

Opdracht/briefing:

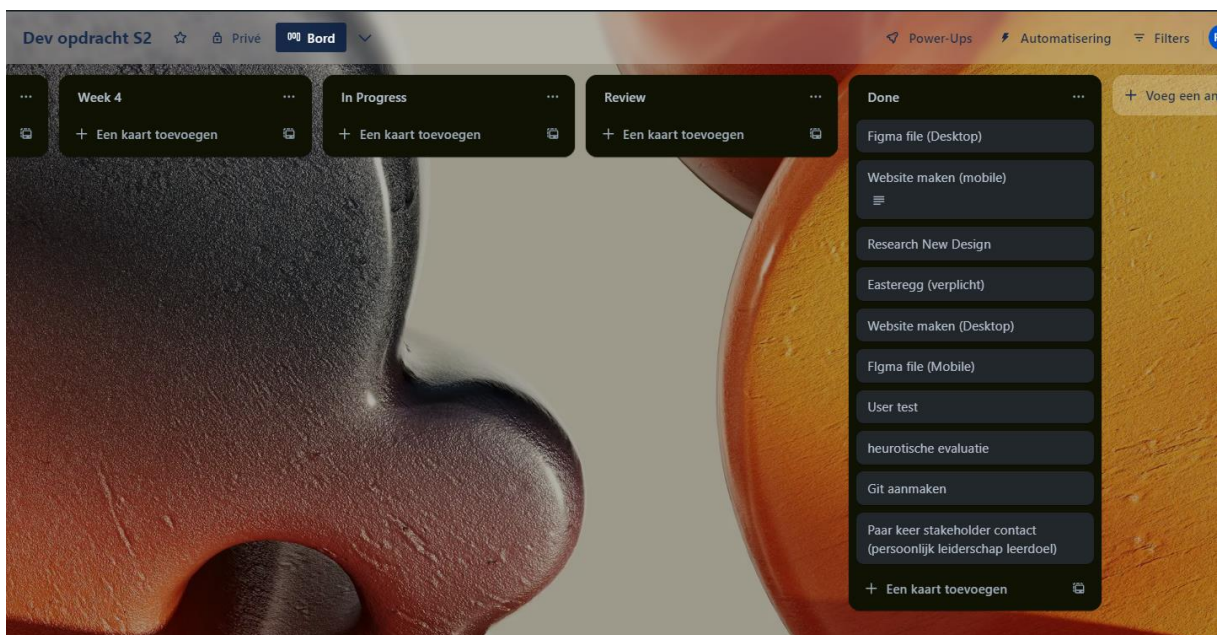
- Inhoud van de website moet aansluiten bij de verwachtingen en behoeftes van de doelgroep.
- Gebruiksvriendelijke website: zorg ervoor dat de website makkelijk in gebruik is (efficiënt en effectief werkt).
- Easter Egg: je moet een Easter Egg integreren in de website die je ontwikkelt. Dit Easter Egg moet aantrekkelijk zijn voor de doelgroep.

Assignment details:

- Gebruik de kennis die je hebt over de doelgroep uit de vorige opdracht.
- Ontwerp en ontwikkel prototypes, dit moet een iteratief proces zijn.
- Test de prototypes bij de doelgroep.
- Bouw het eindproduct in HTML, CSS en JavaScript. Als je hiervoor een andere ontwikkelstack wilt gebruiken, bespreek dit dan altijd met je docenten.
- Voor het Easter Egg: Denk na over interessante manieren om het Easter Egg te activeren, probeer creatief en innovatief te zijn.

Time management:

Sem en ik zijn begonnen met het organiseren van ons project door duidelijke doelen te stellen en een tijdlijn op te stellen. We hebben het werk verdeeld over twee sprints, waarbij we specifieke taken aan elkaar hebben toegewezen. Door regelmatig onze voortgang te volgen, kunnen we eventuele onverwachte uitdagingen aanpakken en ons plan aanpassen waar nodig. Dit helpt ons om een beter begrip te krijgen van projectmanagement en zorgt ervoor dat we efficiënter kunnen samenwerken.



Persona:

We hebben dezelfde persona aangehouden van de Media campaign (omdat dit een verlengde is van dat project:



Research New web trends:

We hebben ook een Research gedaan naar webtrends om erachter te komen wat leuk zou zijn voor onze easter egg,

Webdesigntrends in 2024 weerspiegelen de veranderende behoeften en voorkeuren van gebruikers, technologische vooruitgang, en een toenemende focus op duurzaamheid en inclusiviteit. Hier zijn enkele belangrijke trends die het weblandschap dit jaar vormgeven:

1. Mobiel-First en Responsief Ontwerp

Met de groei van mobiel internetgebruik is het ontwerpen van websites die naadloos werken op alle apparaten cruciaal. Mobiel-first design prioriteert smartphones en tablets, waardoor bruikbaarheid en toegankelijkheid worden verzekerd door vloeiende layouts en duidelijke navigatie ([Graphic Design Junction](#)).

4. Geoptimaliseerde Laadtijden en Paginasnelheid

Snelle laadtijden blijven een cruciale factor voor een goede gebruikerservaring en zoekmachineoptimalisatie (SEO). Websites moeten binnen enkele seconden laden om te voorkomen dat gebruikers afhaken ([TheeDigital](#)).

6. Toegankelijkheidsgerichte Ontwerpen

Er is een groeiende behoefte aan webdesign dat rekening houdt met de behoeften van mensen met een handicap. Dit omvat het creëren van sterke kleurcontrasten, het toevoegen van focusindicatoren en het gebruik van labels en instructies bij formulervelden om de toegankelijkheid te verbeteren ([TheeDigital](#)) ([Hostinger](#)).

7. Personalisatie

Websites passen hun inhoud steeds meer aan op basis van de locatie en het browsegedrag van de gebruiker. Dit leidt tot hogere conversieratio's, omdat gebruikers gepersonaliseerde content krijgen die relevant is voor hun interesses en eerdere interacties ([TheeDigital](#)).

8. Micro-interacties en Animaties

Micro-interacties en subtiele animaties voegen flair en interactiviteit toe aan websites. Dit omvat kleine animaties die reageren op gebruikersacties, zoals knoppen die van kleur veranderen bij hoveren, wat de gebruikerservaring verrijkt ([Graphic Design Junction](#)).

Easteregg:

Na een brainstorm sessie over welk aspect we gingen gebruiken zijn we er op gekomen om micro interacties te gaan maken. 1. Omdat we beperkte tijd hebben 2. Omdat we dan op een leuke manier problemen kunnen tackelen

We hebben bijv. een leuke 404 gemaakt.

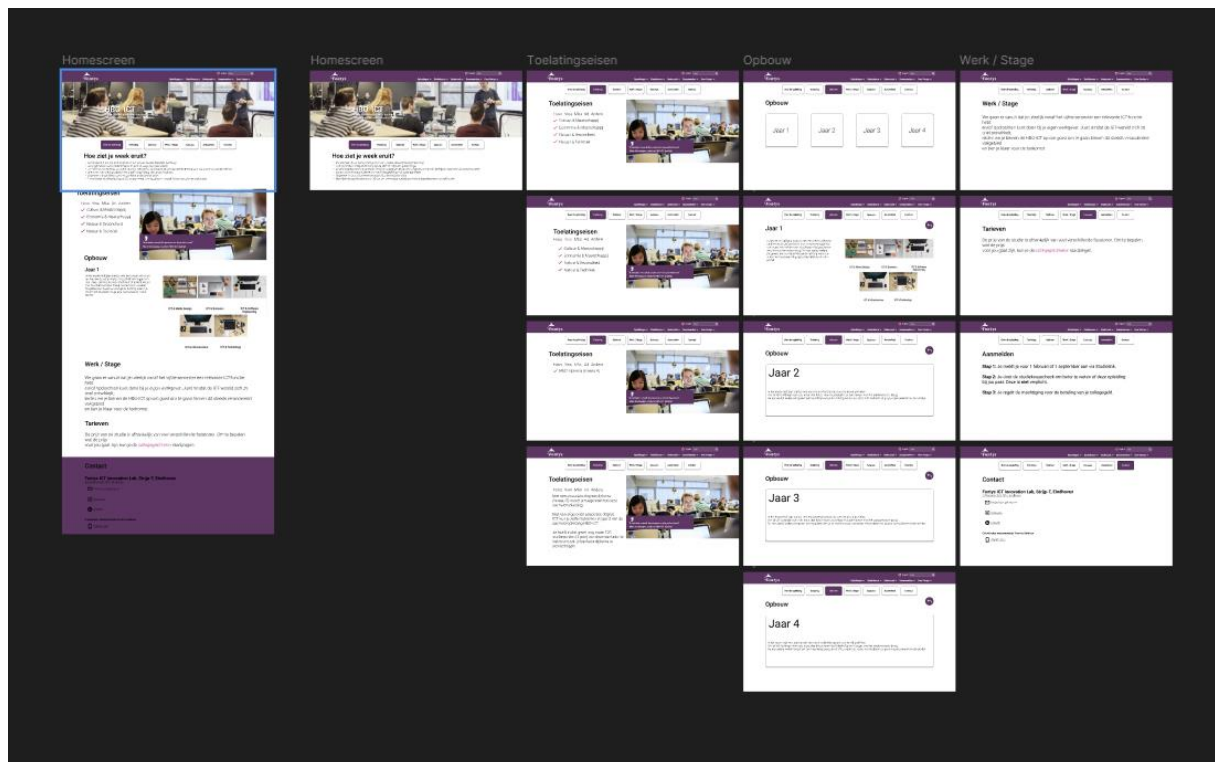
We hebben ook de footer leuk ingedeeld als je op de footer linkjes klikt dan zie je bijv. de website van de nos de sociale media zijn wel normaal door gelinkt.

Een chat achtige manier van de info over ieder leerjaar neer te zetten

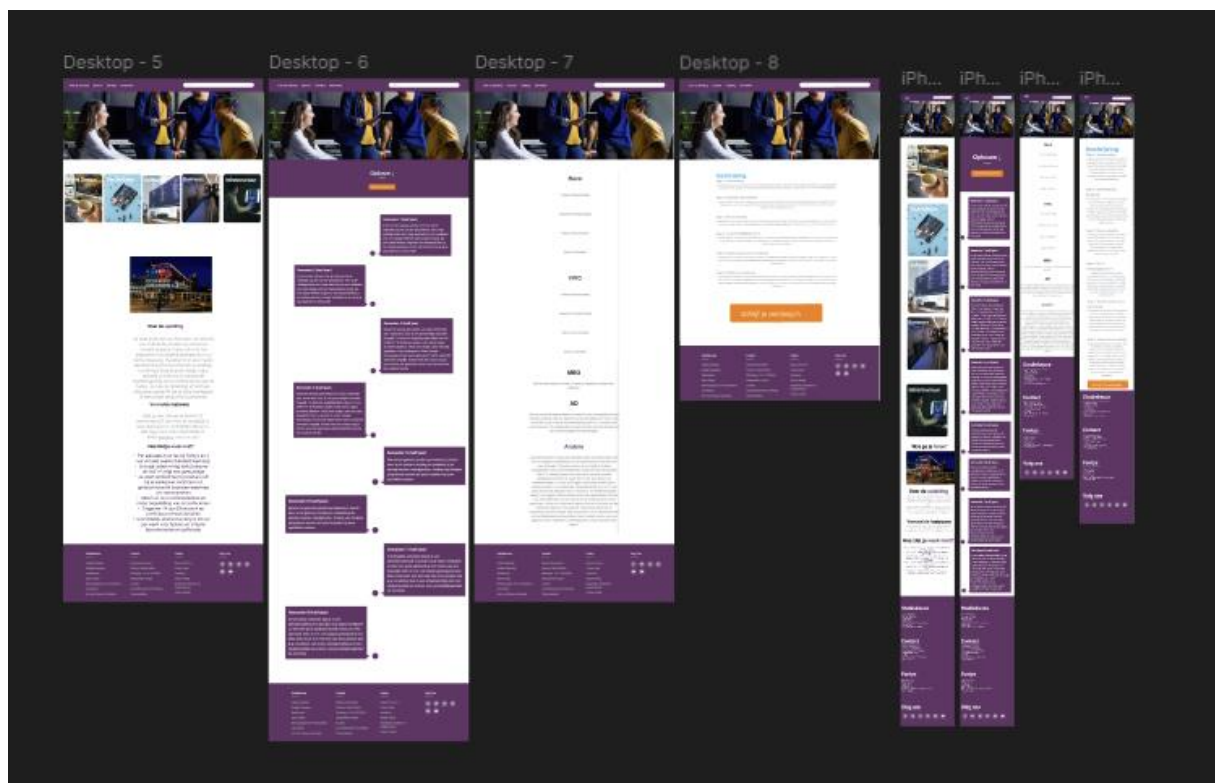
Figma:

We hebben een nieuw Design gemaakt en zijn daar mee aan de slag gegaan. We hebben ook een mobile versie toegevoegd omdat we die niet hadden in het vorige design:

Oude Design:



Nieuwe Design



Link interactive prototype: <https://rdevlocal.github.io/Dev-project-School/>

Responsiveness:

Na het itereren en testen van van onze website was de uitkomst dat we vooral ook een mobile version moesten hebben omdat dit ook erg lastig was voor de users. Dus daar hebben we ook op gefocust in de designs en ontwikkeling.

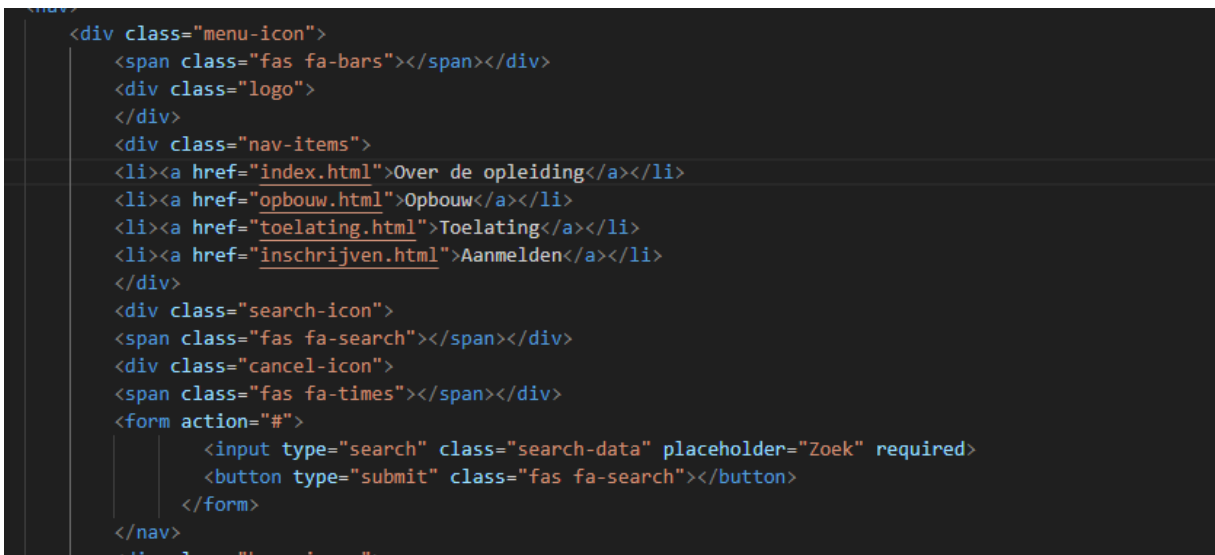
Html/CSS/JS:

De 404 pagina heb ik gemaakt na aanleidgin van een youtube video die ik helaas niet meer terug kan vinden op het moment van schrijven:



De homepage heb ik gewoon geschreven doormiddel van simpele html

De navbar heb ik samen gesteld ik heb geprobeerd de html zo simpel mogelijk te houden:



Als eerste hebben we de voorpagina gebouwd:

```

<section class="hero-section">
  <!-- Hoofdsectie van de hero -->
  <div class="card-grid">
    <!-- Grid voor kaarten -->
    <a class="card" href="opbouw.html">
      <!-- Kaart 1 -->
      <div class="card__background" style="background-image: url(images/media.jpg)"></div>
      <div class="card__content">
        <p class="card__category">Fontys ICT Deeltijd</p>
        <h3 class="card__heading">Media Design</h3>
      </div>
    </a>
    <a class="card" href="opbouw.html">
      <!-- Kaart 2 -->
      <div class="card__background" style="background-image: url(images/software.jpg)"></div>
      <div class="card__content">
        <p class="card__category">Fontys ICT Deeltijd</p>
        <h3 class="card__heading">Software</h3>
      </div>
    </a>
    <a class="card" href="opbouw.html">
      <!-- Kaart 3 -->
      <div class="card__background" style="background-image: url(images/tech.jpg)"></div>
      <div class="card__content">
        <p class="card__category">Fontys ICT Deeltijd</p>
        <h3 class="card__heading">Technologie</h3>
      </div>
    </a>
    <a class="card" href="opbouw.html">
      <!-- Kaart 4 -->
      <div class="card__background" style="background-image: url(images/infra.jpg)"></div>
      <div class="card__content">
        <p class="card__category">Fontys ICT Deeltijd</p>
        <h3 class="card__heading">Infrastructuur</h3>
      </div>
    </a>
    <a class="card" href="opbouw.html">
      <!-- Kaart 5 -->
      <div class="card__background" style="background-image: url(images/business.jpg)"></div>
      <div class="card__content">
        <p class="card__category">Fontys ICT Deeltijd</p>
        <h3 class="card__heading">Business</h3>
      </div>
    </a>
  </div>
</section>

```

Stukjes die ik nog lastig vond was dit:


```

1  // Start an immediately-invoked function expression (IIFE) for encapsulation
2  (function () {
3      "use strict";
4
5      // Define variables
6      var items = document.querySelectorAll(".timeline li");
7
8      function isElementInViewport(el) {
9          var rect = el.getBoundingClientRect();
10         return (
11             rect.top >= 0 &&
12             rect.left >= 0 &&
13             rect.bottom <= (window.innerHeight || document.documentElement.clientHeight) &&
14             rect.right <= (window.innerWidth || document.documentElement.clientWidth)
15         );
16     }
17
18     // Function to add "in-view" class to elements in viewport
19     function callbackFunc() {
20         for (var i = 0; i < items.length; i++) {
21             if (isElementInViewport(items[i])) {
22                 items[i].classList.add("in-view");
23             }
24         }
25     }
26
27     // Event listeners for load, resize, and scroll events
28     window.addEventListener("load", callbackFunc);
29     window.addEventListener("resize", callbackFunc);
30     window.addEventListener("scroll", callbackFunc);
31 })();
32

```

Het chat element in de opbouw pagina

Readme:

Ik heb een simpele readme aangehouden omdat we hier weinig tot geen need voor hadden:

```

1  # Dev
2
3  This is a sample README file for a project called "Dev".
4
5  ## Description
6
7  The purpose of this project is to rebrand the website of fontys ict deeltijd
8  ## Installation
9
10 To install this project, simply clone the repository and navigate to the project directory.
11
12 ```bash
13 git clone https://github.com/Rdevlocal/Dev-project-School.git
14 cd project-name
15 ```
16
17
18 ## Contributing
19
20 Contributions are welcome! Please fork this repository and submit a pull request with your changes.
21
22 ## License
23
24 no licence

```

Comments:

Alle code heeft comments ik heb de comments in het Nederlands gehouden voor collabs

```
<nav>
  <!-- Navigatiemenu -->
  <div class="menu-icon">
    <!-- Icoon voor het menu -->
    <span class="fas fa-bars"></span>
  </div>
  <div class="logo">
    <!-- Logo -->
  </div>
  <div class="nav-items">
    <!-- Navigatie-items -->
    <li><a href="index.html">Over de opleiding</a></li>
    <li><a href="opbouw.html">Opbouw</a></li>
    <li><a href="toelating.html">Toelating</a></li>
    <li><a href="inschrijven.html">Aanmelden</a></li>
  </div>
  <div class="search-icon">
    <!-- Zoek-icoon -->
    <span class="fas fa-search"></span>
  </div>
  <div class="cancel-icon">
    <!-- Icoon om te annuleren -->
    <span class="fas fa-times"></span>
  </div>
  <form action="#">
    <!-- Zoekformulier -->
    <input type="search" class="search-data" placeholder="Zoek" required>
    <button type="submit" class="fas fa-search"></button>
  </form>
</nav>
<!-- Einde van de navigatie -->
```

Git/Hosting:

We hebben Github gebruikt om onze code te hosten zodat we makkelijk ons prototype via github pages konden hosten:

Git: <https://github.com/Rdevlocal/Dev-project-School>

Prototype: <https://rdevlocal.github.io/Dev-project-School/>

Professional standard:

Ik heb alle dev gedaan, aangezien sem complicaties had met zijn laptop.

Presentation skills:

Sem en ik hebben ons Design gepresenteerd aan het einde van deze challenge