

---

## Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: BestNid  
Revisión 1

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
	Rev.1	Bruno Cascio, Cirano Eusebi, Cristian Daniel Barbaro.		

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración

# Contenido

## 1 DISEÑO DE INTERFACES

### 1.1 Tipo de interfaz a utilizar

### 1.2 Tratamiento de errores.

### 1.3 Manejo de prevención de errores.

### 1.4 Generación de ayudas

### 1.5 Definición de atajos.

### 1.6 Manejo de salidas

# 1 Diseño de Interfaces

## 1.1 Tipo de interfaz a utilizar

El sistema estará compuesto por una interfaz gráfica de usuario (GUI), y adaptativa (Diseño responsive).

## 1.2 Tratamiento de errores.

Se utilizarán mensajes de alerta/explicativos. Ejemplos:

**Well done!** You successfully read this important alert message.

**Heads up!** This alert needs your attention, but it's not super important.

**Warning!** Better check yourself, you're not looking too good.

**Oh snap!** Change a few things up and try submitting again.

## 1.3 Manejo de prevención de errores.

- Se realizaran validaciones de formularios dependiendo del tipo y rango de datos a ingresar.
- Al registrarse, se le pide al usuario un campo password y otro re-password, los cuales deben coincidir.
- En caso de eliminaciones, se pedirá una confirmación del usuario.
- Cuando un usuario desea abandonar la página actual, teniendo un formulario de datos semi/completos, se pedirá una confirmación.

## 1.4 Generación de ayudas

El sitio contará con una sección de preguntas frecuentes donde el usuario podrá informarse del uso del software y de las dificultades de los otros usuarios al utilizarlo.

## 1.5 Definición de atajos.

Cada elemento clickeable de la web es accesible mediante la tecla TAB. Por ejemplo, cuando se completa un formulario, en el mismo se puede ir pasando de campo a campo con tal tecla.

## 1.6 Manejo de salidas

- Durante la edición de un artículo se contará con la opción de cancelar la operación.
- El usuario podrá cerrar sesión con un botón en la barra de navegación.
- Al intentar borrar un elemento, se le pedirá confirmación para borrado, con la opción de cancelar.