## Tehnici Avansate de Programare

LINQ, Entity Framework & Repository Pattern

Petru Rebeja, Marius Apetrii

1 Aprilie 2021

Facultatea de Matematică Universitatea Alexandru Ioan Cuza, Iași

# Introducere

- Delegates
- Expresii lambda
- Atribute
- Extension methods

## Despre ce vom discuta azi

- LINQ
- Entity Framework
- Repository Pattern

## LINQ

#### Ce este LINQ

- LINQ = Language Integrated Query.
- O mulțime de funcții ale platformei .net și particularități ale limbajului de programare care permit interogarea uniformă atât a colecțiilor de date din memorie cât și a surselor de date externe<sup>1</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Joseph Albahari and Ben Albahari. 2012. C# 5.0 in a Nutshell: The Definitive Reference (5th. ed.). O'Reilly Media, Inc.

### Sintaxa LINQ

Interogările LINQ pot fi scrise folosind două tipuri de sintaxă:

- Sintaxa de interogare (Query syntax),
- Sintaxa pe bază de înlănțuire de funcții (Fluent syntax).

### Query syntax

- O sintaxă simplificată.
- Nu este o transpunere a sintaxei SQL în C#.
- A fost inspirată în mare parte de limbajele funcționale (LISP, Haskel); SQL a avut o influență mai mult cosmetică<sup>2</sup>.

 $<sup>^2</sup>$ Joseph Albahari and Ben Albahari. 2012. C# 5.0 in a Nutshell: The Definitive Reference (5th. ed.). O'Reilly Media, Inc.

### Query syntax — exemplu

### Fluent syntax

- Sintaxa fundamentală și cea mai flexibilă.
- Reprezintă o înlănțuire a operatorilor (metode de extensiune care operează pe colecții de elemente).

## Fluent syntax — exemplu

```
var numbers = new int[]{1, 2, 3, 4};
var odd = numbers
   .Where(n => n % 2 == 1)
   .OrderByDescending(n => n);
```

## Operatori standard

Platforma .net pune la dispoziție o mulțime de operatori LINQ standard în clasa Enumerable.

#### Exemple:

- Where()
- Select()
- Average()
- GroupBy()
- etc.

#### Execuție întârziată

- O interogare LINQ este executată abia atunci când începem să parcurgem mulțimea-rezultat.
- Excepții:
  - Operatorii care au ca rezultat un scalar: First(), Count() etc.,
  - Operatorii care convertesc într-o colecție: ToList() etc.

## Execuție întârziată — exemplu<sup>1</sup>

```
var numbers = new List<int>(){1};
var multiples = numbers.Select(n => n * 10);
numbers.Add(2);

foreach(var n in multiples)
{
    Console.Write($"{n}|");
}
```

#### Rezultat 10 | 20 |

# Entity Framework

#### Ce este un ORM

Object-Relational Mapping Este o tehnică prin care interogarea și manipularea datelor dintr-o bază de date se face folosind paradigma orientat-obiect<sup>3</sup>.

<sup>3</sup>https://stackoverflow.com/a/1279678/844006

## **Entity Framework**

#### **Entity Framework**

Este o bibliotecă pentru platforma .net care oferă funcționalitatea ORM.

#### Fluxuri de lucru

Entity Framework oferă două moduri de a modela baza de date:

- 1. Din cod programatorul definește asocierile dintre clase și tabele precum și relațiile dintre diferite tabele.
- Folosind interfața grafică utilizatorul definește schema bazei de date cu ajutorul unei interfețe grafice iar codul este generat de platformă.

## Alegerea fluxului de lucru<sup>4</sup>

	Prefer să scriu cod	Prefer interfață grafică
Bază de date nouă	Code First	Model First
Bază de date existentă	Code First	Database First

 $<sup>^4 {\</sup>tt https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/modeling/\#ef-workflows}$ 

#### Definirea modelului

#### Modelare

Este procedeul prin care definim tipurile de obiecte și relațiile dintre ele a.î. să reprezinte procesele din viața reală pe care le simulează aplicația curentă.

#### Definirea modelului

**Modelul bazei de date** Totalitatea claselor și altor tipuri de date care reprezintă structura bazei de date a aplicației.

#### Data context / DbContext

- Reprezintă o sesiune pentru interogarea și manipularea datelor din baza de date.
- Interfață pentru acces la date și proprietăți conexe (conexiune, tranzacții etc.).

## **Entity**

• Denumire generică pentru fiecare tip de date din modelul bazei de date.

#### Relație / Navigational Properity

- O proprietate a unei entități prin care se modelează relația cu altă entitate,
- Ex: Student.Classes este o listă ce modelează relația 1:N dintre entitățile Student și Class.

#### **CRUD**

Un acronim care denotă cele 4 funcții ale unui model de date:
 Create, Read, Update, Delete.

## Eager vs Lazy loading

- Implicit Entity Framework va încărca entitățile relaționate atunci când acestea sunt parcurse (Lazy loading).
- Acest comportament poate fi modificat a.î. entitățile relaționate să fie încărcate în același timp cu entitatea principală (Eager loading).

## Eager vs Lazy loading

- Lazy loading scade presiunea asupra bazei de date dar necesită o conexiune activă la parcurgere,
- Eager loading invers.

Repository Pattern

## Ce este Repository

- Şablon de proiectare care decuplează logica aplicației de accesul la date.
- Interfață pentru a implementa operațiile CRUD pentru o anumită entitate.

## Avantaje

- Decuplează logica aplicației de accesul la date,
- Decuplează aplicația de modificările aplicate bazei de date,
- Promovează reutilizarea codului,
- Logica aplicației devine mai ușor de testat.

## Exemplu

```
public interface IStudentRepository
{
    Student GetById(int studentId);
    void Update(Student student);
    void Insert(Student student);
    void Delete(int studentId);
    IQueryable<Student> Query();
    void Save();
}
```

# Încheiere

LINQ

#### LINQ

O mulțime de funcții ce permit interogarea uniformă a colecțiilor de date din diverse surse.

#### LINQ

O mulțime de funcții ce permit interogarea uniformă a colecțiilor de date din diverse surse.

## **Entity Framework**

#### LINQ

O mulțime de funcții ce permit interogarea uniformă a colecțiilor de date din diverse surse.

#### **Entity Framework**

O platformă care permite interogarea și manipularea datelor folosind paradigma orientat-obiect.

#### LINQ

O mulțime de funcții ce permit interogarea uniformă a colecțiilor de date din diverse surse.

#### **Entity Framework**

O platformă care permite interogarea și manipularea datelor folosind paradigma orientat-obiect.

#### Repository Pattern

#### LINQ

O mulțime de funcții ce permit interogarea uniformă a colecțiilor de date din diverse surse.

#### **Entity Framework**

O platformă care permite interogarea și manipularea datelor folosind paradigma orientat-obiect.

#### Repository Pattern

Sablon de proiectare ce decuplează logica aplicației de accesul la date.

## Vă mulțumesc!

Mulțumesc pentru atenție!