Abgabe Hausübung im Fach Mathematik 0



Abgabe von:

Ruben Deisenroth (Mat.: 9876543), Max Mustermann (Mat.: 1234567), Peter Peterson (Mat.: 0000000) Übungsblatt Nummer: 01 Version: v1.0

Übungsgruppe Nummer: 69 Übungsgruppenleiter: Senpai Yoda

Semester: WiSe 2020/21

Datum: 28. Januar 2022 Fachbereich: Informatik

H1: Systematisches Testen von Methoden

8 Punkte

a) Was ist 1+1? im Fach Mathe 0 gehen wir mit Zahlen wie Folgt um: $1+1=-1-(-3)=\sqrt{4}=\underline{2}$

b) Was ist 2-1?

$$2 - 1 = 42 - 41 = \sqrt{\left(\frac{2e^{42}}{\pi}\right)^0} = \underline{\underline{1}}$$

H2: UwU0w0 2 Punkte

LwL

```
public class StringContainer {
   public String value;
}

public class IntegerContainer {
   public Integer value;
}
```

```
public class GenericContainer<T> {
   public T value;
}
```

Mathe 0 Abgabe von: Ruben Deisenroth, Max Mustermann und Peter Peterson

H3: Alternativer style

5 Punkte

Such pretty much wow

a) Ganzzahladdition auf $\mathbb N$

3 Punkte

Was ist 69+420?

Lösung:

Die Antwort auf Alles ist 42. Die Antwort auf diese Frage ist jedoch 489.

b) Irgend son Graph

2 Punkte

Gegeben: $f(x) = 0.5(x+1)^2 - 2$ Zu berechnen: Nullstellen von f(x)

Lösung:

$$0,5(x+1)^{2}-2=0$$

$$0,5 \cdot (x^{2}+2 \cdot x \cdot 1+1^{2})-2=0$$

$$0,5 \cdot x^{2}+x+0,5-2=0$$

$$0,5 \cdot x^{2}+x-1,5=0$$

$$\frac{-(1) \pm \sqrt{1^{2}-(4 \cdot 0,5 \cdot (-1,5))}}{2 \cdot 0,5} = x_{1/2}$$

$$\frac{-1 \pm \sqrt{1-(-3)}}{1} = x_{1/2}$$

$$\frac{-1 \pm \sqrt{4}}{1} = x_{1/2}$$

$$-1 \pm 2 = x_{1/2} \Rightarrow \underline{x_{1}=1, x_{2}=-3}$$

|Klammer auflösen

|Ausmultiplizieren

|Mitternachtsformel mit a=0,5;b=1;c=-1,5

Antwort: Die Funktion hat zwei Nullstellen, bei $x_1 = 1$ und bei $x_2 = -1$.

H4: Weitere Macros 2 Punkte

Boxed/framed environments

Definition — Mitternachtsformel Für eine Polynom zweiten Grades in der Form $a \cdot x^2 + b \cdot x + c$ gilt für $a, b, c \in \mathbb{R}$ immer:

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a} \tag{1}$$

Definition test

\mathscr:ABCDEFGHJJKLMNOPQRYTUVWXY£

 $\verb|\mathcal|: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ|$

 φ, ψ

0.1. ———	0.2. ()MBbdl
$\overline{\operatorname{asdf}}$	asdf hi

Mathe 0 Abgabe von: Ruben Deisenroth, Max Mustermann und Peter Peterson

H5: Punktetabellen (WIP)

• H1: 8 Punkte

• H2: 2 Punkte

• H3: Gesamt 5 Punkte

- a) = 3

- b) = 2

• H4: 2 Punkte

Aufgabe	1	2	3	4	Σ
Punkte (max)	8	2	5	2	17
Punkte (erreicht)					

Punktetabelle, Design 2

Aufgabe	möglich	erreicht
H1: Systematisches Testen von Methoden	8	
H2: UwUOwO	2	
H3: Alternativer style	5	
a) Ganzzahladdition auf N	3	
b) Irgend son Graph	2	
H4: Weitere Macros	2	
Gesamt	17	

Punktetabelle, Design 3