

























































Het RAM geheugen als apothekerskast

 \$name		 \$city				
		 \$age				
						
						
						
						
						
						



Variabelen zorgen ervoor dat je het RAM geheugen kunt gebruiken als een soort apothekerskast.

Elke la in de kast krijgt een **naam** en een **waarde** (de inhoud van de la).