

HTML-sproget ifølge Wikipedia

HTML



HyperText Markup Language (HTML) er et opmærkningssprog, der primært har til formål at strukturere indholdet på en hjemmeside og få tekst og billeder til at virke som links til andre html-sider.

Markup betyder at opmærke. I hjemmeside-sammenhæng vil det sige at HTML definerer indhold på websider, f.eks. kan en tekst markeres som overskrift eller brødtekst, arrangeres i en punktopstilling eller tabel og et hyperlink kan indsættes som klikbar tekst. Dermed kan en webbrowser som f.eks. Firefox, MS Internet Explorer, Safari, Opera eller Google Chrome, skelne teksttyper fra hinanden og vise indholdet formateret efter hvilken type, det er markeret som. Typisk vil f.eks. overskrifter vises med forstørret fed skrift og hyperlinks med blå skrift. HTML indeholder dog også mulighed for at bestemme mere detaljeret over udseendet af f.eks. overskrifter, tabeller, hyperlink og indlejring af billeder. Html-filer bruges på internettet, især på World Wide Web.

HTML-side

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>Sliding-one-pager</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
  <script src="scripts.js"></script>
</head>
<body>
  <div class="topbar">
    <div class="logo">
      <a href=""></a>
    </div>
  </div>
  <div class="page-wrapper">
    <header class="header">
      <nav>
```

Hver enkelt html-side kan siges at være én hjemmeside men ofte vil det være hele den samling af html-sider der ligger under ét domæne, der betegnes som en persons eller virksomheds hjemmeside. Et andet navn for hjemmeside er derfor websted eller fra engelsk website eller blot site.

Historie

Html-sproget blev opfundet af to medarbejdere hos CERN-atomforskningsinstituttet i Geneve, Schweiz. Tim Berners-Lee var hovedmanden. Formålet var at give forskerne på instituttet et simpelt markup-sprog, som de kunne bruge til at dele deres forskningsresultater via internettet.



HTML er baseret på SGML, Standard Generalized Markup Language, en international standard til opmærkning af tekster, så de kan præsenteres på forskellige fysiske enheder. SGML opmærker en tekst som f.eks. overskrift, brødtekst, lister og lignende men fortæller intet om hvordan f.eks. overskriften skal se ud. Udseendet bestemmes af den enhed, teksten præsenteres på. Samme tekst vil derfor kunne se meget forskellig ud fra enhed til enhed. Det var oprindeligt heller ikke meningen at HTML skulle gøre meget ud af udseendet.

Tidslinje over HTML-sprogets udvikling

- 1991: HTML 1
- 1995: HTML 2
- 1997: HTML 3.2
- 1998: Web Standards Project
- 1999: HTML 4
- 2000: XHTML 1.0
- 2010: HTML 5