# Aircraft-War

# 说明

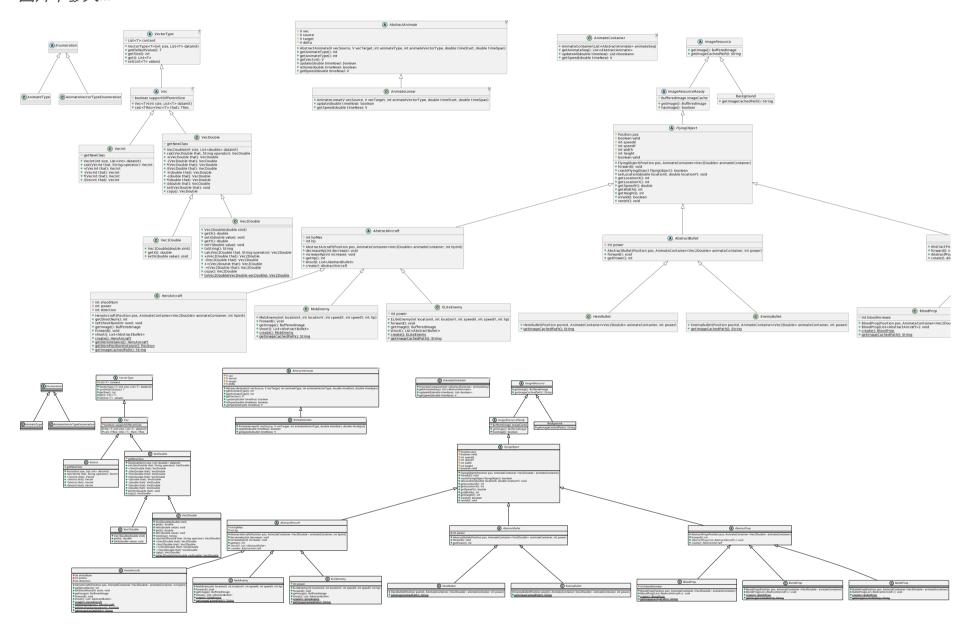
本项目已分为 Scala、Java 两独立部分,Java 部分完成课程基本要求,Scala 部分想在完成课程基础上做点奇怪东西……

对助教的话:如果可以用 Scala 直接交的话请告诉我,不胜感激 📵。

### **UML**

Scala 项目的 UML 图见 AircraftWar-scala.puml, Java 项目的 UML 图见 AircraftWa-java.puml。

#### 图片不够大...



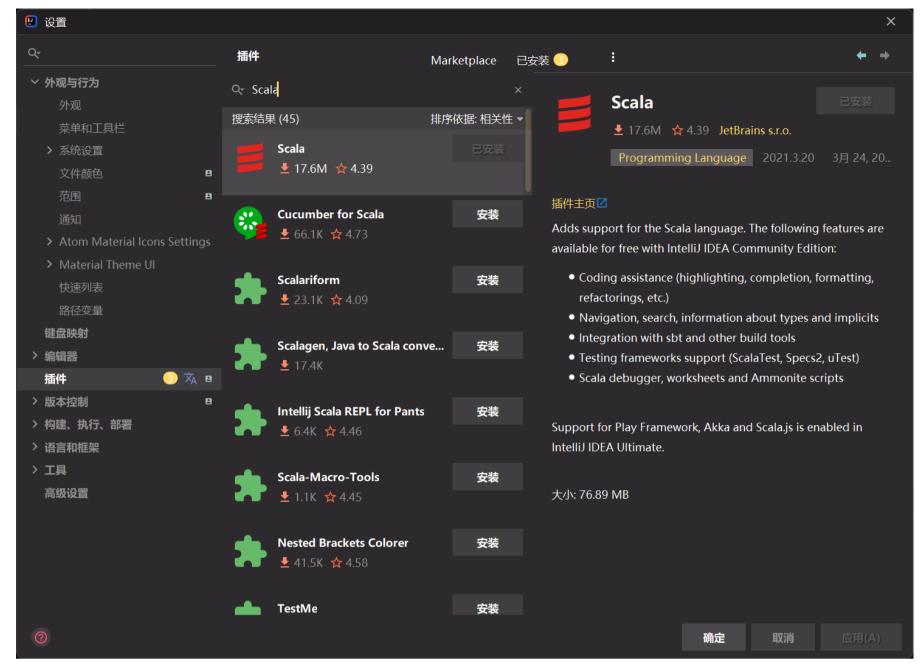
# 运行

### 直接运行编译好的 Jar 文件

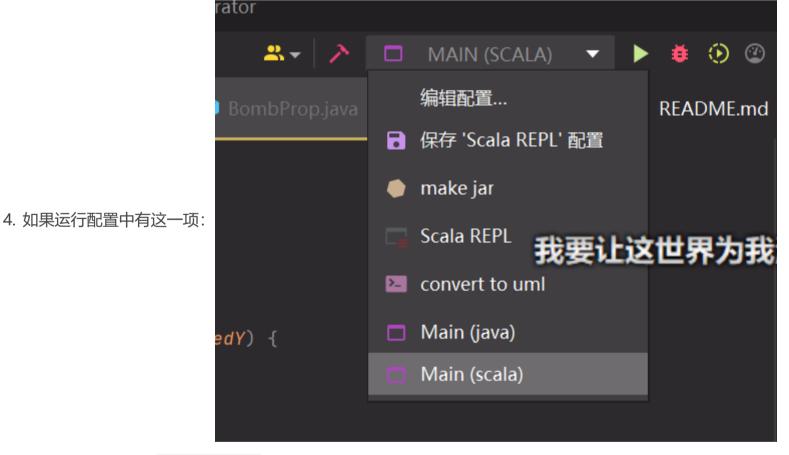
如果您是助教, 我已经将 Scala 的程序编译打包为单个 . jar 文件, 直接双击 run\_jar.bat 即可运行。

### 运行 Scala

- 1. 使用 IDEA 打开项目文件夹 (即此 README.md 文件所在文件夹)
- 2. IDEA 安装 Scala 插件



3. 重启 IDEA 并且重新打开文件夹,等待 IDEA 加载 sbt 完成



- 1. 运行这一项 (Main (scala))即可
- 5. 如果运行配置中没有这一项
  - 1. 打开 AircraftWar/src/main/scala/work/chiro/game/application/Main.scala
  - 2. 点击三角形运行

```
程序入口
作者: chiro2001

11 ▶ Sobject Main {
    val WINDOW_WIDTH = 512
    val WINDOW_HEIGHT = 768

14

15 ▶ def main(args: Array[String]): Unit = {
    System.out.println("Hello Aircraft War")
    // 获得屏幕的分辨率。初始化 Frame
    val screenSize = Toolkit.getDefaultToolkit.getScreenSize
```

### 运行 Java

- 1. 使用 IDEA 打开项目文件夹 (即此 README.md 文件所在文件夹)
- 2. 等待 IDEA 加载 sbt 完成



3. 如果运行配置中有这一项:

- 1. 运行这一项 (Main (java))即可
- 4. 如果运行配置中没有这一项
  - 1. 打开 AircraftWar/src/main/scala/edu/hitsz/application/Main.java
  - 2. 点击三角形运行