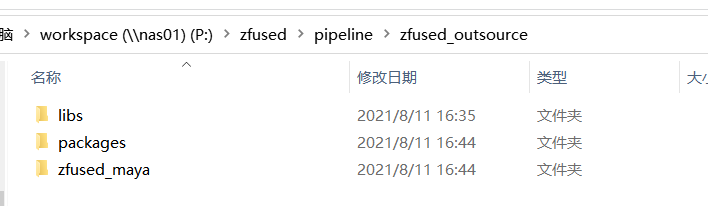
**zFused\_outsource需要链接互联网(如果开翻墙软件会导致插件运行效率降低)**

**插件名称**：zfused\_outsource

**插件安装地址**：P:\zfused\pipeline 需要读取和修改权限

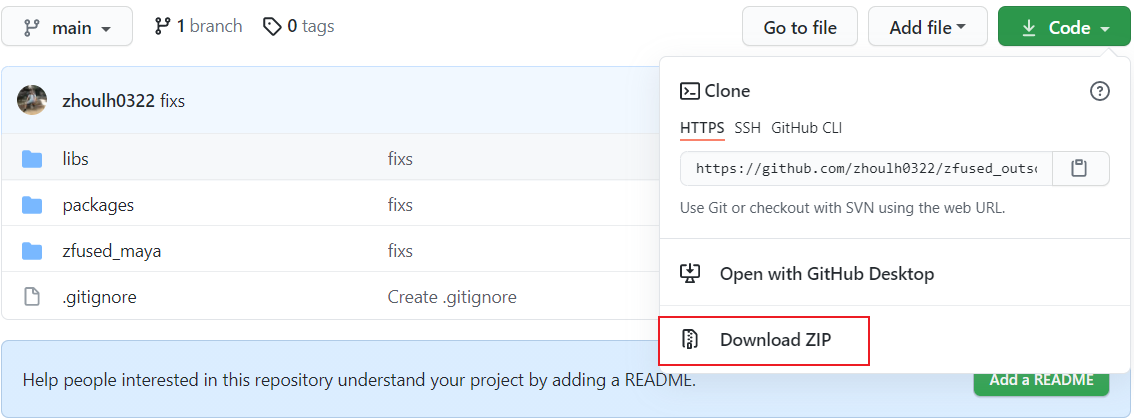
**插件完整路径**：P:\zfused\pipeline\zfused\_outsource



**插件更新：**

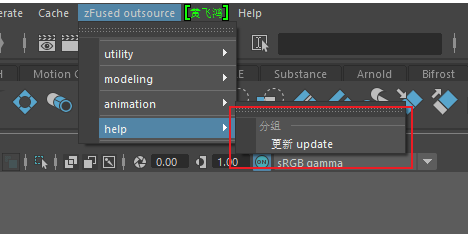
1. 从我们的github地址下载最新的pipeline代码

<https://github.com/zhoulh0322/zfused_outsource>



1. 插件内部的更新按钮

例如maya 插件菜单下的更新



1. 插件内部的更新命令

from zwidgets.updatewidget import updatewidget

ui = updatewidget.UpdateWidget()

ui.show()

**DCC插件安装：**

1. Maya插件安装

将 userSetup.py 文件拷贝至 我的文档\maya\版本\scripts\ 目录下

P:\zfused\pipeline\zfused\_outsource\scripts\maya\ userSetup.py

1. Houdini插件安装

将 123.py 文件拷贝至 我的文档\houdini版本\scripts\ 目录下

P:\zfused\pipeline\zfused\_outsource\scripts\houdini\ 123.py

1. Katana插件安装

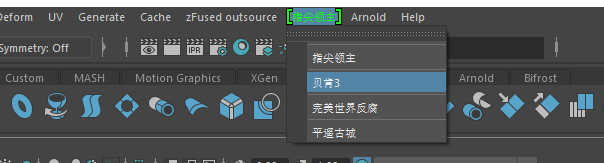
将 init.py 文件拷贝至 C:\Users\用户名\.katana\Startup\ 目录下

P:\zfused\pipeline\zfused\_outsource\scripts\katana\ init.py

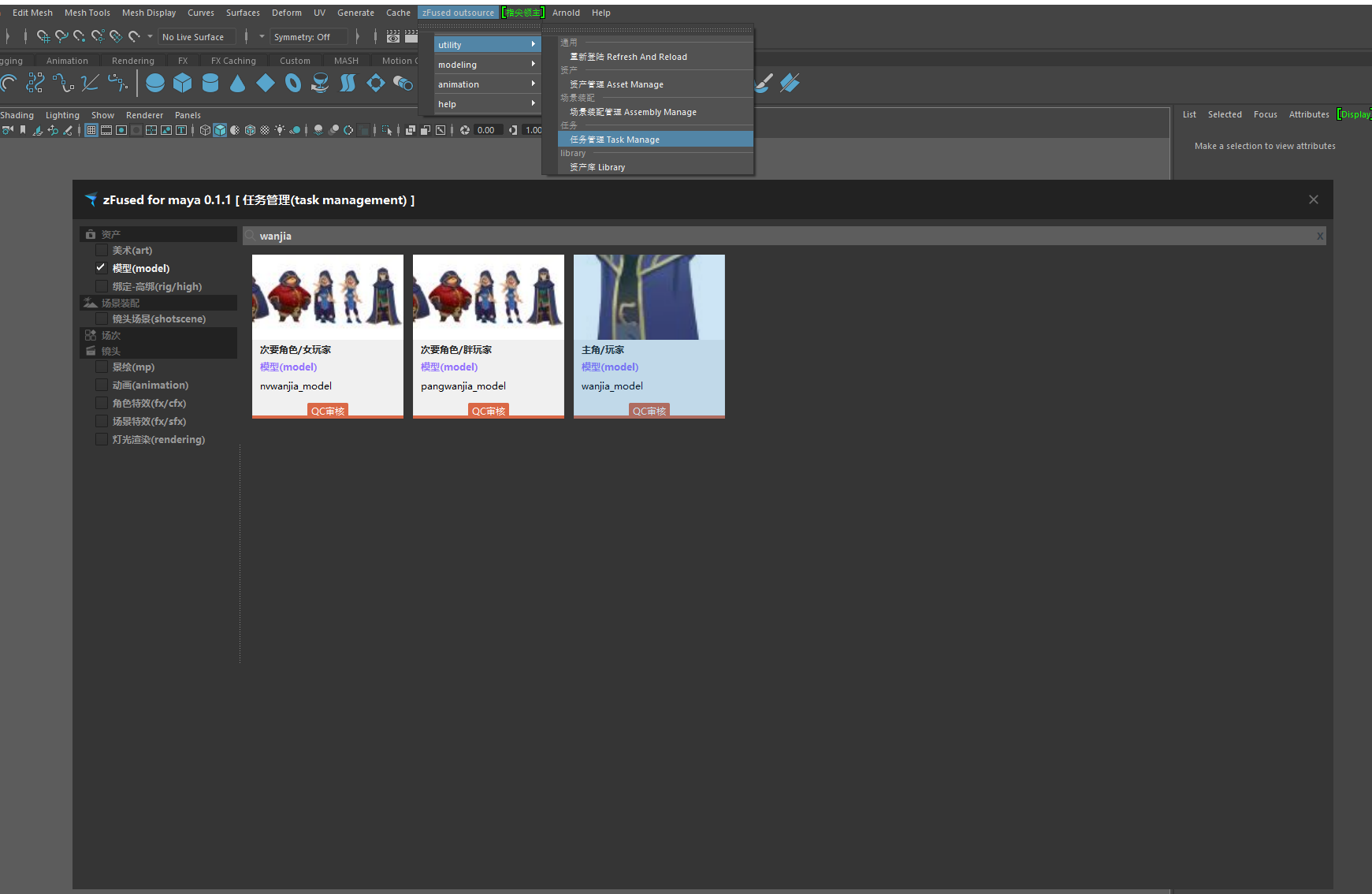
1. Nuke插件安装
2. UE4 插件安装

**文件上传：**

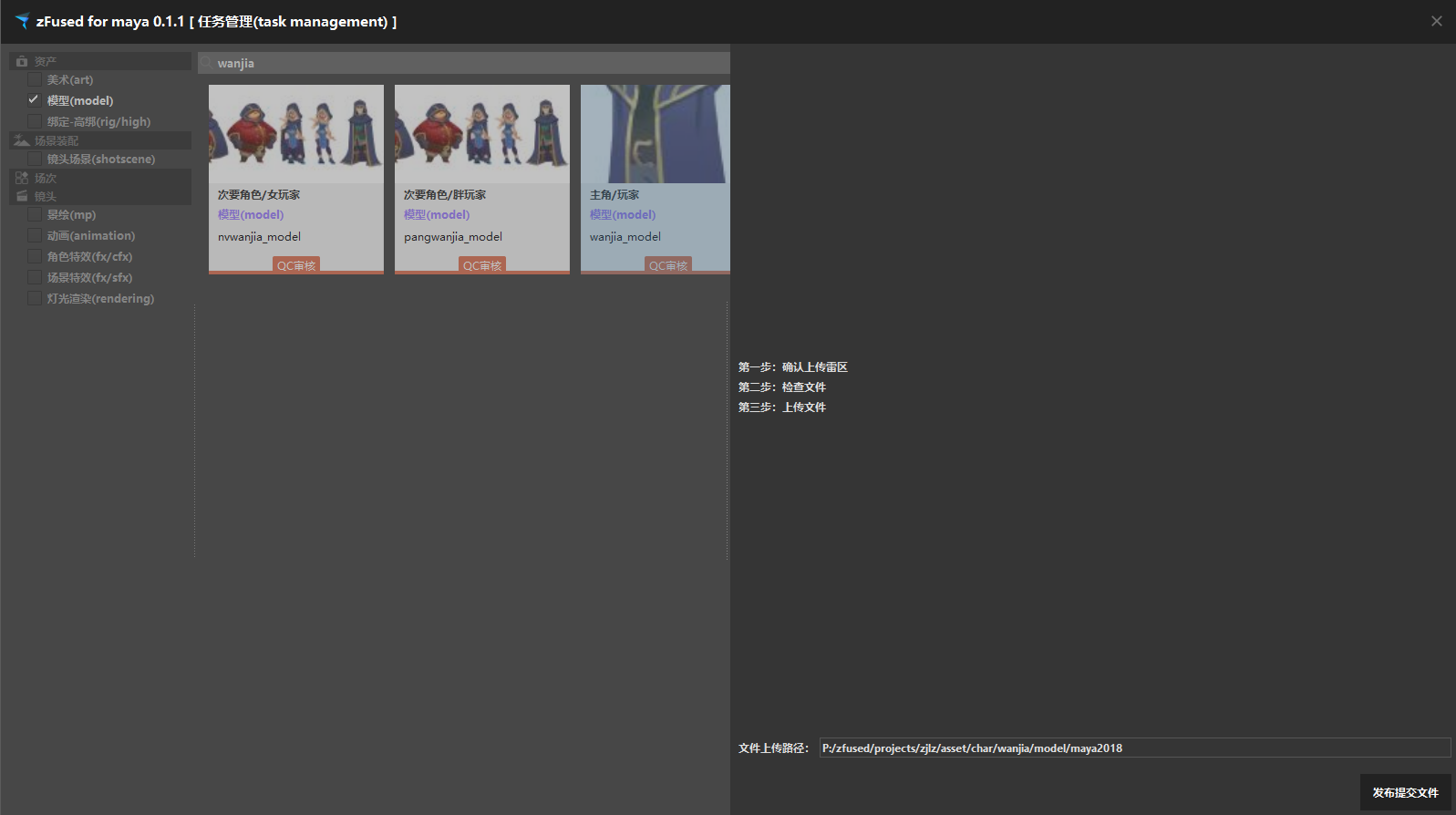
1. 登陆zfused\_outsource,切换至具体项目



1. 打开任务插件，选择任务模块，筛选任务



1. 双击任务，点击 发布提交文件



1. 上传成功后，在文件上传后的路径里面打包好上传后的文件，提交