JAVA

PROJET G : GESTION DU PARKING

Par Sarah Simon, Aminata S. Ndiaye, Herve Kay, Stanley Tillot, Vincent Hebrard

JAVA

PROJET G : GESTION DU PARKING

Notre projet consiste à mettre en place un parking.

L'utilisateur pourra ainsi personnaliser la voiture (nom de la marque, modèle de la voiture...)

La voiture aura ainsi un "ticket", qui lui servira lorsqu'elle devra sortir du parking.

Il devra ensuite choisir où garer son véhicule, et grâce à l'interface graphique,

Il saura si l'emplacement pour garer sa voiture et disponible ou non (grâce à un code couleur indiqué dans le programme).

Quand l'utilisateur voudra qu'une voiture quitte le parking,

Il devra payer grâce à son ticket où il lui sera indiqué son heure de départ, son heure d'arrivée et le prix du stationnement.

Liste des fonctionnalités implémentés au parking :

* disponibilité des places
* système de paiement
* dénombrement des places
* partie graphique

Rapport détaillé :

La fonction payer() récupère la date d’entrée du véhicule ainsi que sa date de sortie, il soustrait les deux dates pour en extraire le temps écoulé. Puis ce temps est arrondi à l’unité supérieure, on multiplie le résultat par le tarif.

La fonction garer() récupère la position que l’utilisateur a choisi. Si la place est vide la voiture se gare à cet emplacement, sinon il y a un message d’erreur.

La fonction placeDisponible() retourne le nombre de place disponible

La fonction quitterParking() permet de retirer la voiture du parking.

