Construcción y Análisis de Redes Biológicas

Francisco J. Romero Campero http://www.cs.us.es/~fran/

Dpt. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Universidad de Sevilla



Biología Molecular vs Biología de Sistemas Reduccionismo vs Sistemas Complejos

Biología Molecular

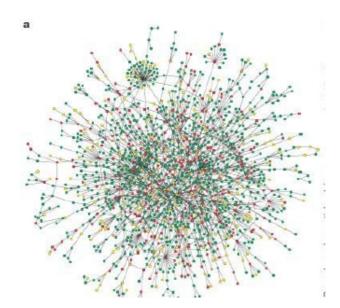
- Aproximación reduccionista.
- Estudio de componentes moleculares (genes, proteínas, ...)
- Enfermedades monogénicas.
- Ingeniería genética a un único gen.
- Ingeniería metabólica a una única enzima.

Biología Molecular de Sistemas

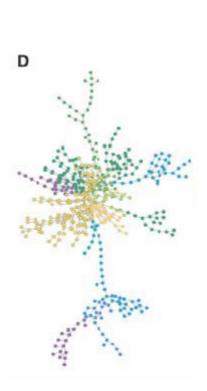
- Aproximación integradora como sistemas complejos.
- Estudio de interacciones entre los componentes moleculares (genes, proteínas, ...)
- Enfermedades complejas.
- Ingeniería genética a sistemas reguladores génicos.
- Ingeniería metabólica a rutas metabólicas completas.

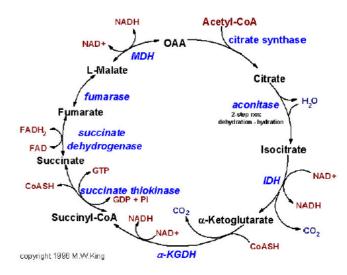


Redes Biomoleculares



Redes de interacción entre proteínas





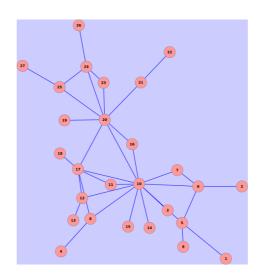
Redes metabólicas

Redes de coexpresión génicas



Redes Biomoleculares

- Una red es una representación de las interacciones que tienen lugar entre las entidades que dan lugar a un fenómeno estudiado.
 - Los nodos representan las entidades genéricas que constituyen el sistema (genes, proteínas, metabolitos, etc).
 - Las aristas entre distintos nodos indican que las correspondientes entidades interactúan de alguna forma.

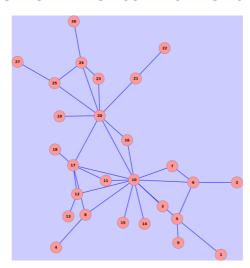




Definición de Red o Grafo (no dirigido)

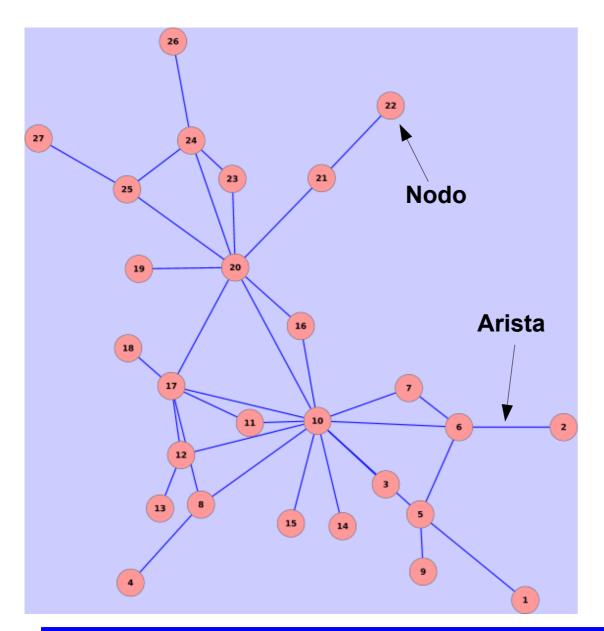
Una **red o grafo G** es un par de conjuntos (V,E)

- V={v1,v2,....vn} es el conjunto de vértices o nodos.
- E={(vi,vj),(vi',vj').....} es un conjunto de **pares no ordenados** de elementos de V.
- E se denomina **conjunto de aristas** de la red.
- El numero de nodos se denomina **orden** de la red.
- El número de aristas se denomina tamaño de la red.





Definición de Red o Grafo (no dirigido)

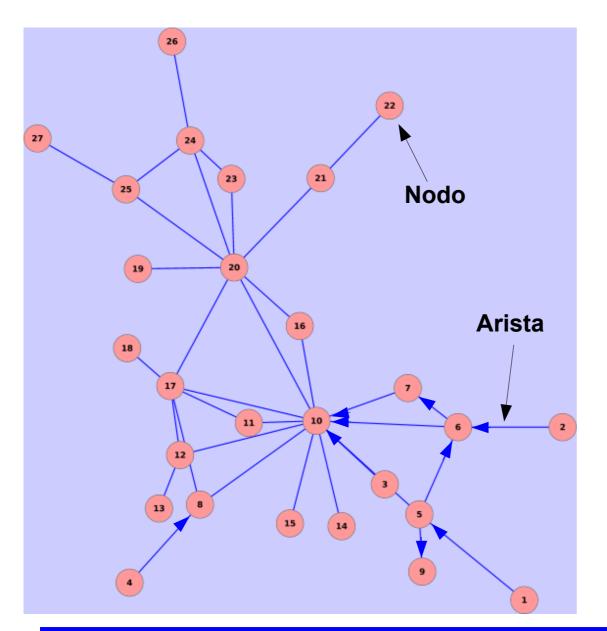


$$G = (V,E)$$

- V={1,2,....,27} es el conjunto de vértices o nodos.
- **E**={{1,5}, {2,6}, {5,6}, {6,7}, {5,9}, {5,10}, {6,10}, {7,10}, {3,10}, {4,8}, {8,10}, {14,10}, {10,12}, {12,13}, {11,10}, {15,10}, {16,10}, {10,20}, {17,10}, {17,11}, {17,8}, {17,12}, {17,18}, {17,20}, {16,20}, {19,20}, {23,20}, {24,20}, {25,20}, {21,20}, {22,21}, {23,24}, {24,25}, {26,24}, {27,25}} son las **aristas** de la red.



Definición de Red o Grafo Dirigido

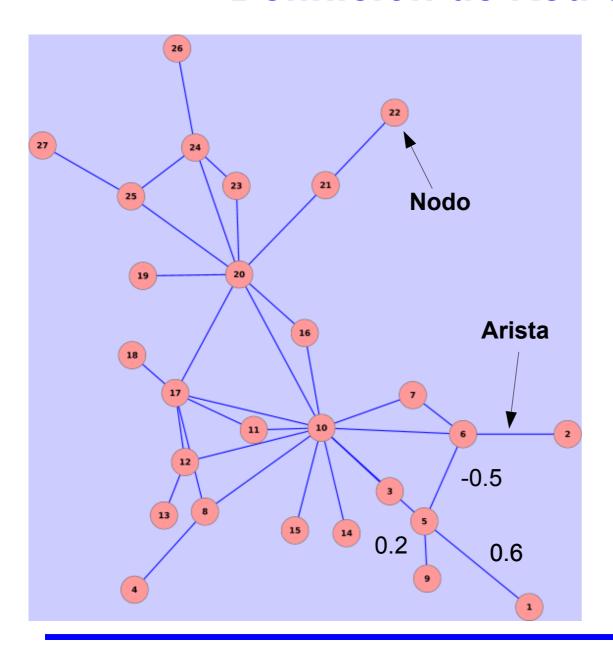


En un **grafo dirigido** las aristas tienen una dirección fija. Las aristas se definen como pares ordenados donde el primer nodo es el origen de la arista y el segundo el destino.

```
• E={(1,5), (2,6), (5,6), (6,7), (5,9), (5,10), (6,10), (7,10), (3,10), (4,8), (8,10), (14,10), (10,12), (12,13), (11,10), (15,10), (16,10), (10,20), (17,10), (17,11), (17,8), (17,12), (17,18), (17,20), (16,20), (25,20), (23,20), (24,20), (25,20), (21,20), (22,21), (23,24), (24,25), (26,24), (27,25)} son las aristas de la red.
```



Definición de Red o Grafo Ponderado



En una **red o grafo ponderado** cada arista tiene asociado un peso o valor numérico que representa una característica de la correspondiente interacción.

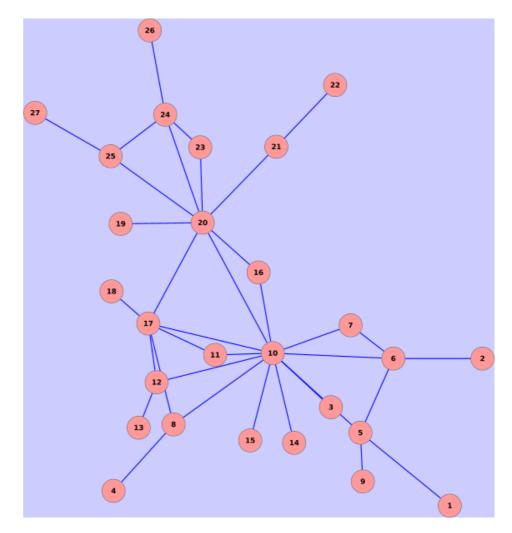


Especificación de redes o grafos

Dado una red o grafo G=(V,E) se puede especificar utilizando la matriz de adyacencia

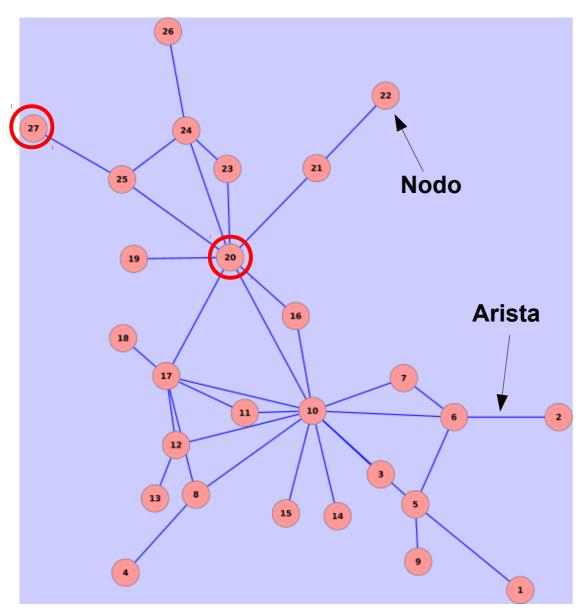
 $A = (a_{ii})$ tal que:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si y solo si } \{i,j\} \in V \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$





Grado de un Nodo



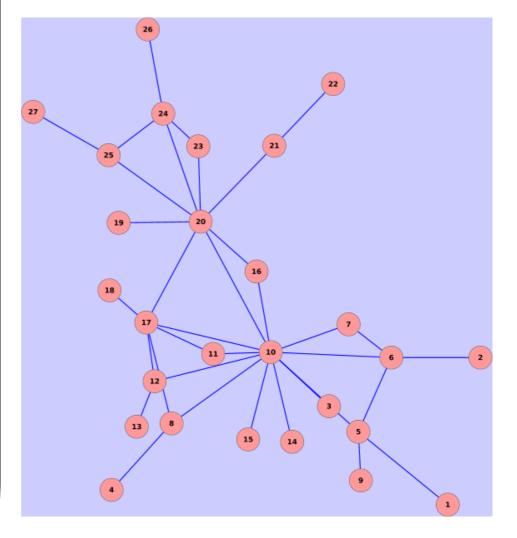
- Dos nodos de un grafo son vecinos o adyacentes si existe una arista que los conecta.
- El grado de un nodo (node degree) es el número vecinos que tiene dicho nodo.
- En los grafos dirigidos se calcula el grado de entrada y el grado de salida.
- Un grafo se dice que es regular si todos los nodos tienen el mismo grado.

Degree(27) = 1

Degree(20) = 8



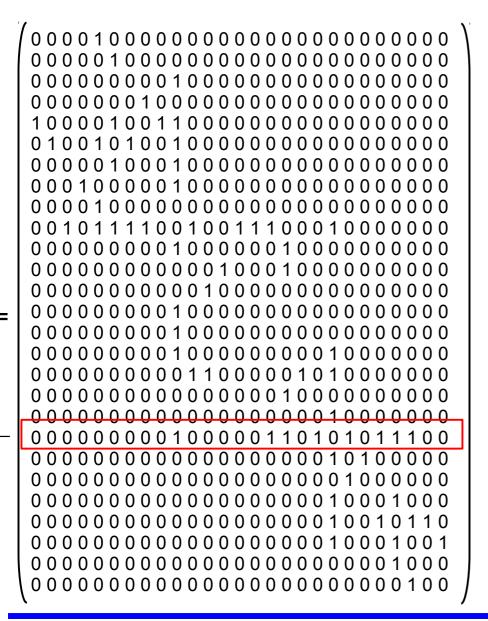
Cálculo del grado de un nodo

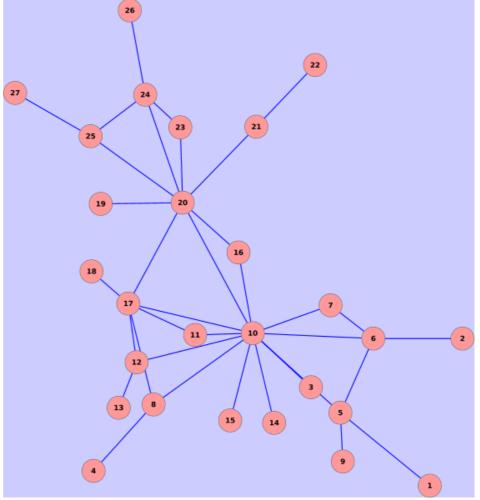




A =

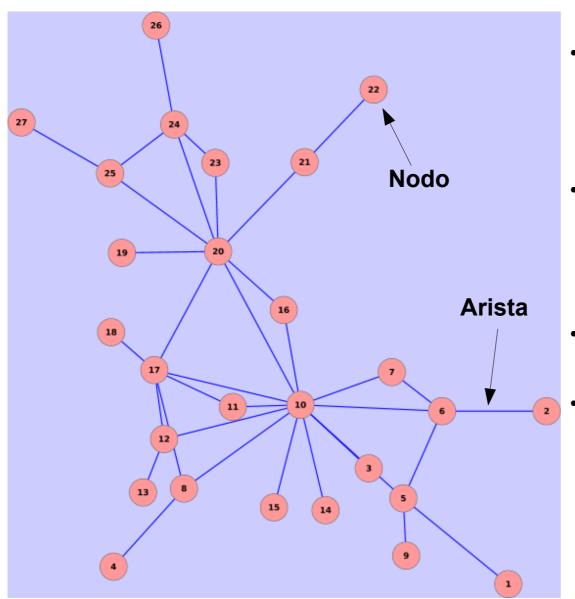
Cálculo del grado de un nodo







Coeficiente de agrupamiento

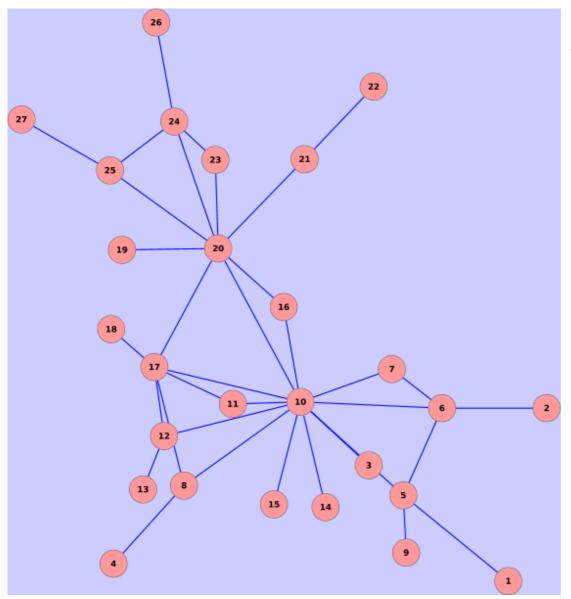


- El coeficiente de agrupamiento (clustering coefficient) de un nodo es una medida local que refleja el nivel de agrupamiento que existe entorno a un nodo.
- Se calcula el número de vecinos del nodo correspondiente d_v = degree(v). Entre estos vecinos el número máximo de aristas es d_v(d_v – 1) / 2. Este valor corresponde al mayor agrupamiento posible.
- Se determina el número real de aristas entre los vecinos de v N_v.
- Se calcula el coeficiente de agrupamiento como:

$$C_{v} = \frac{N_{v}}{\left(\frac{d_{v}(d_{v}-1)}{2}\right)}$$



Coeficiente de agrupamiento



Coeficiente de agrupamiento:

$$C_{v} = \frac{N_{v}}{\left(\frac{d_{v}(d_{v}-1)}{2}\right)}$$

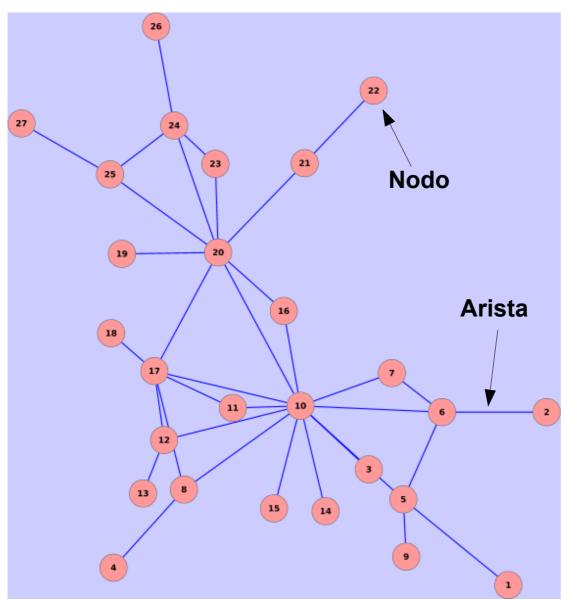
$$C_{21} = \frac{0}{\left(\frac{2(1)}{2}\right)} = 0$$

$$C_{23} = \frac{1}{\left(\frac{2(1)}{2}\right)} = 1$$

$$C_{20} = \frac{4}{\left(\frac{8(7)}{2}\right)} = 0.14$$



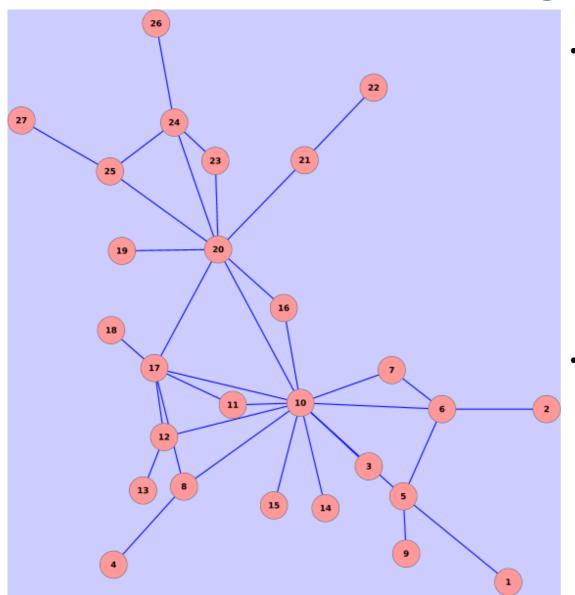
Definición de Paseo y Camino



- Un <u>paseo</u> de un nodo u a un nodo v es una secuencia de nodos {v0,v1,....vk} con v1=u vk=v y {vi-1,vi} rama del grafo.
- El número de aristas del paseo es su longitud.
- Un paseo en el cual todos los vertices {v0,v1,....vk} son distintos se denomina camino.
- Un camino mínimo entre dos nodos es aquel de menor longitud de entre todos los posibles caminos entre ambos nodos.



Extensión de propiedades de nodos a propiedades globales de redes



• **Distribución del grado de nodos** en un grafo G=(V,E):

$$P(k) = m_k / m donde$$

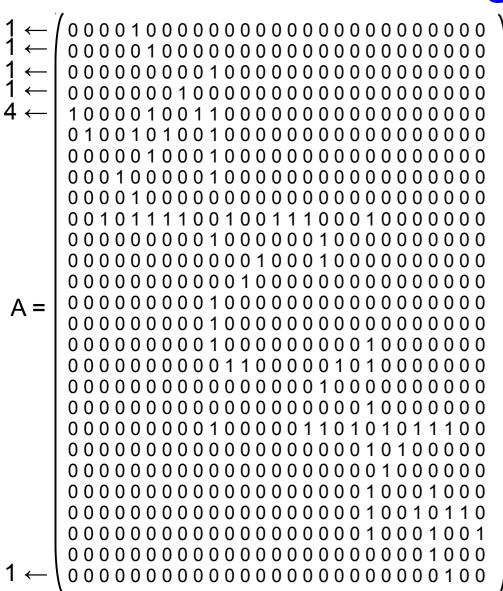
m_k es el número de nodos de grado k m es el orden de G

Coeficiente de agrupamiento medio de un grafo G=(V,E):

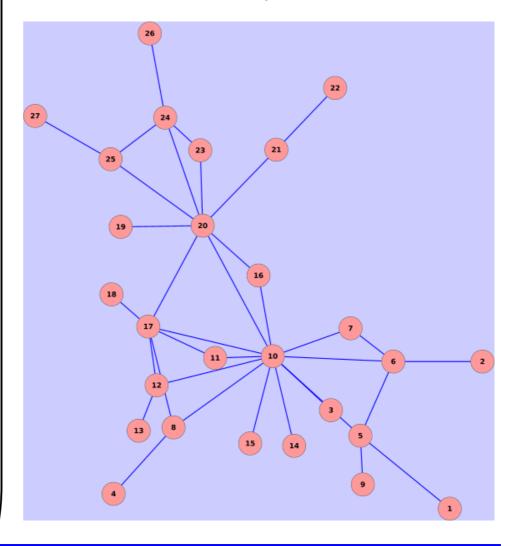
$$C_G = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m C_i$$



Cálculo de la distribución del grado de nodos



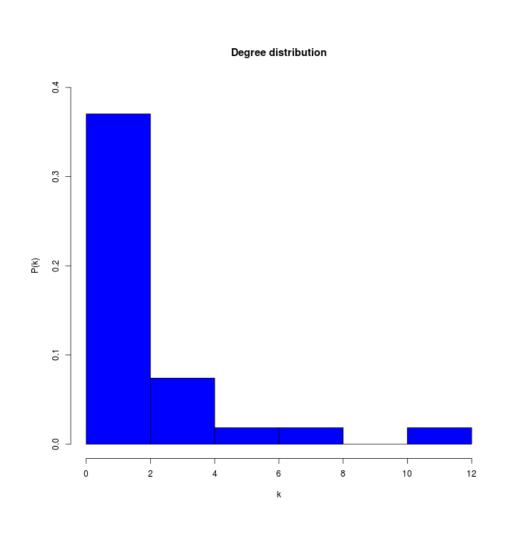
rowSums y hist

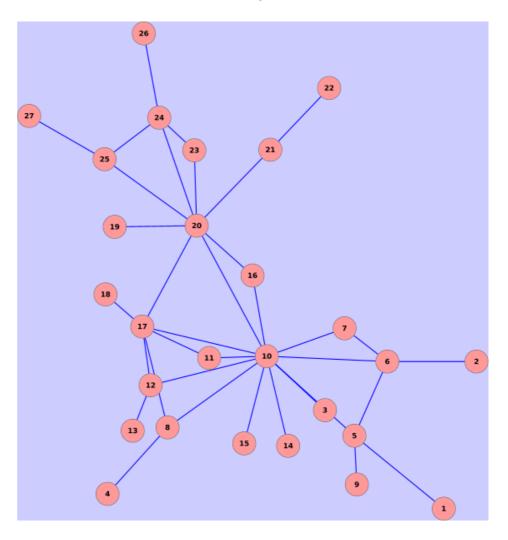




Cálculo de la distribución del grado de nodos

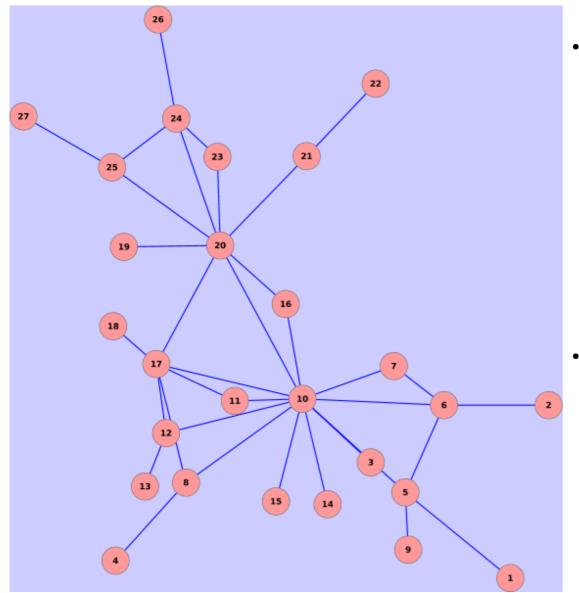
rowSums y hist







Extensión de propiedades de nodos a propiedades globales de redes



• **Distribución del grado de nodos** en un grafo G=(V,E):

$$P(k) = m_k / m donde$$

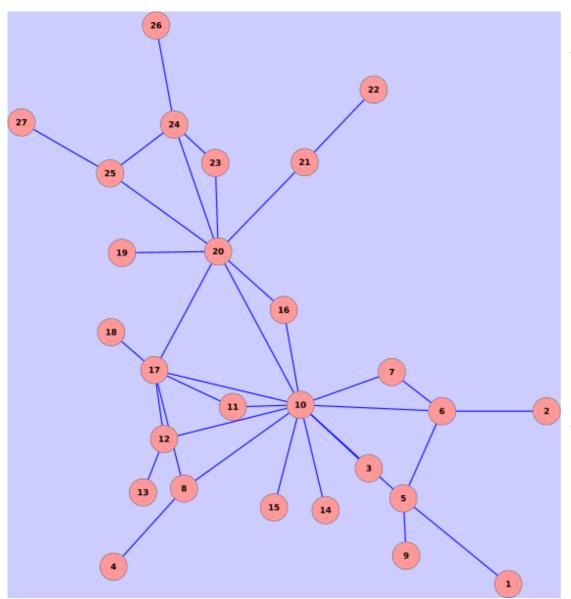
m_k es el número de nodos de grado k m es el orden de G

 Coeficiente de agrupamiento medio de un grafo G=(V,E):

$$C_G = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m C_i$$



Tipos de Redes según su Topología



 Redes libre de escala: Dada una red G=(V,E) diremos que es libre de escala si su distribución del grado de nodos sigue una distribución exponencial negativa.

$$P(k)=c*k^{-\gamma}$$

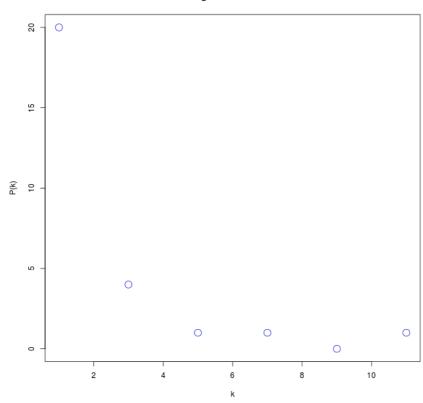
La mayoría de los nodos de este tipo de presentan un número pequeño de vecinos. Sin embargo existen unos pocos nodos destacados que tiene un alto número de veciones esto tipo de nodos se denominan hubs.

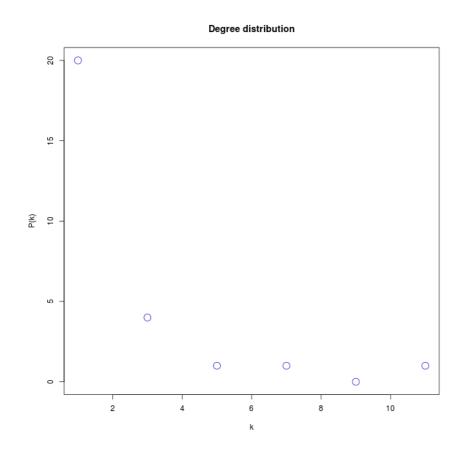
 Redes de mundo pequeño: Dada una red G=(V,E) diremos que es un mundo pequeño si es una red libre de escala que presenta un alto coeficiente medio de agrupamiento.

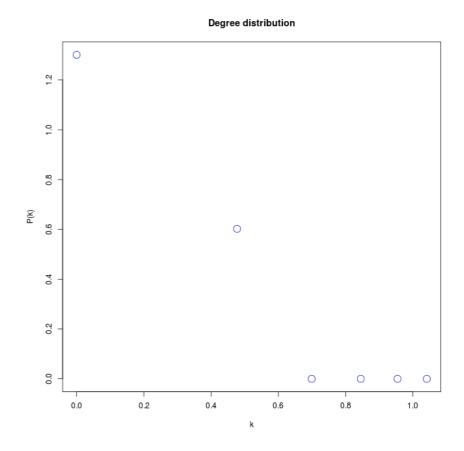
En este tipo de rede los caminos entre nodos es pequeño.











Linear regression con Im

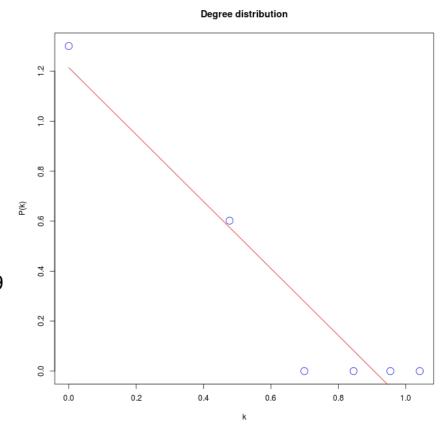
Coefficients:

Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) 1.2144 0.1581 7.679 0.00155 **
log10(h[["mids"]]) -1.3402 0.2093 -6.403 0.00306 **

Signif. codes: 0 '*** 0.001 '** 0.01 '* 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 0.1796 on 4 degrees of freedom Multiple R-squared: 0.9111, Adjusted R-squared: 0.8889

F-statistic: 41 on 1 and 4 DF, p-value: 0.003056



Linear regression con Im

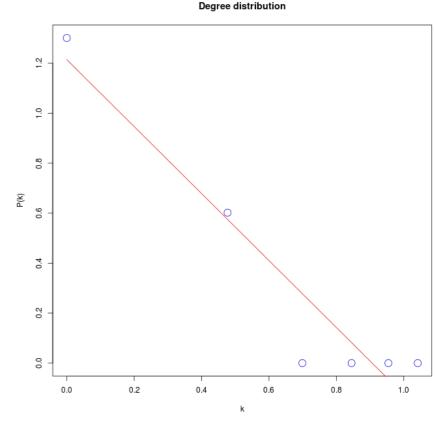
```
Coefficients:
```

```
Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) 1.2144 0.1581 7.679 0.00155 **
log10(h[["mids"]]) -1.3402 0.2093 -6.403 0.00306 **
---
Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

Residual standard error: 0.1796 on 4 degrees of freedom Multiple R-squared: 0.9111, Adjusted R-squared: 0.8889

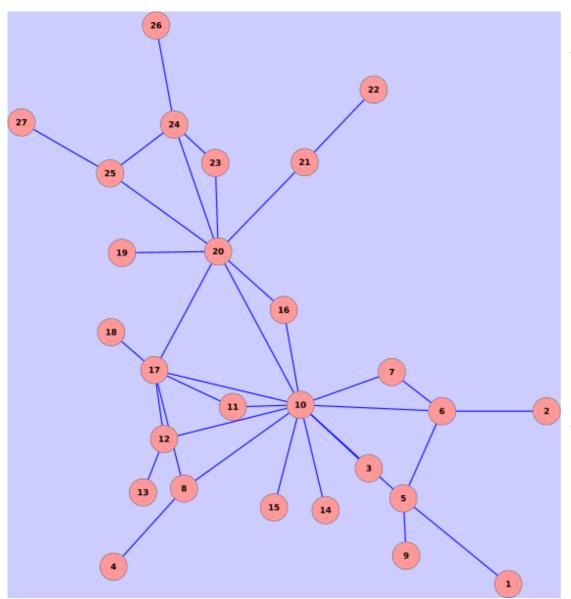
F-statistic: 41 on 1 and 4 DF, p-value: 0.003056

La función de igraph power.law.fit que recibe como entrada la distribución del grado de los nodos nos permite realizar un análisis estadístico basado en el test de Kolmogorov-Smirnov sobre el ajuste de la topología de una red a la propiedad libre de escala. Esta función devuelve un objeto donde el valor KS.p es el pvalor correspondiente a rechazar la hipotesis nula que en este caso aserta que la red estudiada es libre de escala. Por lo tanto, un valor alto de KS.p indica la ausencia de evidencia para afirmar que la red estudiada no es libre de escala



```
> network.degree.distribution <- degree.distribution(example.network)
> fit.scale.free <- power.law.fit(network.degree.distribution)
> fit.scale.free[["KS.p"]]
[11 0.8990623
```

Tipos de Redes según su Topología



 Redes libre de escala: Dada una red G=(V,E) diremos que es libre de escala si su distribución del grado de nodos sigue una distribución exponencial negativa.

$$P(k)=c*k^{-\gamma}$$

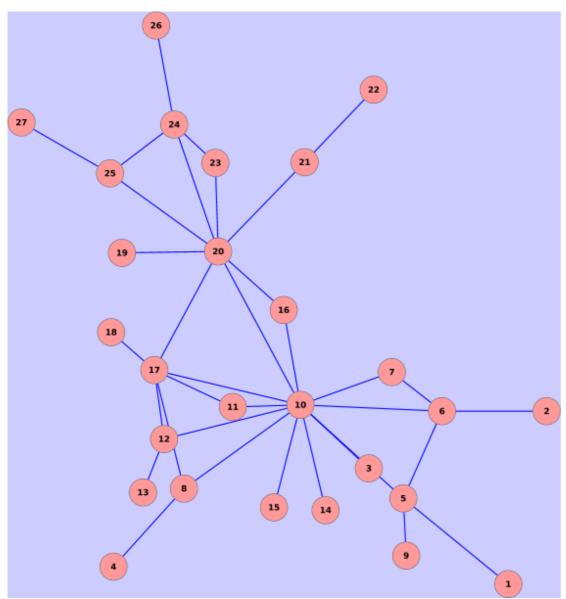
La mayoría de los nodos de este tipo de presentan un número pequeño de vecinos. Sin embargo existen unos pocos nodos destacados que tiene un alto número de veciones esto tipo de nodos se denominan hubs.

 Redes de mundo pequeño: Dada una red G=(V,E) diremos que es un mundo pequeño si es una red libre de escala que presenta un alto coeficiente medio de agrupamiento.

En este tipo de rede los caminos entre nodos es pequeño.



Tipos de Redes según su Topología



 Redes de mundo pequeño: Dada una red G=(V,E) diremos que es un mundo pequeño si es una red libre de escala que presenta un alto coeficiente medio de agrupamiento.

En este tipo de rede los caminos entre nodos es pequeño.

Para comprobar si la longitud media del camino mínimo entre nodos es lo suficientemente pequeña como para considerarla de mundo pequeño es común generar redes libres de escala del mismo orden y tamaño de la estudiada para estimar la probabilidad de que por pura aleatoriedad se obtenga una red similar a la estudiada pero con una longitud media del camino mínimo entre nodos inferior. La función barabasi.game permite generar redes libres de escala con el número de nodos proporcionado en el argumento n.



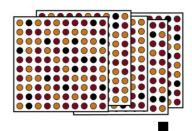
Redes de Co-expresión Génica

- Las redes de co-expresión génicas son un tipo de redes que persiguen integrar información parcial obtenida en diferentes experimentos o análisis de expresión génica. Típicamente se basan en datos transcriptómicos masivos obtenidos utilizando por ejemplo microarrays.
- En una red de co-expresión génica los nodos representan genes y las aristas entre nodos representan que los correspondientes nodos se co-expresan en las distintas muestras de los experimentos analizados.
- La co-expresión entre genes suele medirse utilizan la correlación entre sus perfiles de expresión.

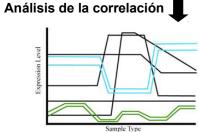


Flujo de Trabajo para la Construcción de Redes de Co-expresión Génica

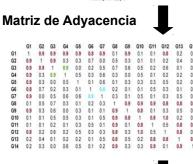
Datos Transcriptómicos



 Paso 1: Análisis de datos transcriptómicos másivos: análisis de expresión diferencial.

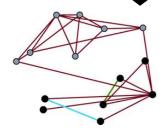


 Paso 2: Análisis de la correlación entre los perfiles de expresión.



Visualización de la Red

 Paso 3: Construcción de la red: determinación de la matriz de adyacencia.

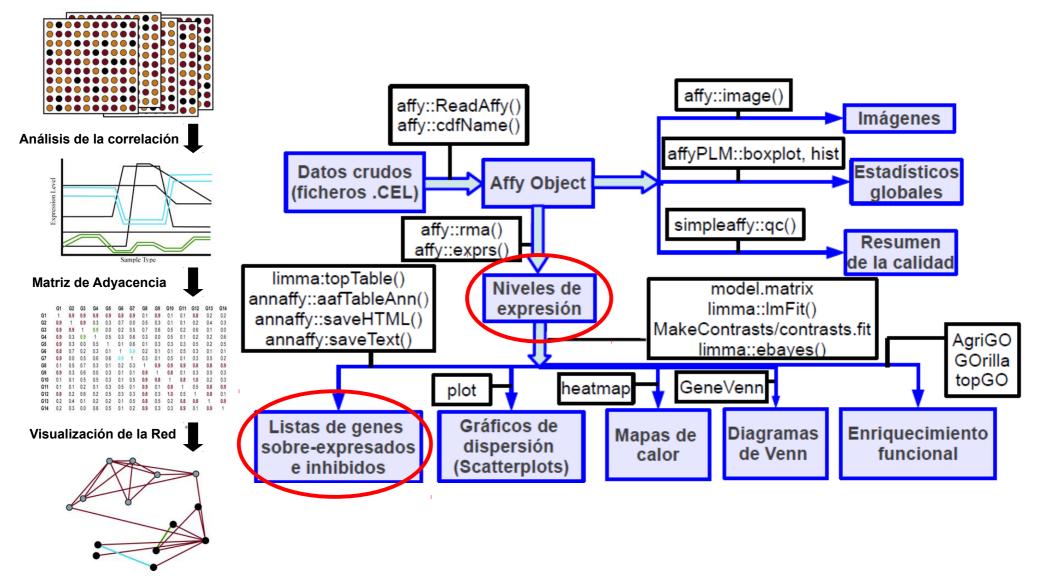


Paso 4: Visualización de la red.



Paso 1: Análisis de datos transcriptómicos másivos. Análisis de la expressión diferencial

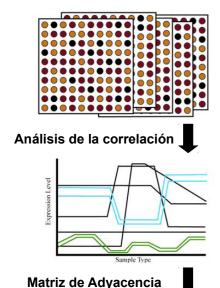
Datos Transcriptómicos



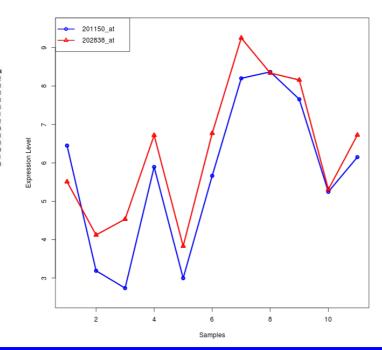


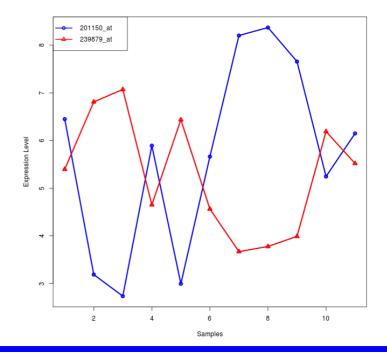
Paso 2: Análisis de la correlación entre los perfiles de expresión

Datos Transcriptómicos



- El criterio seguido para determinar si dos genes se coexpresan en las muestras de los distintos experimentos estudiados se basa usualmente en la correlación entre sus perfiles de expresión (niveles de expresión en las distintas muestras).
- Se distingue entre correlación positiva y negativa.

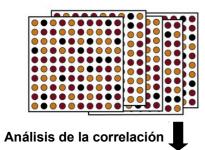


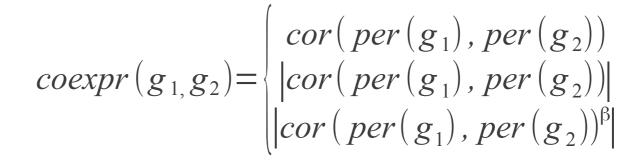


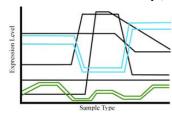


Paso 2: Análisis de la correlación entre los perfiles de expresión

Datos Transcriptómicos

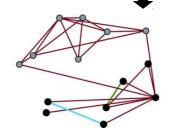


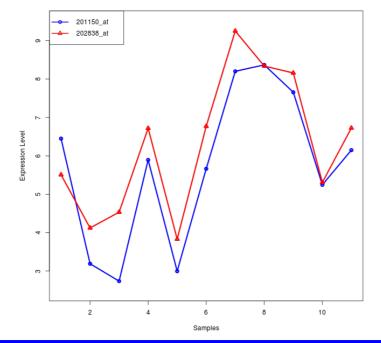


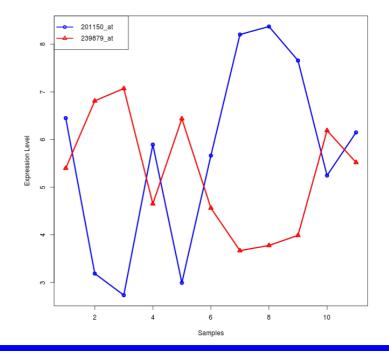








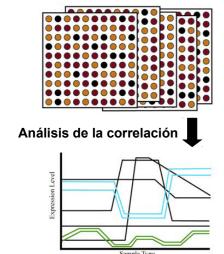






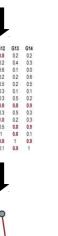
Paso 3: Construcción de la red: determinación de la matriz de adyacencia.

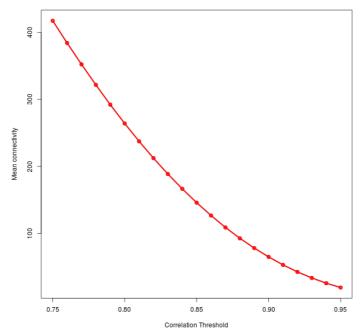
Datos Transcriptómicos

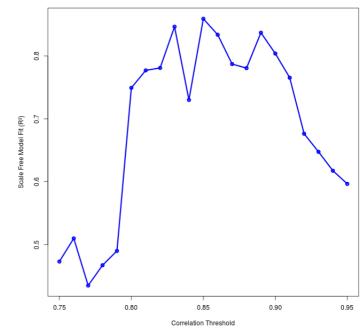


Matriz de Adyacencia

- El paso crítico en la construcción de un red de co-expresión génica consiste en seleccionar el umbral de corte, el valor específico de correlación que asumimos es lo suficientemente alto para suponer que ambos genes se coexpresan.
- Usualmente se busca un compromiso entre lograr un red libre de escala y una alta conectividad.



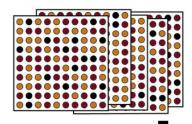


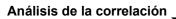


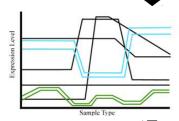


Paso 4: Visualización de la Red

Datos Transcriptómicos



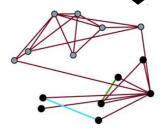




Matriz de Adyacencia



Visualización de la Red



- Existen diferentes herramientas para la visualización de redes. En esta asignatura utilizaremos **Cytoscape**.
- El formato estándar más simple de especificación de una red que admite cytoscape consiste en el formato gml.

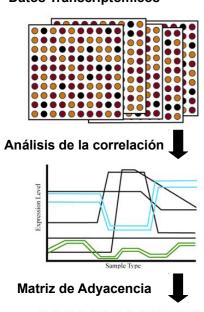
 Existen diferentes algoritmos para la organización visual de redes, por ejemplo, organic, spring, spring-weighted etc.

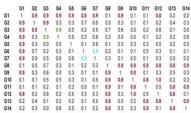
Layout → yFiles Layouts → Organic VizMapper → Current Visual Style → Solid

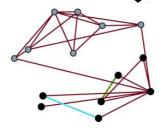


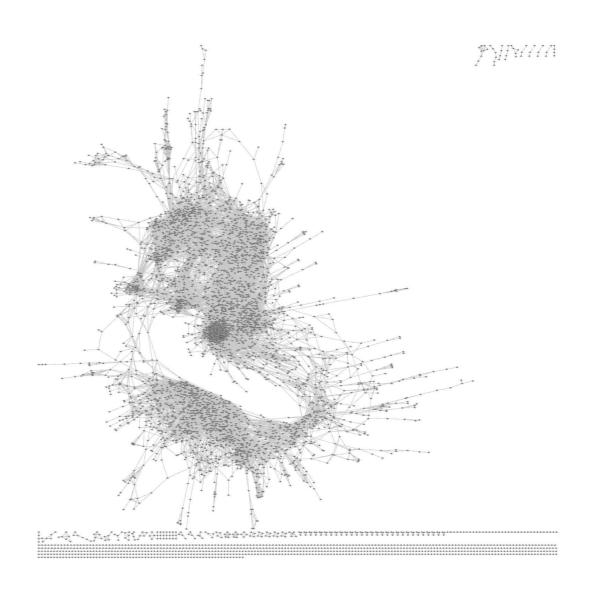
Paso 4: Visualización de la Red

Datos Transcriptómicos





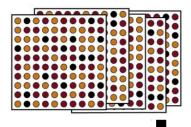


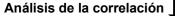


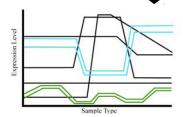


Análisis de Redes de Co-expresión Génica

Datos Transcriptómicos







Matriz de Adyacencia



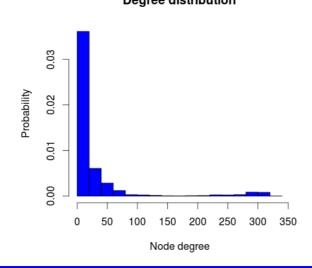


- Existen multitud de técnicas para el análisis de redes de co-expresión.
- Como introducción en esta asignatura nos centraremos en:
 - Análisis de la topología (estructura de conectividad de la red).
 - Búsqueda de patrones globales mediante técnicas de clustering.
 - Enriquecimento de términos de ontología de genes.



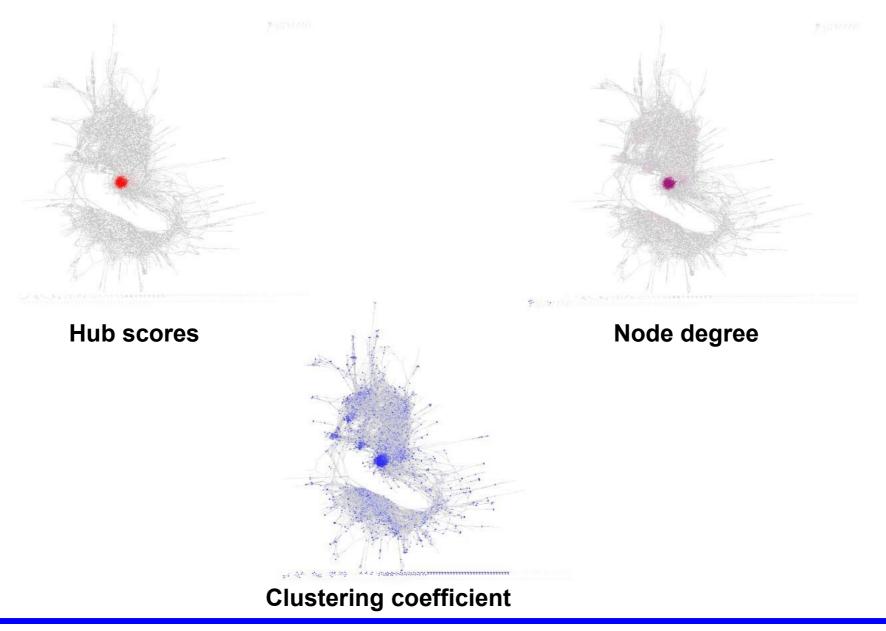
Análisis de la Topología de la Red

- Este análisis se centra en el estudio de propiedades topológicas locales tales como el grado de un nodo y el coeficiente de agrupamiento así como de las correpondientes extensiones a propiedades globales, distribución del grado de nodos o coeficiente de agrupamiento medio.
- En este apartado también se determina si la red construída es libre de escala, de mundo pequeño y se analizan los hubs de la red.





Análisis de la Topología de la Red





Identificación de Patrones Globales: Clustering

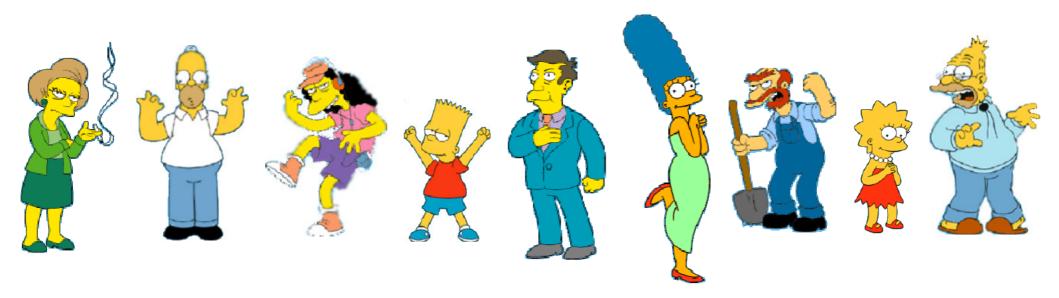
- Clustering es una técnica de minería de datos (data mining) dentro de la disciplina de Inteligencia Artificial que identifica de forma automática agrupaciones o clústeres de elementos de acuerdo a una medida de similitud entre ellos.
- El objetivo fundamental de las técnicas de clustering consiste en identificar grupos o clústeres de elementos tal que:
 - La similitud media entre elementos del mismo clúster sea alta. Similitud intra-clúster alta.
 - La similitud media entre elementos de distintos clústeres sea baja. Similitud inter-clúster baja.



Identificación de Patrones Globales: Clustering

- Las distintas técnicas de clustering tienen una gran diversidad de aplicaciones:
 - Revelación la estructura interna de los datos analizados según sus características.
 - Procesamiento de datos previo a técnicas de análisis más complejas tales como la identificación de marcadores génicos.
 - Asignación de funciones a genes desconocidos.
 - Estudios de enfermedades complejas.
 - Estudios evolutivos
 - Etc.



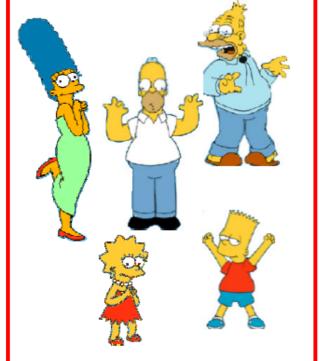


 La identificación de clústeres o grupos de elementos se basa en una medida de similitud. Diferentes medidas de similitud dan lugar a diferentes clústeres.





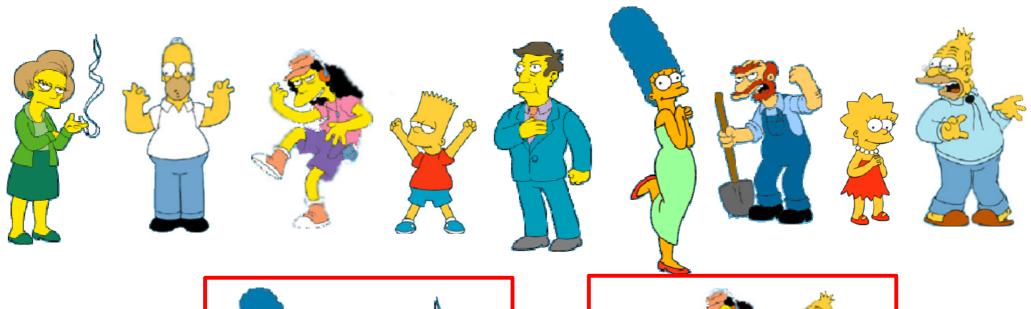
Familia Simpson



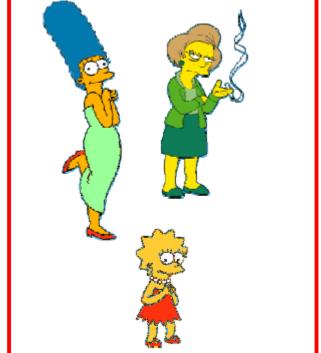


Empleados del colegio



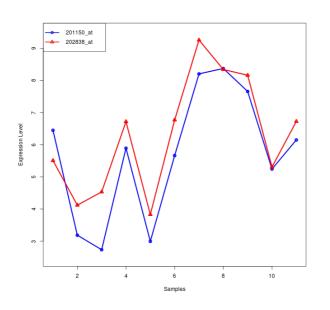


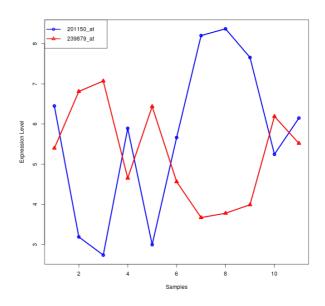
Mujeres



Hombres







 En redes de co-expresión génica una de las posibles medidas de similitud que se utilizan con mayor frecuencia está basada en la correlación de Pearson:

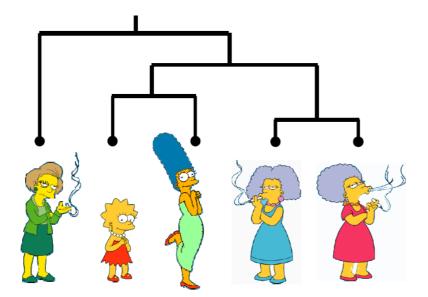
$$D(g_1,g_2) = 1 - cor(g_1,g_2)$$



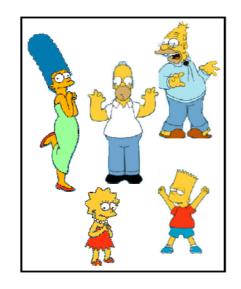
Elección de una Técnica de Clustering

 Existen principalmente dos tipos diferentes de técnicas de clustering:

Clustering Jerárquico



Clustering de Partición







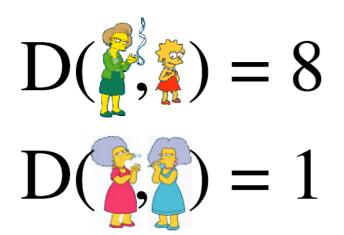
Clustering Jerárquico

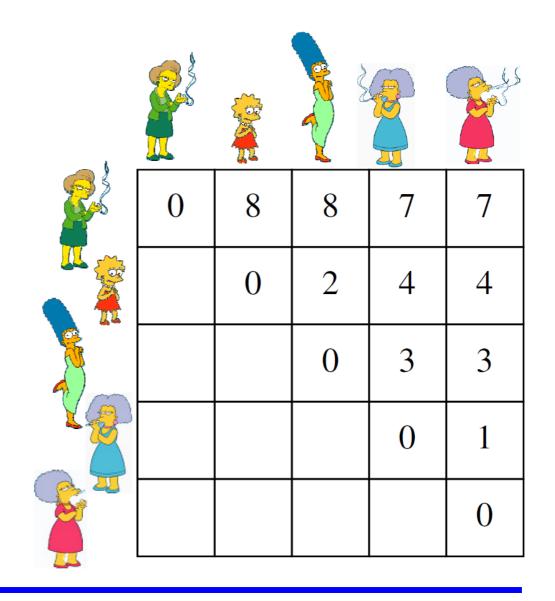
- La técnica de clustering jerárquico construye un dendograma o árbol que representa las relaciones de similitud entre los distintos elementos.
- Explorar todos los posibles árboles es computacionalmente intratable. Por lo tanto, suelen seguirse algoritmos aproximados guiados por determinadas heurísticas.
- Existen dos aproximaciones diferentes al clustering jerárquico:
 - Clustering jerárquico aglomerativo: se comienza con tantos clústeres como individuos y consiste en ir formando (aglomerando) grupos según su similitud.
 - Clustering jerárquico de división: se comienza con un único clúster y consiste en ir dividiendo clústeres según la disimilitud entre sus componentes.



Esta técnica comienza con una matriz de similitud que contiene las distancias entre los distintos elementos a agrupar.

En nuestro caso esta matriz se calcula a partir de la matriz de correlaciones.

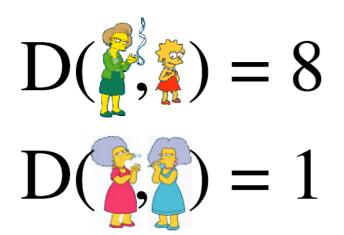


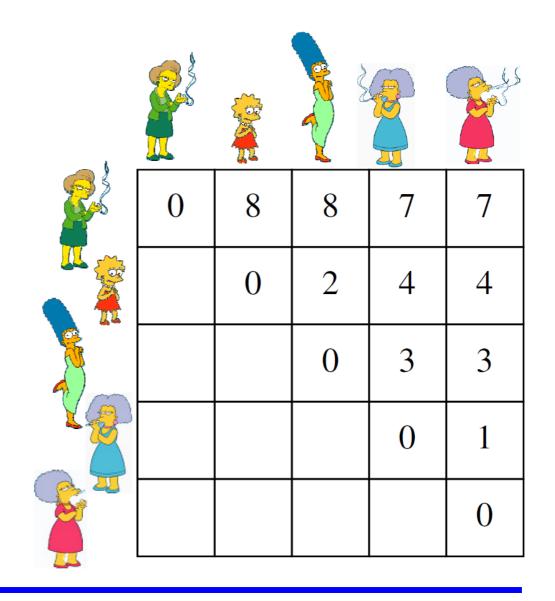




Esta técnica comienza con una matriz de similitud que contiene las distancias entre los distintos elementos a agrupar.

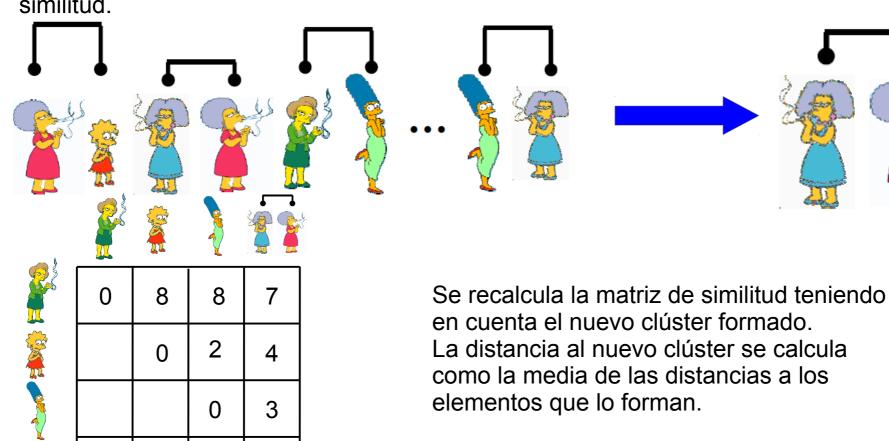
En nuestro caso esta matriz se calcula a partir de la matriz de correlaciones.







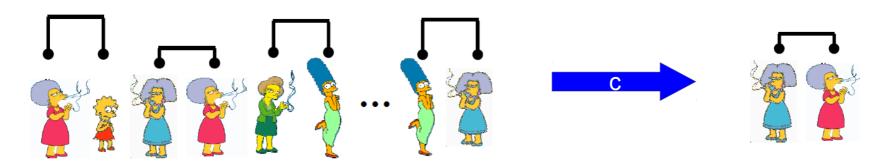
Consideramos todas las agrupaciones posibles y elegimos la mejor según la matriz de similitud.



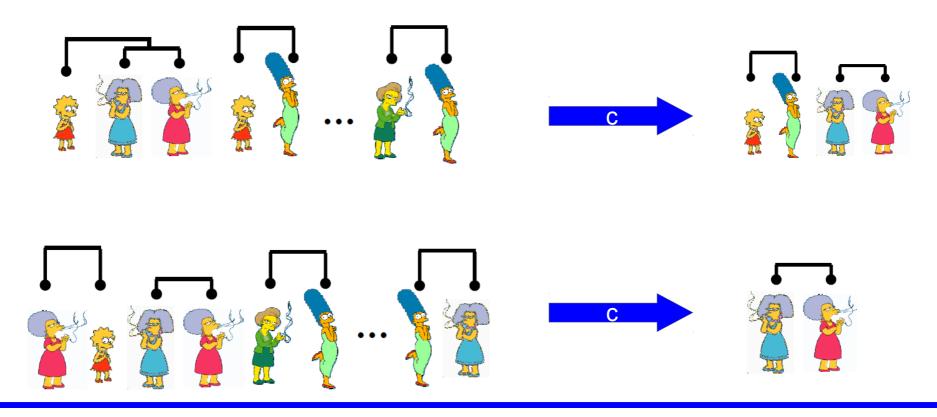
0

en cuenta el nuevo clúster formado. La distancia al nuevo clúster se calcula como la media de las distancias a los

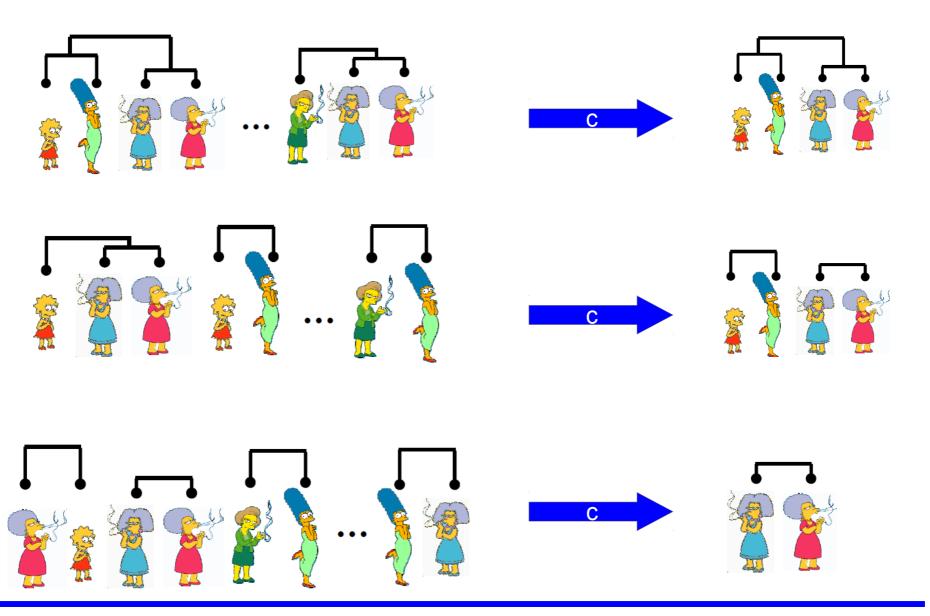














Ventajas / Desventajas del Clustering Jerárquico

- En el clustering jerárquico no es necesario especificar en número de clústeres a priori. Es posible seleccionarlo a posteriori según un umbral de corte.
- La estructura jerárquica es cercana a la intuición humana.
- La principal desventaja consiste en la acumulación de errores.
 Errores que se comenten en un paso de agrupamiento se propagan durante el resto de la construcción del dendograma sin ser posible su reajuste.



Clustering Jerárquico en R

Utilizaremos como matriz de similitudes o distancias:

$$D(g_1,g_2) = 1 - cor(g_1,g_2)$$

- Los paquetes R a utilizar son impute y WGCNA.
- La función que realiza el clustering jerárquico se llama hclust.
 Recibe como entrada la matriz de similitudes a usar como distancia (as.dist) y el método para recalcular la matriz de distancias tras cada agrupamiento.
- Para determinar los clústeres formados a un cierto umbral de corte se utiliza la función cutree que recibe como entrada el clustering jerárquico, y el número de clústeres a formar.



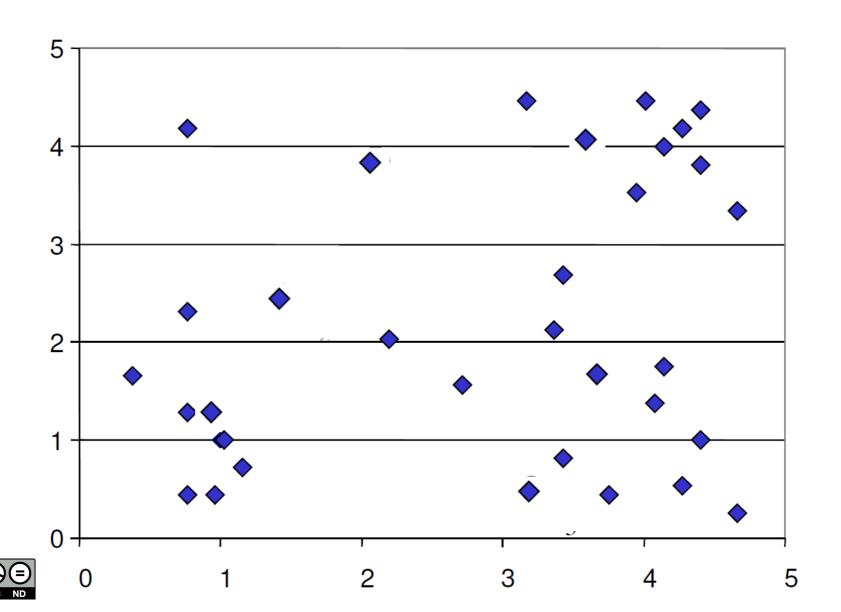
Clustering de Partición en torno a Centroides

- La técnica de clustering de partición en torno a centroides (PAM) realiza una distribución de los elementos entre un número prefijado de clústeres o grupos. Esta técnica recibe como dato de entrada el número de clústers a formar además de los elementos a clasificar y la matriz de similitudes.
- Explorar todas las posibles particiones es computacionalmente intratable.
 Por lo tanto, suelen seguirse algoritmos aproximados guiados por determinadas heurísticas.
- En lugar de construir un árbol el objetivo en PAM consiste en agrupar los elementos entorno a elementos centrales llamados centroides a cada clúster.
- Definimos el centroide de un clúster como aquel elemento que minimiza la suma de las similitudes al resto de los elementos del clúster.

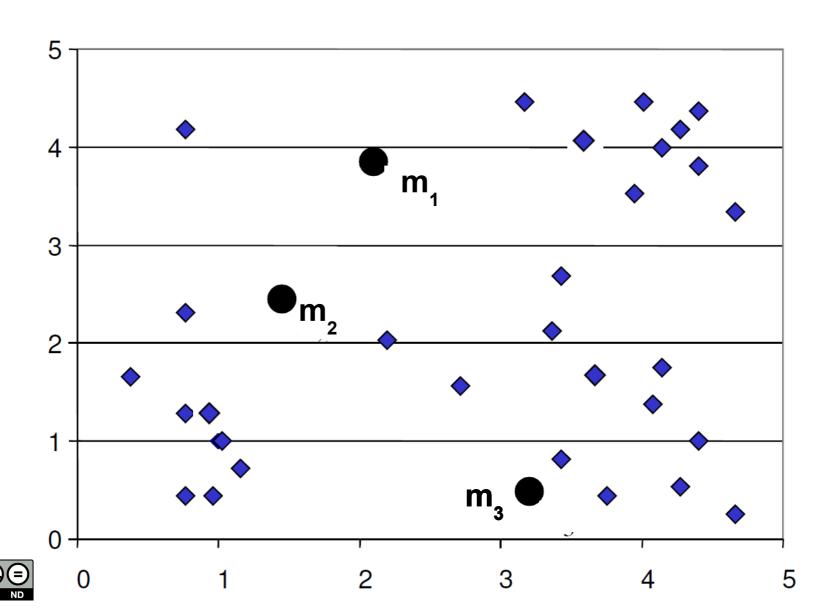
$$m_C = argmin_{m \in C} \sum_{m_j \in C} dist(m, m_j)$$



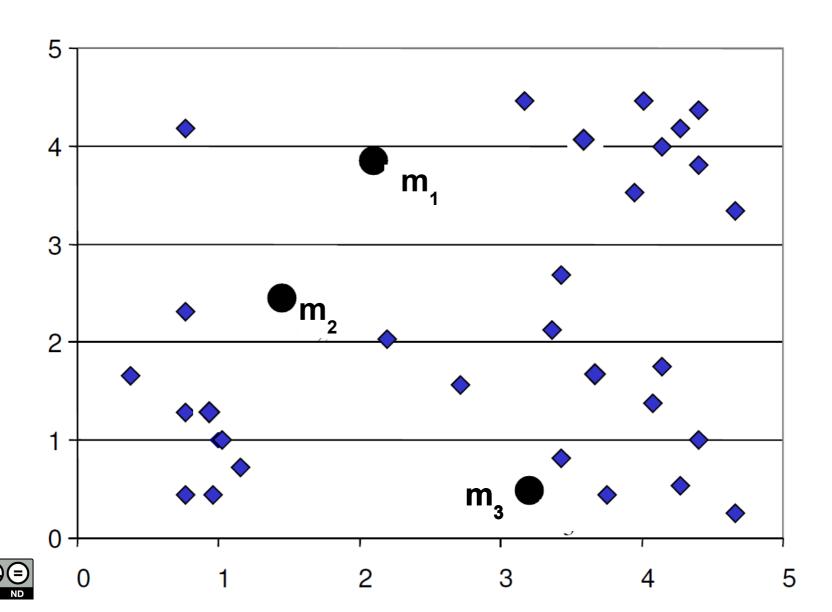
Paso 1: Seleccionar k centroides aleatoriamente



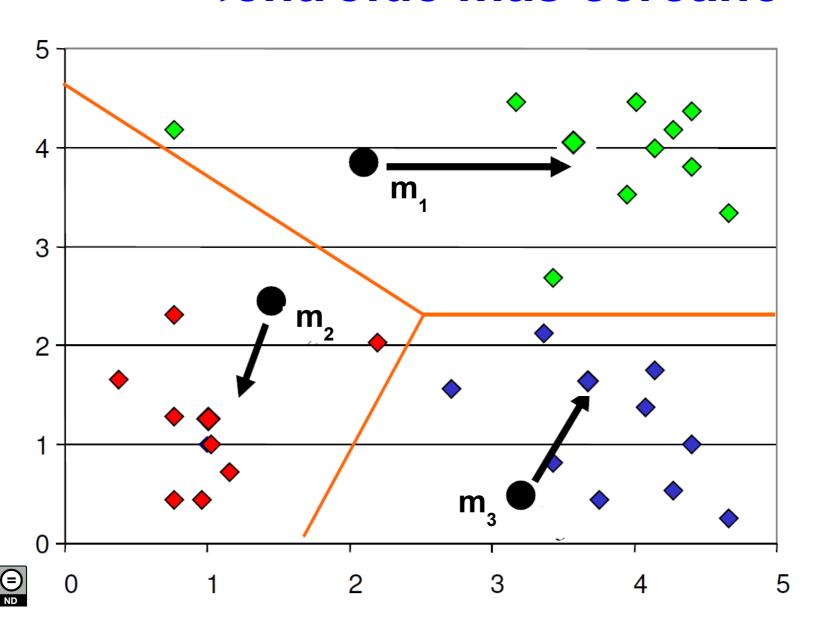
Paso 1: Seleccionar k centroides aleatoriamente



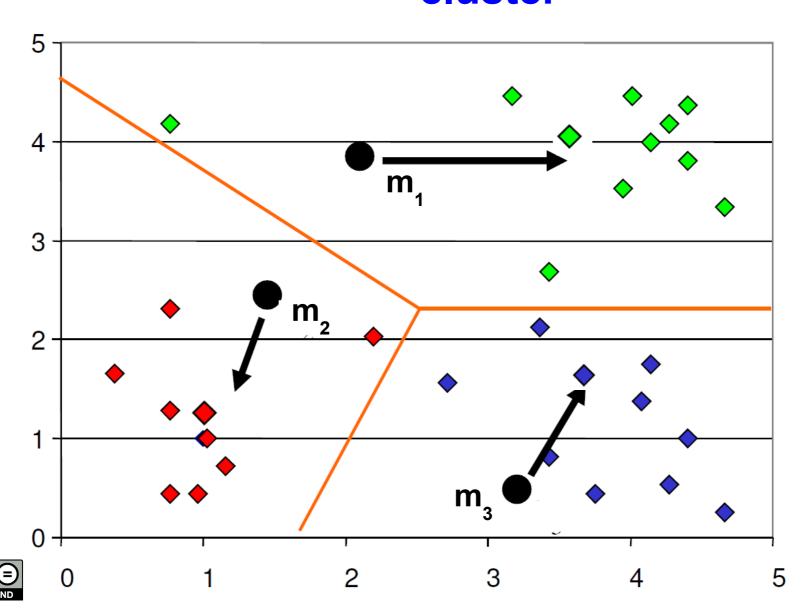
Paso 2: Clear k clústeres asignando cada elemento al centroide más cercano



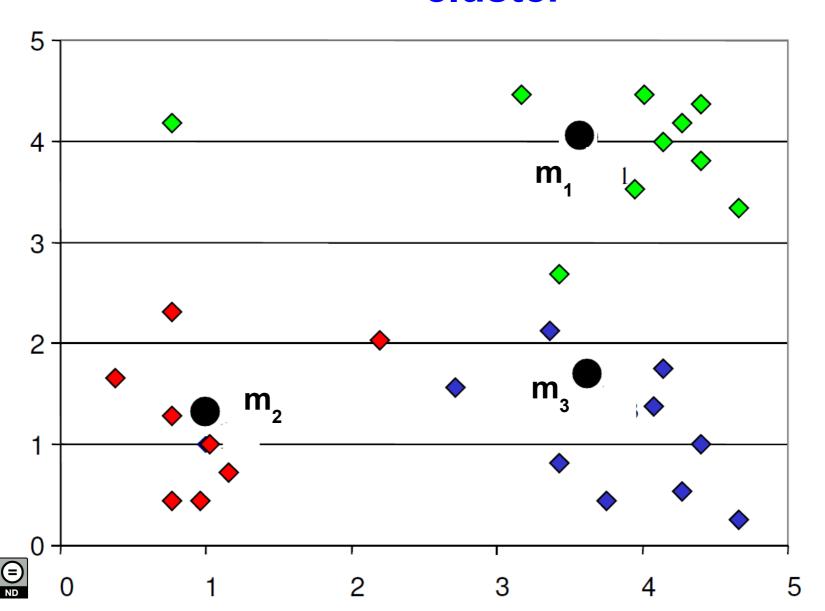
Paso 2: Clear k clústeres asignando cada elemento al centroide más cercano



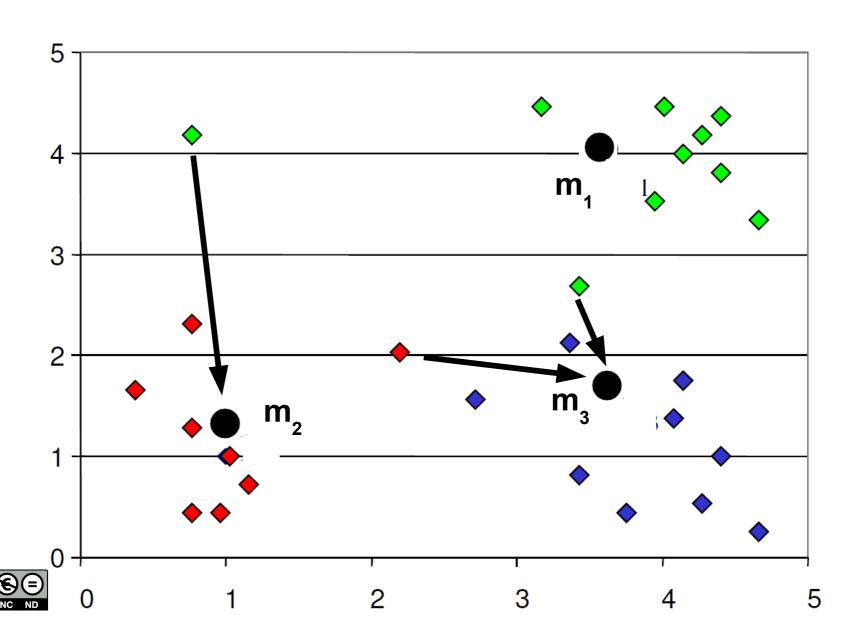
Paso 3: Calcular nuevos centroides como aquellos elementos que minimizan la suma de las distancias al resto de elementos del clúster



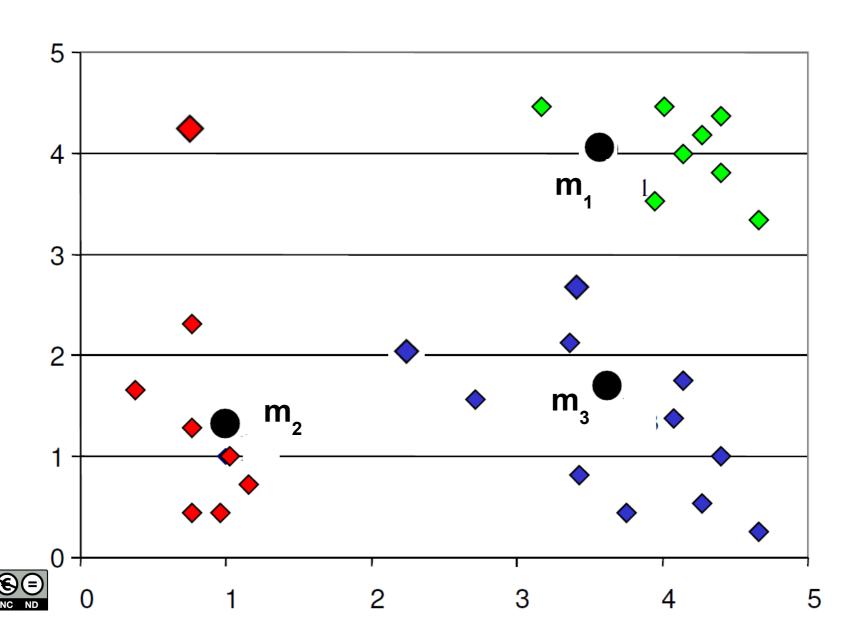
Paso 3: Calcular nuevos centroides como aquellos elementos que minimizan la suma de las distancias al resto de elementos del clúster



Paso 4: Volver al paso 2 mientras haya cambio en los clústeres o se alcance un número máximo de iteraciones.



Paso 4: Volver al paso 2 mientras haya cambio en los clústeres o se alcance un número máximo de iteraciones.



Ventajas / Desventajas de la Partición entorno a Centroides

- En cada iteración de PAM se realiza un reajuste y mejora de los clústeres construidos de esta forma se evita la propagación de errores.
- Además de formar clústeres este algoritmo devuelve el elemento más central en cada clúster.
- La principal desventaja que presenta PAM consiste en la necesidad de fijar de antemano un número de clústeres a formar.



PAM Clustering en R

Utilizaremos como matriz de similitudes o distancias:

$$D(g_1,g_2) = 1 - cor(g_1,g_2)$$

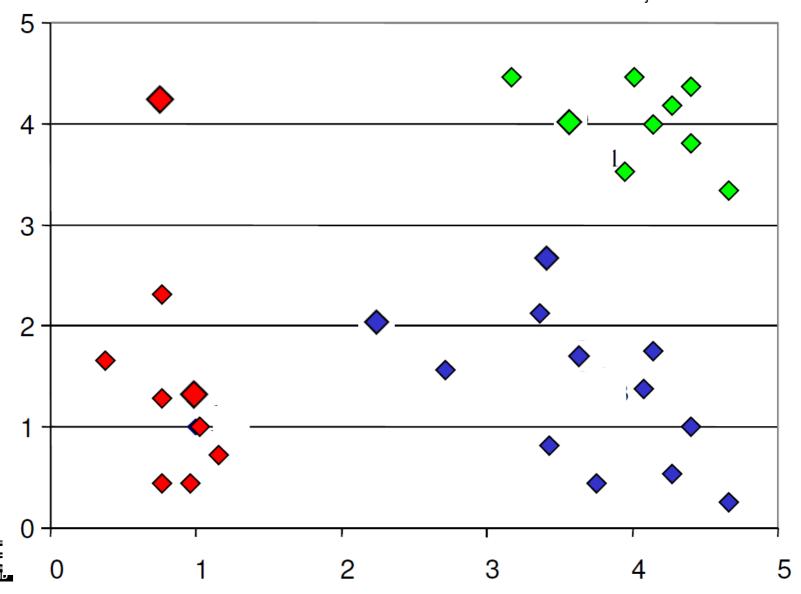
- Los paquetes R a utilizar son impute y WGCNA.
- La función que realiza el clustering de partición entorno a centroides se llama pam. Recibe como entrada la matriz de similitudes a usar como distancia (as.dist) y el número de clústeres a generar.
- De igual forma que para el clustering jerárquico para la visualización en cytoscape del PAM clustering es necesario generar el fichero de atributos de genes correspondiente, cargarlo y utilizar vizmapper para seleccionar los colores apropiados.



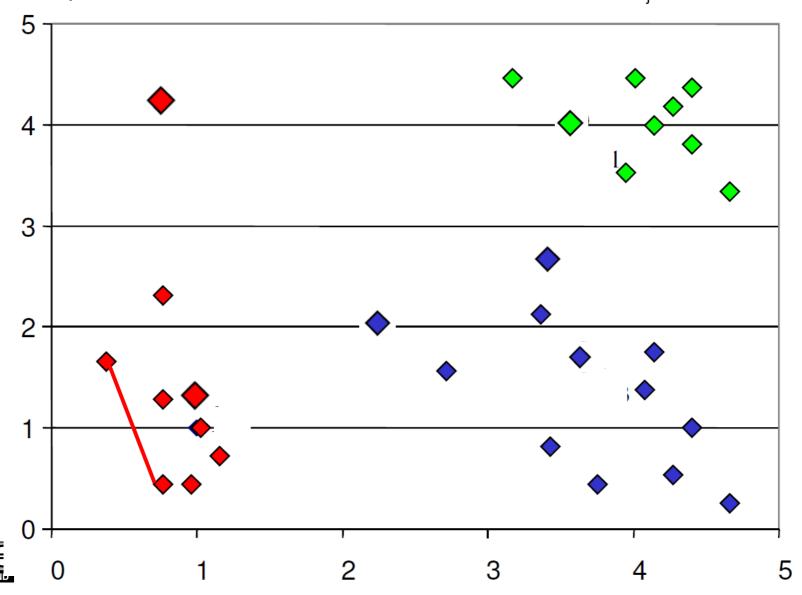
- Durante el flujo de trabajo de clustering existen tres puntos claves donde se toman decisiones que determinan la identificación final de grupos o clústeres de genes:
 - Elección de la medida de similitud o distancia.
 - Elección del algoritmo de clustering.
 - Elección del número de clústers a identificar.
- Para determinar la mejor elección posible es necesario fijar un criterio para mediar la calidad del resultado proporcionado por un flujo de trabajo de clustering.
- El objetivo general perseguido por las técnicas de clustering consiste en identificar grupos o clústeres compactos. Es decir, clusteres con una similitud intra-clúster alta y una similitud inter-clúster baja. Esta idea intuitiva se formaliza en el concepto de silueta de un cluster.



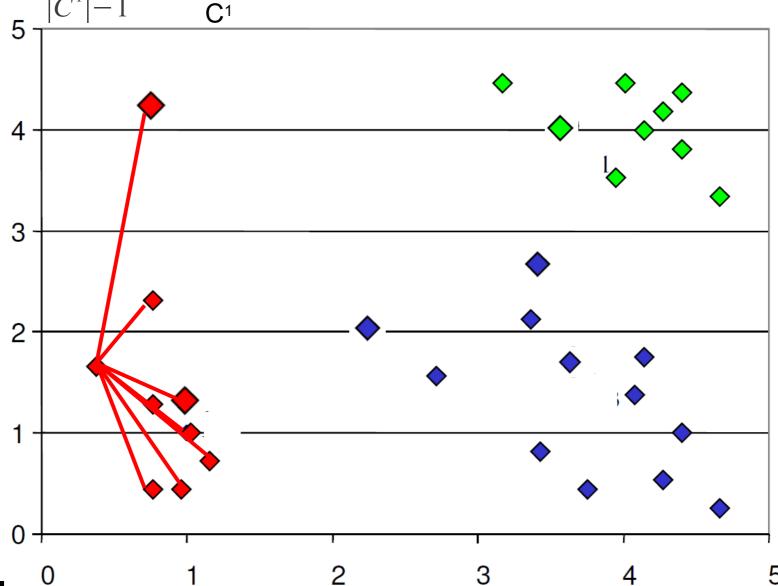
Para calcular la silueta de un cluster C para cada elemento s_i en C calculamos primero **a(s_i)** la media de las distancias entre si y todos los s_i en C.



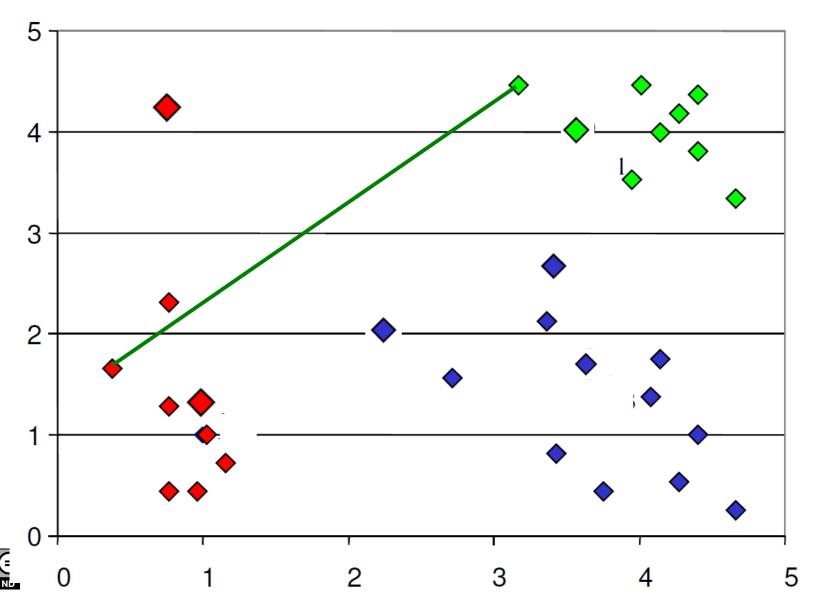
Para calcular la silueta del cluster C¹ para cada elemento s_i en C¹ calculamos primero **a(s_i)** la media de las distancias entre si y todos los s_i en C¹.



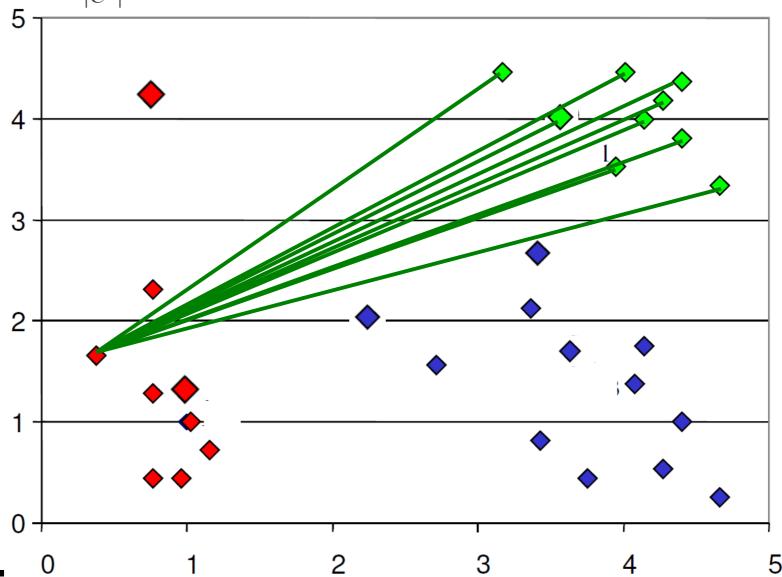
 $a(s_i) = \frac{\sum_{s_j \in C^1} d(s_i, s_j)}{5 \frac{|C^1| - 1}{|C^1|}} \text{ a(s_i) constituye una medida de la distancia intracluster en }$



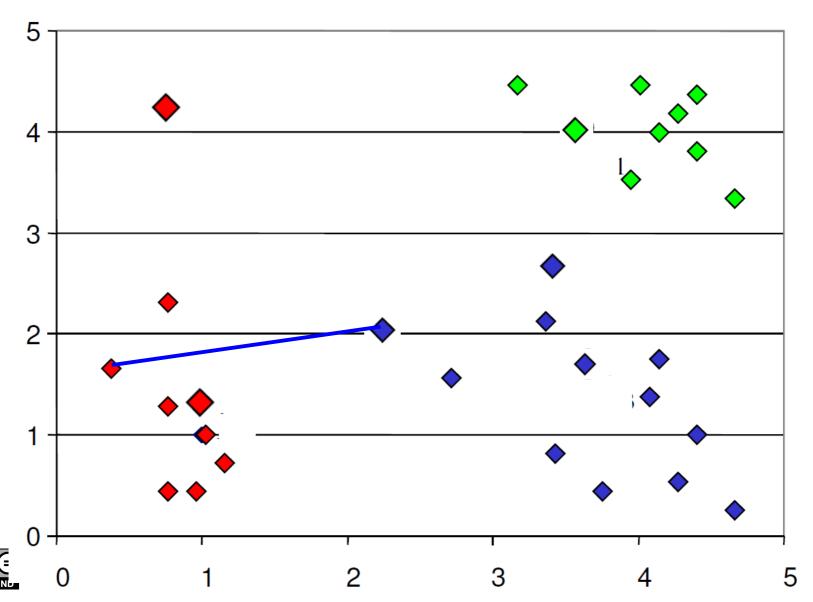
Para calcular una medida de la distancia intercluster entre el cluster C¹ y el resto para cada elemento s_i en C¹ calculamos **d(s_i,C^k)** la media de las distancias entre s_i y todos los s_i en C^k.



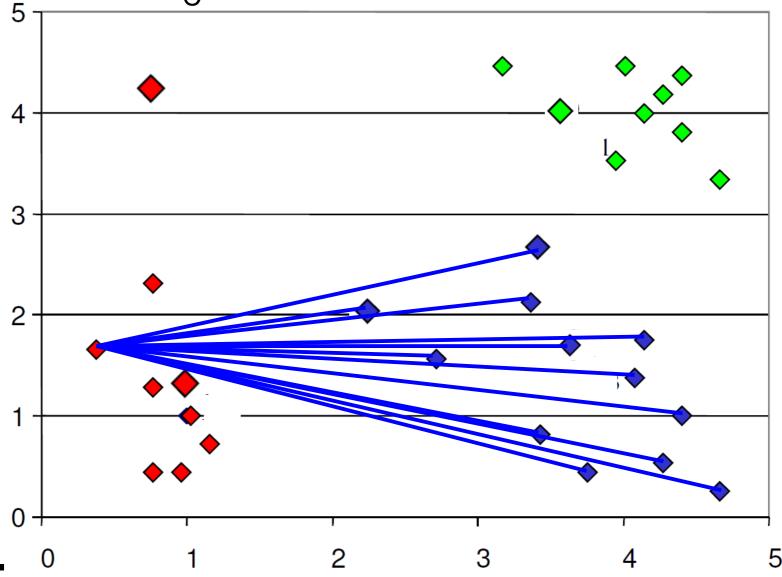
 $d(s_i, C^k) = \frac{\sum_{s_j \in C^k} d(s_i, s_j)}{|C^k|} \quad \mathbf{d(s_i, C^k)} \text{ constituye una medida de la distancia intercluster}$



Para calcular una medida de la distancia intercluster entre el cluster C^1 y el resto para cada elemento s_i en C^1 calculamos $b(s_i) = \min_k d(s_i, C^k)$.



 $b(s_i) = \min_k d(s_i, C^k)$ **b(s_i)** constituye una medida de la distancia intercluster en C¹



$$a(s_i) = \frac{\sum_{s_j \in C^1} d(s_i, s_j)}{|C^1| - 1}$$

 $a(s_i) = \frac{\sum_{s_j \in C^1} d(s_i, s_j)}{|C^1| - 1}$ **a(s_i)** constituye una medida de la distancia intracluster en

$$b(s_i) = \min_k d(s_i, C^k)$$

 $b(s_i) = min_k d(s_i, C^k)$ **b(s_i)** constituye una medida de la distancia intercluster en

Se define la silueta **s(s_i)** como:

$$s(s_i) = \frac{b(s_i) - a(s_i)}{max(a(s_i), b(s_i))}$$

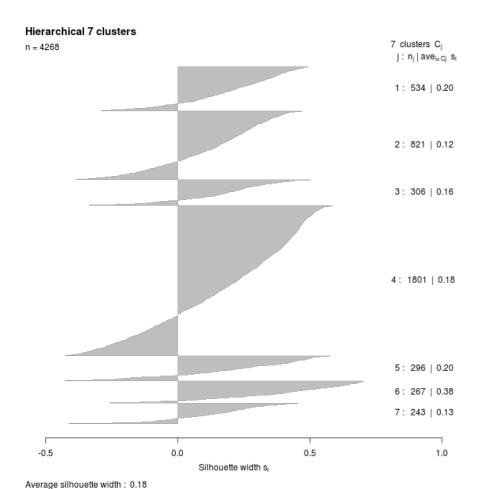
Se define la silueta de un cluster C, s(C) como:

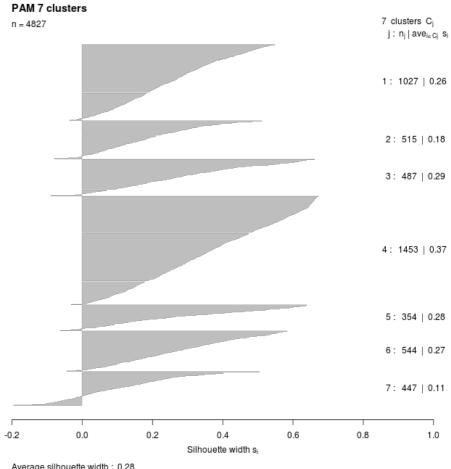
$$s(C) = \frac{\sum_{s_i \in C} s(s_i)}{|C|}$$

Se define la silueta del resultado de un proceso de clustering C₁, ..., C_n como:



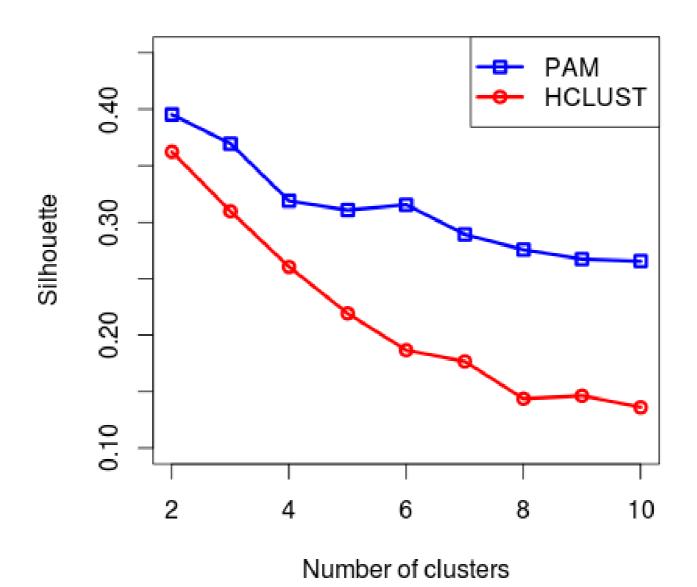
$$s(C_{1,...}, C_{n}) = \frac{\sum_{i=1}^{n} s(C_{i})}{n}$$













Visualización de Clustering en Cytoscape

- Es necesario generar un fichero de texto con dos columnas. La primera columna debe contener los nombres de los genes o nodos de la red y la segunda debe contener los atributos a importar, por ejemplo el número del cluster al que pertenece cada gen.
- Para cargar atributos en Cytoscape:

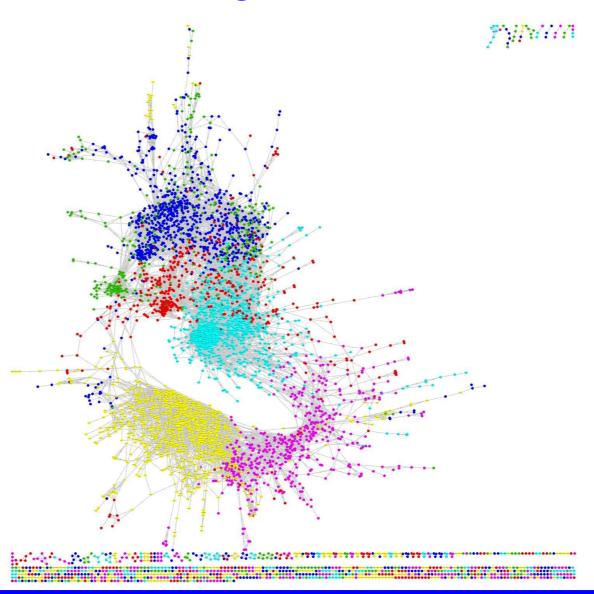
File \rightarrow Import \rightarrow Table \rightarrow File Show Text File Import Options \rightarrow Delimiter (space) \rightarrow Transfer first line...

Para cambiar de color a los genes según su modulo:

Vizmapper → Node Fill color → Cluster → Mapping Type = Discrete mapping → Selección de colores



Visualización de Clustering en Cytoscape







This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 Unported License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/.

