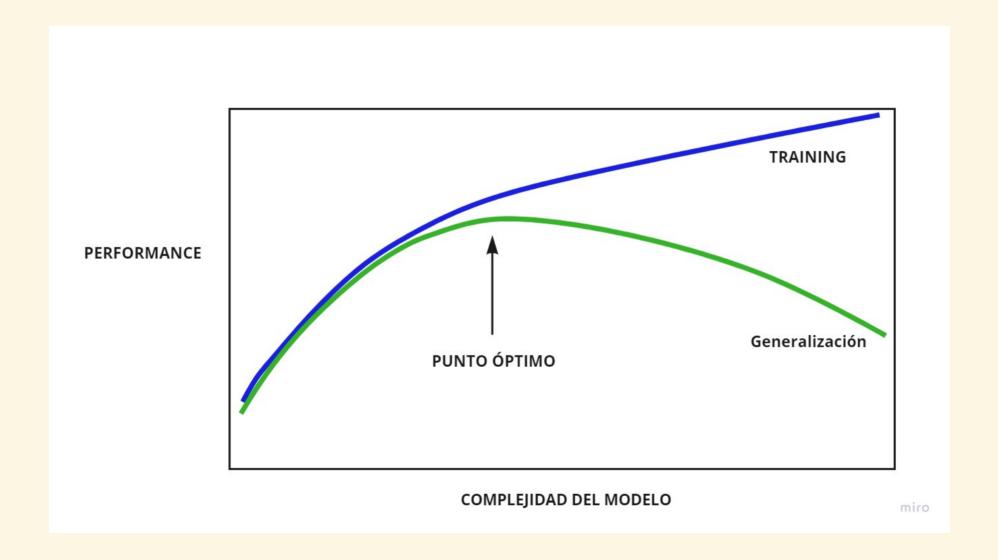
Min coef: NOX

```
# Solución Diabetes

X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X,y, test_size = 0.3, random_state = 123)

lr = LinearRegression()
lr.fit(X_train, y_train)
print('Score Train:', lr.score(X_train, y_train))
print('Score Test:', lr.score(X_test, y_test))
ind_pos = np.argmax(lr.coef_)
ind_neg = np.argmin(lr.coef_)
print('Max coef:', X.columns[ind_pos])
print('Min coef:', X.columns[ind_neg])
```

# Bias-Variance Tradeoff



- Scorers: Los scorers indican ajuste del modelo, normalmente más alto es mejor
- **Errors/Losses**: Indican la diferencia entre el valor predicho y el valor real, en este caso, un valor más bajo es mejor.

### MSE: Mean squared error

$$MSE = rac{1}{N}\sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y_i})^2$$

#### Pros:

- Métrica fácil de optimizar.
- Simple de entender.
- Castiga los errores grandes de manera más severa mientras que errores pequeños de manera más suave.

```
from sklearn.metrics import mean_squared_error
mean_squared_error(y_test, y_pred)
```

#### Contras:

- Métrica en unidades cuadráticas, dificil de interpretar.
- Es sensible a los valores extremos.

### RMSE: Root Mean squared error

Corresponde a una variación del MSE manteniendo casi todas sus características.

$$RMSE = \sqrt{MSE} = \sqrt{rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}(y_i - \hat{y_i})^2}$$

• Actualmente no existe una implementación directa en Python por lo que se calcula de la siguiente manera:

```
from sklearn.metrics import mean_squared_error
np.sqrt(mean_squared_error(y_test, y_pred))
```

• **Pro**: Se mide en las mismas unidades que la variable a predecir. Por lo tanto es interpretable como un error promedio.

MAE: Mean Absolute Error

$$MAE = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N |y_i - \hat{y_i}|$$

```
from sklearn.metrics import mean_absolute_error
mean_abolute_error(y_test, y_pred)
```

En este caso se utiliza el valor absoluto y todos los valores son penalizados de manera proporcional.

#### Pro

• Es una métrica muy robusta en contra de los valores extremos.

### $R^2$ Score:

Corresponde al porcentaje de Ajuste de un modelo. Varía entre 0 y 1.

$$R^2 = 1 - rac{rac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y_i})^2}{rac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y_i - ar{y})^2} = 1 - rac{MSE}{rac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y_i - ar{y})^2}$$

from sklearn.metrics import r2\_score
r2\_score(y\_test, y\_pred)

#### Pros:

• Es una métrica que permite medir por sí sola.

**Contras**: Se ve afectada por lo complejidad del modelo, por lo que en ML no es tan usada ya que todos los modelos son relativamente complejos.

• En scikit-learn el (R^2) puede ser un valor negativo para demostrar un pésimo ajuste.

MSPE: Mean Squared Percentage Error\*

Corresponde al MSE pero de tipo porcentual

**MAPE: Mean Absolute Percentage Error\*** 

Corresponde al MAE de tipo Porcentual

#### **Median Absolute Error**

Error similar al MAE pero utilizando la mediana para agregar los valores.

### Mean Squared Log Error

MSE pero en escala logarítmica.

#### Ver docs

\*Estas métricas no se encuentran implementadas actualmente en scikit-learn de manera directa, pero pueden ser métricas útiles al momento de evaluar un modelo.

# **Ejercicios**

NOTA: Utilice siempre un random\_state = 123

Utilice los datasets anteriores de Diabetes y Boston para relizar lo siguiente:

- Mostrar la Predicción de los primeros 10 casos del test set en conjunto con los valores reales.
  Utilice el método .predict() para calcular y\_pred en el test set.
- Calcular las métricas de  $\mathbb{R}^2$ , MSE, RMSE y MAE para el train\_set como para el test\_set.
- Qué se puede concluir a partir de aquello?
- Muestre qué coeficientes son más importantes en magnitud y su contribución al modelo.
- Cuánto vale el Intercepto para cada modelo?

# **Ejercicios**

```
Diabetes:
R2 Train: 0.5174979976746197
R2 Test 0.5078285584893742
MSE Train: 2854.168253060431
MSE Test: 2926.8005772468828
RMSE Train: 53.424416263169704
RMSE Test: 54.099912913487046
MAE Train: 43.03474379534746
MAE Test: 44,48057319064366
Boston:
R2 Train: 0.7647156501433012
R2 Test 0.6485645742370703
MSE Train: 20.184336639873155
MSE Test: 28.40585481050824
RMSE Train: 4.492698146979514
RMSE Test: 5.329714327288869
MAE Train: 3.1219958710301117
MAE Test: 3.6913626771162673
```



Todas las clases del curso de Machine Learning Aplicado en Scikit-Learn fueron creadas por Alfonso Tobar y están licenciadas bajo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.