

Aircraft-War

说明

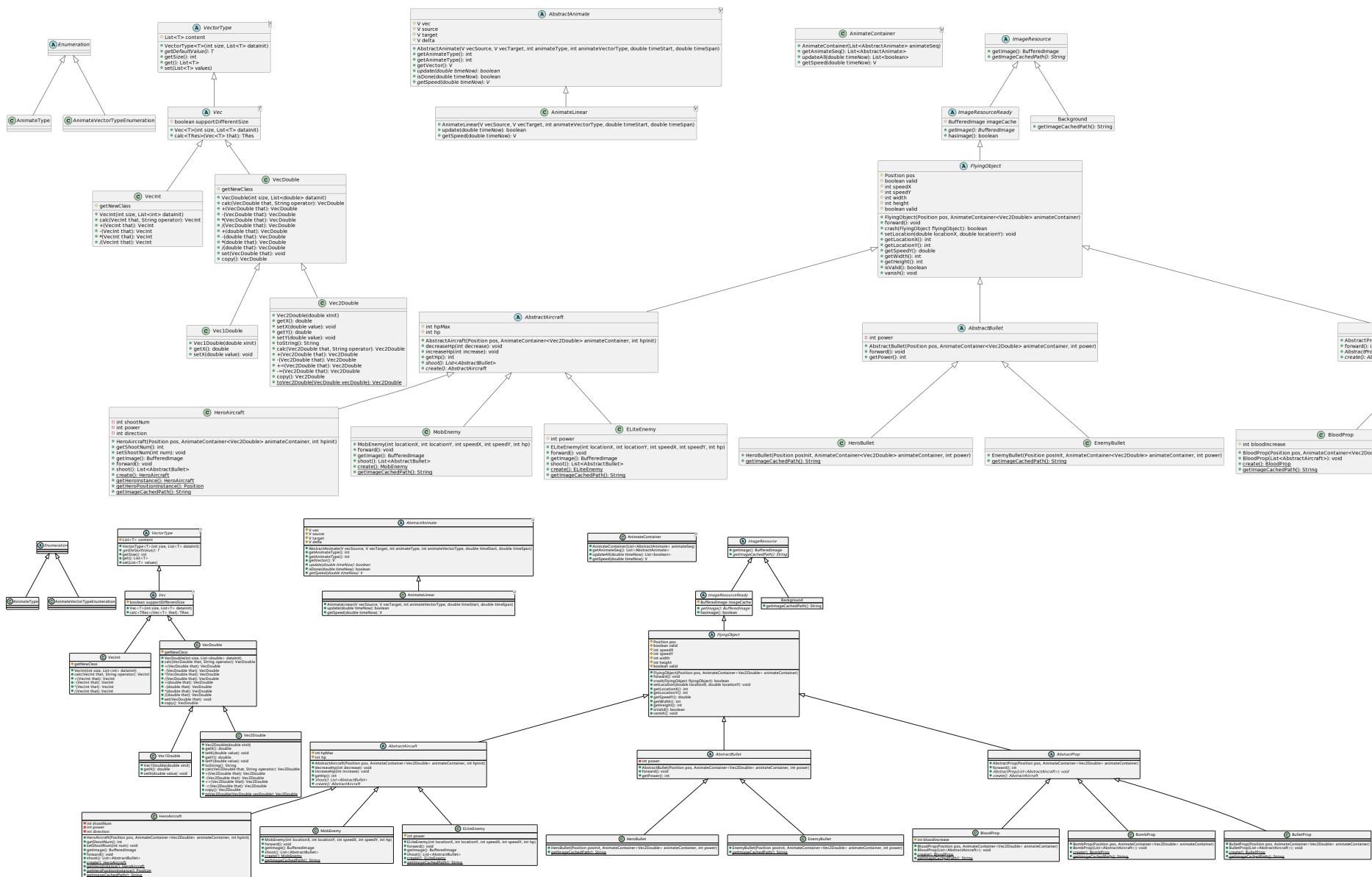
本项目已分为 Scala、Java 两独立部分，Java 部分完成课程基本要求，Scala 部分想在完成课程基础上做点奇怪东西.....

对助教的话：如果可以用 Scala 直接交的话请告诉我，不胜感激🙏。

UML

Scala 项目的 UML 图见 [AircraftWar-scala.puml](#)，Java 项目的 UML 图见 [AircraftWa-java.puml](#)。

图片不够大...



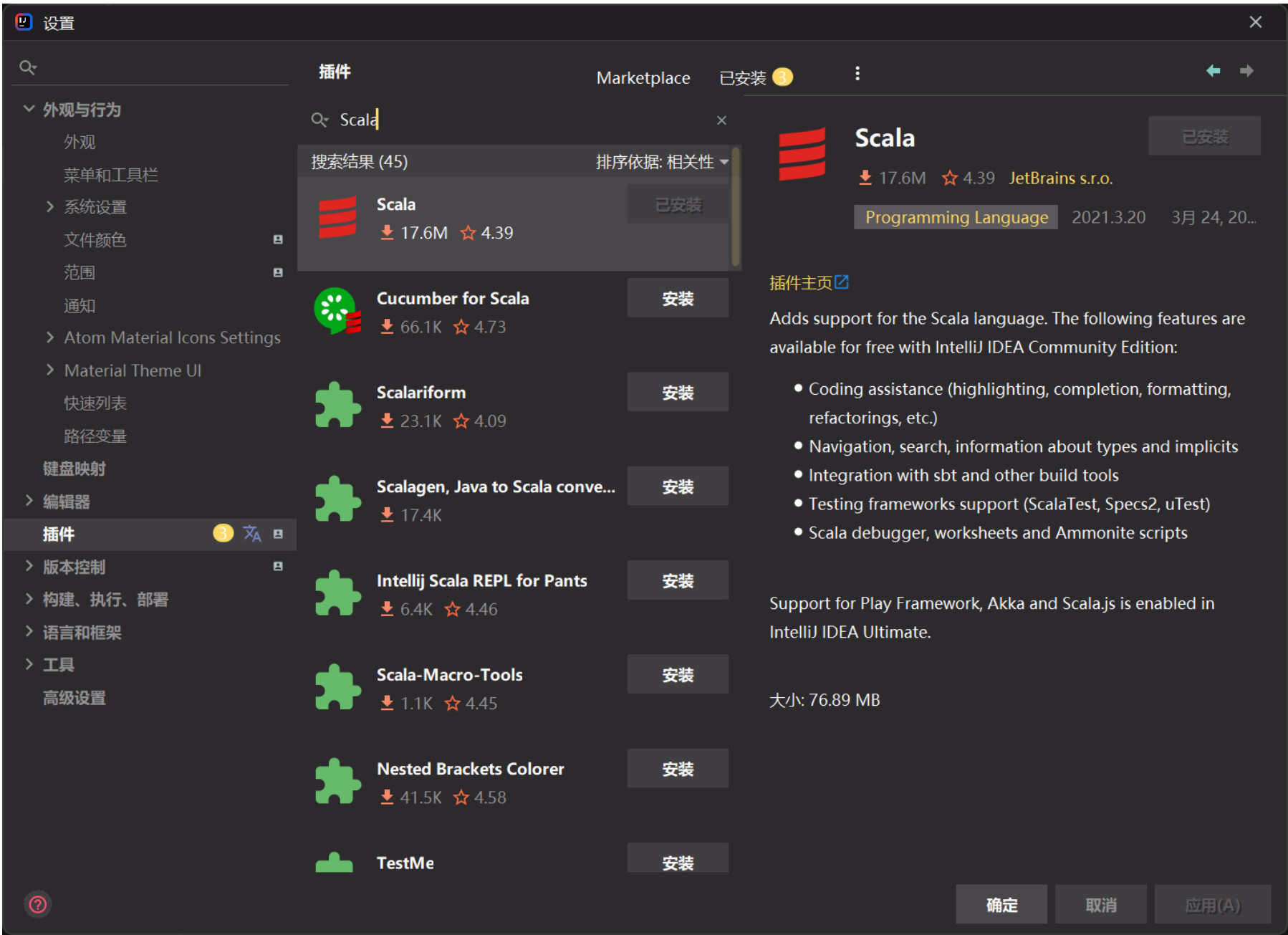
运行

直接运行编译好的 **Jar** 文件

如果您是助教，我已经将 Scala 的程序编译打包为单个 `.jar` 文件，直接双击 `run_jar.bat` 即可运行。

运行 **Scala**

1. 使用 IDEA 打开项目文件夹（即此 `README.md` 文件所在文件夹）
2. IDEA 安装 Scala 插件



- 3. 重启 IDEA 并且重新打开文件夹，等待 IDEA 加载 sbt 完成
- 4. 打开 `AircraftWar/src/main/scala/work/chiro/game/application/Main.scala`
- 5. 点击三角形运行



运行 Java

- 1. 使用 IDEA 打开项目文件夹（即此 `README.md` 文件所在文件夹）
- 2. 等待 IDEA 加载 sbt 完成

3. 打开 `AircraftWar/src/main/scala/edu/hitsz/application/Main.java`

4. 点击三角形运行

