





Variabelen zorgen ervoor dat je het werkgeheugen (RAM) kunt gebruiken als een bak met blokken die elk een naam en een waarde hebben

Gebruik een variabele door \$ voor de naam te zetten

Begin variabelenamen met een **kleine** letter

RAM:

address	0xfa10a	0xfa202c	0xfa310a	0xfa43ac	0xfa658c	...
name		age			name	
datatype		int			String	
value		34			Seneca	

