**Выделение элементов интерфейса**

Существует несколько способов выделения яркостью:

* Движение
* Яркость
* Форма
* Использование различных алфавитов
* Размер
* Оттенение
* Окружение

**Средства управления графического интерфейса пользователя**

* Управление – общий термин для компонентов интерфейса типа слайдеров, кнопок, кадров, переключателей и т.д. которые служат чтобы заменить существующие объекты , являющимися знакомыми пользователям из реального мира.
* Кнопки используются, чтобы выбрать опцию или вызвать событие.
* Переключатели подобны кнопкам выбора, в которых пользователь выбирает значение из фиксированного списка, но в данном случае, пользователь может выбрать более чем одно значение из списка.
* Слайдеры – обычно это элемент «полоса прокрутки», они могут быть помещены или в горизонтальную или вертикальную линейку на экране
* Метки и текстовые блоки используются для текстовой информации. Различие между ними – текстовые поля, позволяют пользователю вставить текстовые данные в поля, не редактируемые, используемые только для отображения текста
* Списки – отображают раскрывающие списки значений.
* Списки – удобный и компактный элемент интерфейса, который занимает минимум места на экране и в то же время несет большую информационную нагрузку

Меню – набор опций, отображаемых на экране.