Mobile Game "Archaeological Odyssey"

EXPLORE

2. Ομάδα



Σταύρος Κεδαρίτης



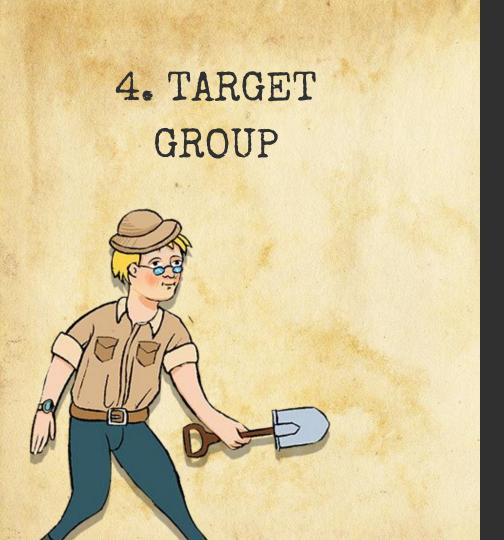
Γεώργιος Αθανασιάδης



Δανίλης Γεωργίου

3. ΣΤΟΧΟΣ

 Με ψυχαγωγικό τρόπο να προσελκύσει τα παιδιά στην επίσκεψη αρχαιολογικών χώρων ανάβοντας το ενδιαφέρον τους παρουσιάζοντας γεγονότα ή αντικείμενα που είχαν δράσει στο χώρο αυτό.



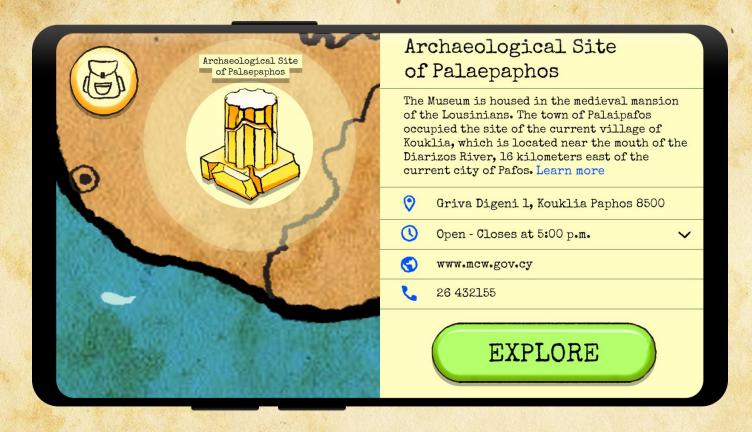
- Παιδιά από 8 έως 18
 χρονών
- Οικογένειες τουριστών με παιδιά
- Μαθητές σχολίων

Τα γραφικά γίνανε με kid friendly style και το παιχνίδι περιέχει εύκολα κατανοητά control

5.1 Αρχική σελίδα παιχνιδιού



5.2 Αρχική σελίδα παιχνιδιού



6. Αρχαιολογικός χώρος Παλαίπαφου ως Cultural Tourist Destination

- Τοποθετήσαμε την υποθετική αναπαράσταση του Ιερού της Αφροδίτης στο παιχνίδι
- Τοποθετήσαμε δευτερεύοντες χαρακτήρες που έχουν σχέση με τη μυθολογία της Αφροδίτης
- Η γνώσεις που θα αντλήσει ο χρήστης από το παιχνίδι έχουν σχέση με την λατρεία της Αφροδίτης στον χώρο

7. Αναπαράσταση Ιερού Αφροδίτης



8.1 Αναζήτηση αντικειμένου



8.2 Αναζήτηση αντικειμένου



Souvenirs in ancient Cyprus!

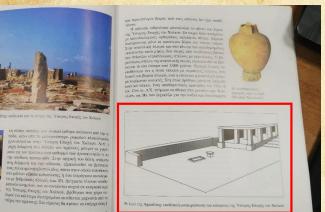
In ancient Cyprus the worshippers of the Aphrodite from all over the Mediterranean, came to her sanctuary by walking from Nea Paphos, on the way there were many shops that sold "souvenirs" to the worshippers, one of which you have found now

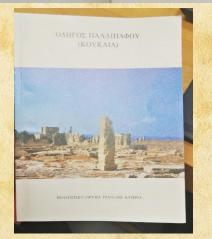
9. QUIZ



10. Μελετη











11. Πλάνο για το μέλλον

Συνεργασία με το Υπουργείο
Τουρισμού, Υπουργείο Παιδείας,
Τμήμα Αρχαιοτήτων



Ευχαριστούμε!