

# Aircraft-War

## 说明

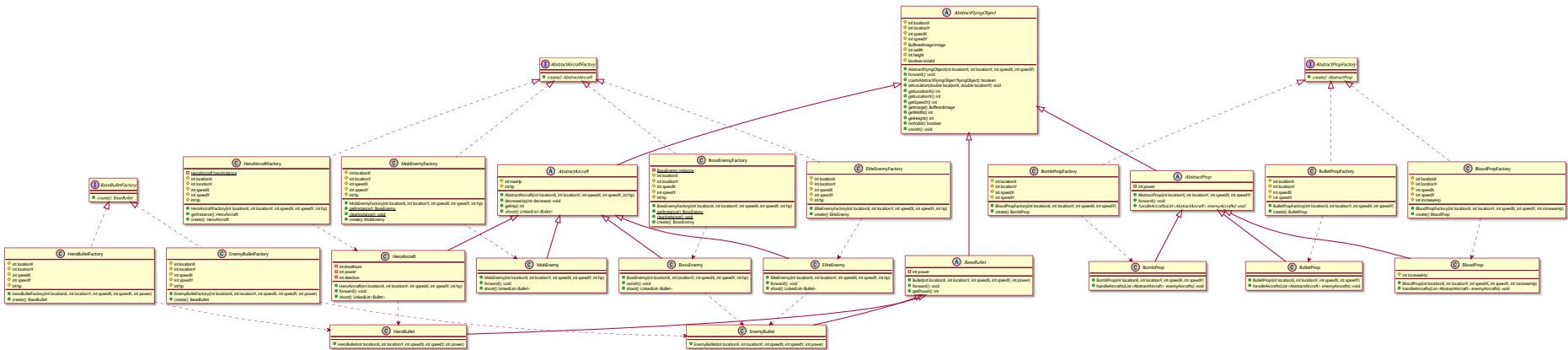
本项目已分为 Scala、Java 两独立部分，Java 部分完成课程基本要求，Scala 部分想在完成课程基础上做点奇怪东西.....

对助教的话：如果可以用 Scala 直接交的话请告诉我，不胜感激🙏。

## UML

Scala 项目的 UML 图见 [AircraftWar-scala.puml](#)，Java 项目的 UML 图见 [AircraftWar-java.puml](#)。

图片不够大...



## 运行

### 注意事项

1. 加载本 SBT 项目需要 IDEA 安装 Scala 插件！
2. 加载 SBT 项目需要稳定的互联网连接以加载外部依赖！

详见：[\(44条消息\) sbt卡住的解决办法，sbt设置代理ArkFallen的博客-CSDN博客sbt 代理](#)

如果您没有稳定的网络代理的话，删除 `build.sbt` 再用 IDEA 打开也可以加载项目；或者直接运行 `.jar` 文件也可以。

3. 加载 SBT 项目的时候需要改动/添加 `~/ .sbt/1.0/global.sbt` (Windows上是 `C:\Users\用户名称\.sbt\1.0\global.sbt`) 以实现 ScalaTest！

在上述文件中添加此行：

```
resolvers += "Artima Maven Repository" at "https://repo.artima.com/releases"
```

如果您需要从源代码运行本 Scala 项目请一定要执行上面的步骤！

### 操作说明

1. Java version: 鼠标拖动移动英雄机
2. Scala version:
  1. 鼠标拖动或者方向键（↑/↓/←/→）移动英雄机
  2. `z` 键发射子弹
  3. 按下 `shift` 可以减慢移动速度（微操）

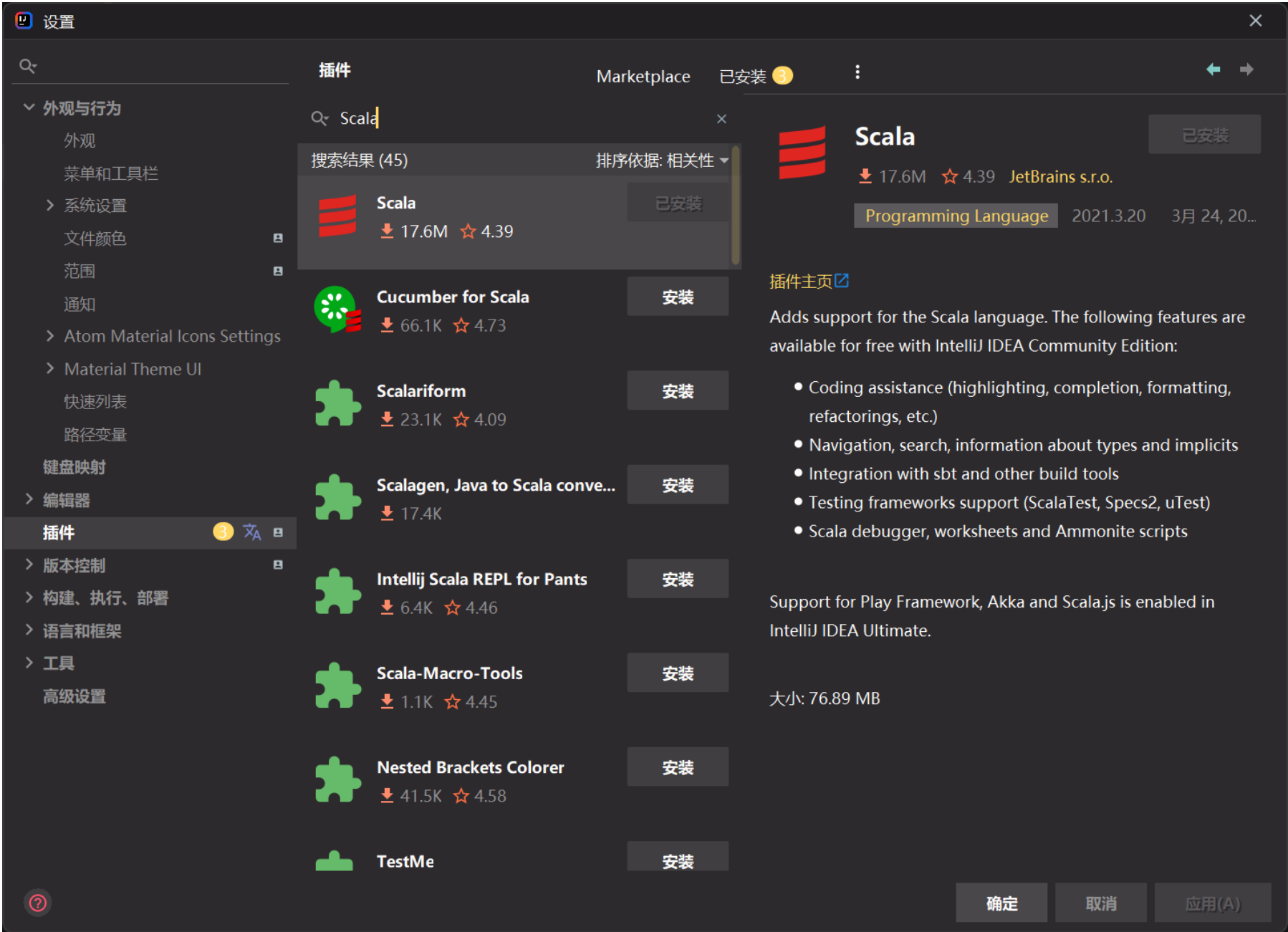
### 直接运行编译好的 Jar 文件

如果您是助教，我已经将 Scala 的程序编译打包为单个 `.jar` 文件，直接双击 `run_jar.bat` 即可运行。

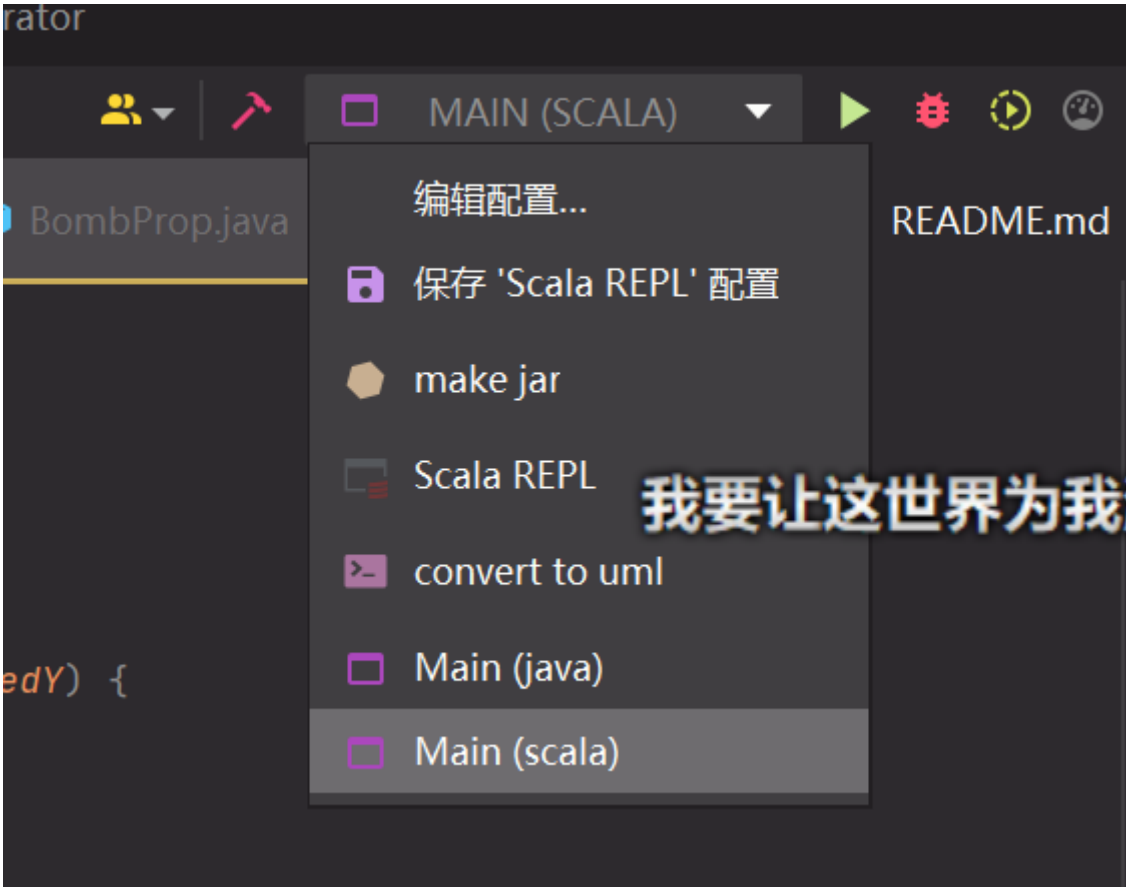
编译好的 Jar 文件放在 `/target/scala-2.13/aircraft-war-${version}.jar`。

# 运行 Scala

- 1. 使用 IDEA 打开项目文件夹（即此 README.md 文件所在文件夹）
- 2. IDEA 安装 Scala 插件



- 3. 重启 IDEA 并且重新打开文件夹，等待 IDEA 加载 sbt 完成

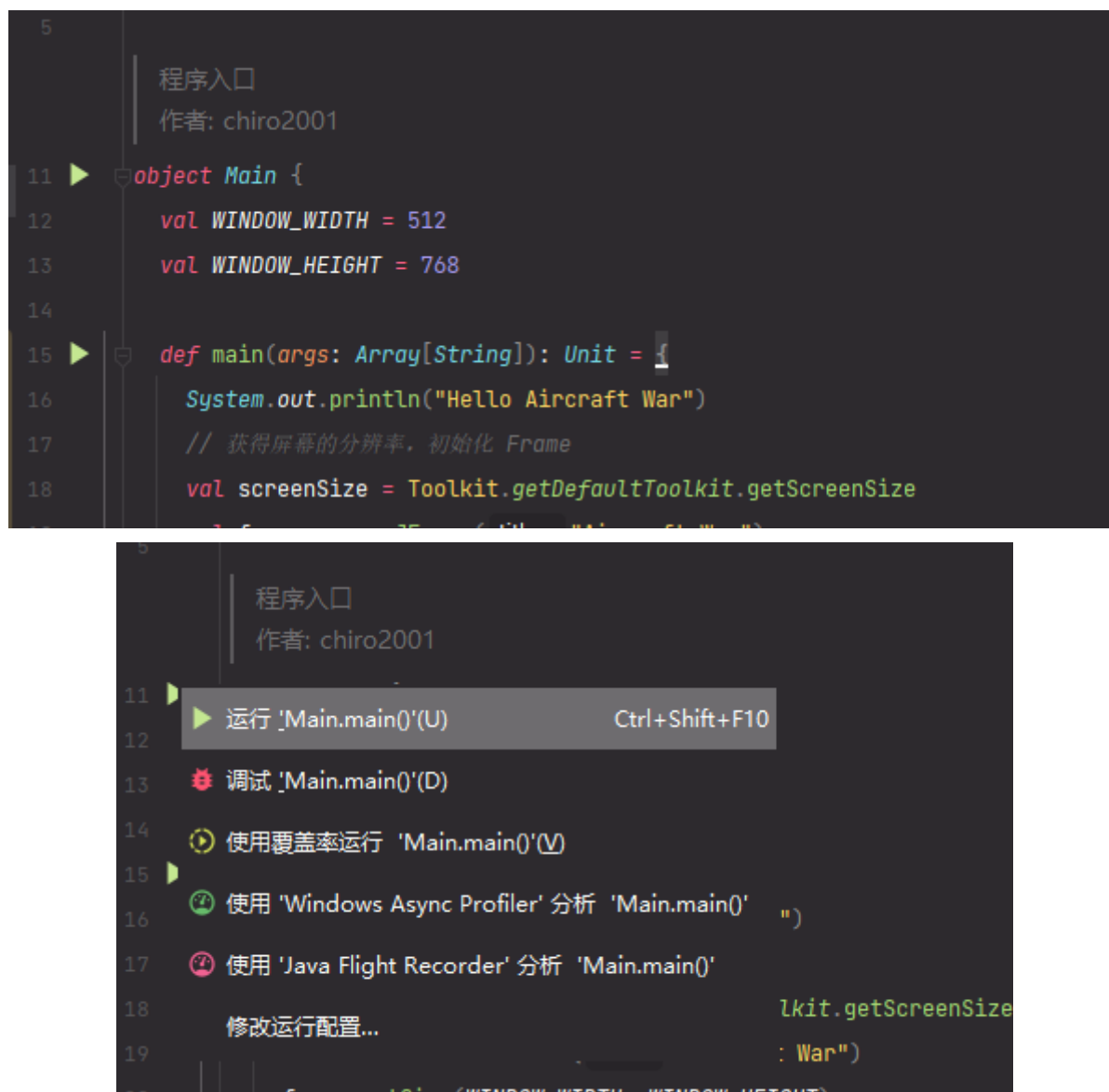


- 4. 如果运行配置中有这一项：

- 1. 运行这一项（Main (scala)）即可

- 5. 如果运行配置中没有这一项

- 1. 打开 AircraftWar/src/main/scala/work/chiro/game/application/Main.scala
  - 2. 点击三角形运行



## 运行 Java

1. 使用 IDEA 打开项目文件夹（即此 README.md 文件所在文件夹）
2. 等待 IDEA 加载 sbt 完成

3. 如果运行配置中有这一项：



1. 运行这一项（Main (java)）即可
4. 如果运行配置中没有这一项
    1. 打开 AircraftWar/src/main/scala/edu/hitsz/application/Main.java
    2. 点击三角形运行

5

程序入口

作者: hitsz

11 ▶ `public class Main {`

12 ▶ 运行 'Main (java)'(U) Ctrl+Shift+F10

13 调试 'Main (java)'(D) `H = 512;`14 使用覆盖率运行 'Main (java)'(V) `HT = 768;`

15 使用 'Windows Async Profiler' 分析 'Main (java)'

16 使用 'Java Flight Recorder' 分析 'Main (java)' `gs) {`17 修改运行配置... `aft War");`

18

19 `// 获得屏幕的分辨率, 初始化 Frame`20 `Dimension screenSize = Toolkit.getDefaultTool`

21