



## **GRUPO 01**

### **INTEGRANTES**

BIANKA STAIANOF  
FLÁVIO COUTINHO  
JAILSON MARTINS  
LUCAS BARBOSA  
PALLOMA RANGEL  
RHAÍSSA LIMA  
WILLIAN SOUZA

### **PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO**

**TEMA: ODS 4 - EDUCAÇÃO DE QUALIDADE**



## **GRUPO 01**

### **INTEGRANTES**

BIANKA STAIANOF  
FLÁVIO COUTINHO  
JAILSON MARTINS  
LUCAS BARBOSA  
PALLOMA RANGEL  
RHAÍSSA LIMA  
WILLIAN SOUZA

### **PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO**

**TEMA: ODS 4 - EDUCAÇÃO DE QUALIDADE**

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final. O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.



## **1 O Problema Social**

ODS 4 - Educação de Qualidade.

4.3 Até 2030, assegurar a igualdade de acesso para todos os homens e mulheres à educação técnica, profissional e superior de qualidade, a preços acessíveis, incluindo universidades.

4.7 Até 2030, garantir que todos os alunos adquiram os conhecimentos e habilidades necessários para promover o desenvolvimento sustentável, inclusive, entre outros, por meio da educação para o desenvolvimento sustentável e estilos de vida sustentáveis, direitos humanos, igualdade de gênero, promoção de uma cultura de paz e não violência, cidadania global e valorização da diversidade cultural e da contribuição da cultura para o desenvolvimento sustentável.

4.c Até 2030, aumentar substancialmente o contingente de professores qualificados, inclusive por meio da cooperação internacional para a formação de professores, nos países em desenvolvimento, especialmente os países menos desenvolvidos e pequenos Estados insulares em desenvolvimento.

## **2 Qual é o impacto e as consequências da dificuldade de acesso a materiais didáticos de qualidade na sociedade?**

A dificuldade de acesso a materiais didáticos de qualidade contribui para a desigualdade social ao manter o ciclo de pobreza e limitar as oportunidades de crescimento social e profissional. Estudantes de baixa renda e de comunidades carentes, que não têm acesso a materiais educativos adequados, enfrentam grandes dificuldades no desenvolvimento de habilidades, o que resulta em altos índices de analfabetismo e analfabetismo funcional. Isso afeta diretamente a capacidade de ingressar no mercado de trabalho, resultando na falta de profissionais qualificados e no aumento do índice de criminalidade.

### **3 Qual foi a solução escolhida?**

E-Commerce.

### **4 Qual o motivo da escolha do modelo de app E-commerce?**

Prezando pela democratização do acesso a materiais didáticos de qualidade, um E-commerce se mostrou a melhor solução, visto que ao utilizar um modelo como o Marketplace os vendedores poderiam precificar inadequadamente, fugindo da proposta do projeto.

### **5 Descrição do software planejado para solucionar o problema de dificuldade de acesso a materiais didáticos de qualidade**

Para resolver o problema de dificuldade de acesso a materiais didáticos de qualidade, criaremos uma plataforma de E-commerce que venderá livros didáticos e de literatura a valores simbólicos. Os livros disponibilizados na plataforma serão provenientes de doações de pessoas físicas e patrocinadores.

### **6 Nome do projeto**

Re;Aprender