

# Восстановление мозаики

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

## Это интерактивная задача.

Вы ведёте археологические раскопки и только что обнаружили  $N$  частей древней мозаики. Вы пронумеровали эти части от 1 до  $N$  и хотите выложить их в один ряд на позиции от 1 до  $N$ . Правда, вы пока не уверены, какую из частей нужно разместить в каждой из позиций.

Вы решили проконсультироваться с коллегами из местного исторического общества. К сожалению, средств на вашем спутниковом телефоне хватит только на 10 сообщений.

В одном сообщении вы можете отправить фото одной или нескольких частей мозаики, а в ответ коллеги отправят вам номера позиций, в которых эти части следует разместить. Порядок фото при отправке нарушается, поэтому коллеги всегда будут присыпать вам список позиций в порядке возрастания.

Восстановите мозаику.

## Протокол взаимодействия

Первая строка входных данных содержит одно целое число  $N$  ( $1 \leq N \leq 500$ ) — количество частей мозаики.

Далее вы можете сделать не более 10 запросов. Каждый запрос должен быть одного из двух видов:

- Если вы хотите проконсультироваться с коллегами, выведите слово **CHECK**. Далее в этой строке выведите  $K$  ( $1 \leq K \leq N$ ) различных целых чисел  $A_i$  ( $1 \leq A_i \leq N$ ) — номера частей мозаики, фото которых вы отправляете коллегам.

После этого запроса ваша программа должна ввести  $K$  различных целых чисел  $P_i$  ( $1 \leq P_i \leq N$ ) — номера позиций, на которых должны располагаться описанные части, в порядке возрастания.

- Если вы определили правильный порядок частей, выведите слово **RESULT**. Далее в этой строке выведите  $N$  различных целых чисел  $A_j$  ( $1 \leq A_j \leq N$ ) — номера частей мозаики, которые должны быть размещены в позициях 1, 2, ...,  $N$ .

Этот запрос должен быть последним, после него ваша программа должна завершить работу.

В конце каждого запроса не забудьте вывести перевод строки и сбросить буфер вывода:

- `fflush(stdout)` или `cout.flush()` в C++;
- `System.out.flush()` в Java;
- `stdout.flush()` в Python;
- Для других языков см. документацию.

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 1 2 2 3	CHECK 1 2 CHECK 2 3 RESULT 1 2 3
4 2 3 4 1 2 1 4	CHECK 1 2 3 CHECK 2 4 CHECK 4 3 RESULT 4 2 1 3