

实验七 Python面向对象编程

班级： 21计科3

学号： B20230302320

姓名： 彭钰淇

Github地址： [ReSakura01/PythonCourse: MyPythonCourse \(github.com\)](https://github.com/ReSakura01/PythonCourse)

CodeWars地址： [ReSakura | Codewars](https://www.codewars.com/users/ReSakura)

实验目的

1. 学习Python类和继承的基础知识
2. 学习namedtuple和DataClass的使用

实验环境

1. Git
2. Python 3.10
3. VSCode
4. VSCode插件

实验内容和步骤

第一部分

Python面向对象编程

完成教材《Python编程从入门到实践》下列章节的练习：

- 第9章 类
-

第二部分

在[Codewars网站](https://www.codewars.com/)注册账号，完成下列Kata挑战：

第一题：面向对象的海盗

难度： 8kyu

啊哈，伙计！

你是一个小海盗团的首领。而且你有一个计划。在OOP的帮助下，你希望建立一个相当有效的系统来识别船上有大量战利品的船只。

对你来说，不幸的是，现在的人很重，那么你怎么知道一艘船上装的是黄金而不是人呢？

你首先要写一个通用的船舶类。

```
class Ship:
    def __init__(self, draft, crew):
        self.draft = draft
        self.crew = crew
```

每当你的间谍看到一艘新船进入码头，他们将根据观察结果创建一个新的船舶对象。

- `draft` 吃水 - 根据船在水中的高度来估计它的重量
- `crew` 船员 - 船上船员的数量

```
Titanic = Ship(15, 10)
```

任务

你可以访问船舶的 "`draft`(吃水)" 和 "`crew`(船员)"。"`draft`(吃水)" 是船的总重量，"`crew`" 是船上的人数。每个船员都会给船的吃水增加1.5个单位。如果除去船员的重量后，吃水仍然超过20，那么这艘船就值得掠夺。任何有这么重的船一定有很多战利品!

添加方法

```
is_worth_it
```

来决定这艘船是否值得掠夺。

例如：

```
Titanic.is_worth_it()
False
```

祝你好运，愿你能找到金子!

代码提交地址：

<https://www.codewars.com/kata/54fe05c4762e2e3047000add>

第二题：搭建积木

难度：7kyu

写一个创建Block的类 (Duh.)

构造函数应该接受一个数组作为参数，这个数组将包含3个整数，其形式为 `[width, length, height]`，Block应该由这些整数创建。

定义这些方法:

- `get_width()` return the width of the `Block`
- `get_length()` return the length of the `Block`
- `get_height()` return the height of the `Block`
- `get_volume()` return the volume of the `Block`
- `get_surface_area()` return the surface area of the `Block`

例子：

```
b = Block([2,4,6]) # create a `Block` object with a width of `2` a length of `4`
and a height of `6`
b.get_width() # return 2
b.get_length() # return 4
b.get_height() # return 6
b.get_volume() # return 48
b.get_surface_area() # return 88
```

注意：不需要检查错误的参数。

代码提交地址：

<https://www.codewars.com/kata/55b75fcf67e558d3750000a3>

第三题： 分页助手

难度：5kyu

在这个练习中，你将加强对分页的掌握。你将完成PaginationHelper类，这是一个实用类，有助于查询与数组有关的分页信息。

该类被设计成接收一个值的数组和一个整数，表示每页允许多少个项目。集合/数组中包含的值的类型并不相关。

下面是一些关于如何使用这个类的例子：

```
helper = PaginationHelper(['a','b','c','d','e','f'], 4)
helper.page_count() # should == 2
helper.item_count() # should == 6
helper.page_item_count(0) # should == 4
helper.page_item_count(1) # last page - should == 2
helper.page_item_count(2) # should == -1 since the page is invalid

# page_index takes an item index and returns the page that it belongs on
helper.page_index(5) # should == 1 (zero based index)
helper.page_index(2) # should == 0
helper.page_index(20) # should == -1
helper.page_index(-10) # should == -1 because negative indexes are invalid
```

代码提交地址：

<https://www.codewars.com/kata/515bb423de843ea99400000a>

第四题： 向量 (Vector) 类

难度：5kyu

创建一个支持加法、减法、点积和向量长度的向量 (Vector) 类。

举例来说：

```
a = Vector([1, 2, 3])
b = Vector([3, 4, 5])
c = Vector([5, 6, 7, 8])

a.add(b)      # should return a new Vector([4, 6, 8])
a.subtract(b) # should return a new Vector([-2, -2, -2])
a.dot(b)      # should return 1*3 + 2*4 + 3*5 = 26
a.norm()      # should return sqrt(1^2 + 2^2 + 3^2) = sqrt(14)
a.add(c)      # raises an exception
```

如果你试图对两个不同长度的向量进行加减或点积，你必须抛出一个错误。

向量类还应该提供：

- 一个 `__str__` 方法，这样 `str(a) == '(1,2,3)'`
- 一个 `equals` 方法，用来检查两个具有相同成分的向量是否相等。

注意：测试案例将利用用户提供的 `equals` 方法。

代码提交地址：

<https://www.codewars.com/kata/526dad7f8c0eb5c4640000a4>

第五题：Codewars风格的等级系统

难度：4kyu

编写一个名为 `User` 的类，用于计算用户在类似于Codewars使用的排名系统中的进步量。

业务规则：

- 一个用户从等级-8开始，可以一直进步到8。
- 没有0（零）等级。在-1之后的下一个等级是1。
- 用户将完成活动。这些活动也有等级。
- 每当用户完成一个有等级的活动，用户的等级进度就会根据活动的等级进行更新。
- 完成活动获得的进度是相对于用户当前的等级与活动的等级而言的。
- 用户的等级进度从零开始，每当进度达到100时，用户的等级就会升级到下一个等级。
- 在上一等级时获得的任何剩余进度都将被应用于下一等级的进度（我们不会丢弃任何进度）。例外的情况是，如果没有其他等级的进展（一旦你达到8级，就没有更多的进展了）。
- 一个用户不能超过8级。
- 唯一可接受的等级值范围是-8,-7,-6,-5,-4,-3,-2,-1,1,2,3,4,5,6,7,8。任何其他值都应该引起错误。

逻辑案例：

- 如果一个排名为-8的用户完成了一个排名为-7的活动，他们将获得10的进度。
- 如果一个排名为-8的用户完成了排名为-6的活动，他们将获得40的进展。
- 如果一个排名为-8的用户完成了排名为-5的活动，他们将获得90的进展。
- 如果一个排名为-8的用户完成了排名为-4的活动，他们将获得160个进度，从而使该用户升级到排名-7，并获得60个进度以获得下一个排名。
- 如果一个等级为-1的用户完成了一个等级为1的活动，他们将获得10个进度（记住，零等级会被忽略）。

代码案例：

```
user = User()
user.rank # => -8
user.progress # => 0
user.inc_progress(-7)
user.progress # => 10
user.inc_progress(-5) # will add 90 progress
user.progress # => 0 # progress is now zero
user.rank # => -7 # rank was upgraded to -7
```

代码提交地址：

<https://www.codewars.com/kata/51fda2d95d6efda45e00004e>

第三部分

使用Mermaid绘制程序的类图

安装VSCode插件：

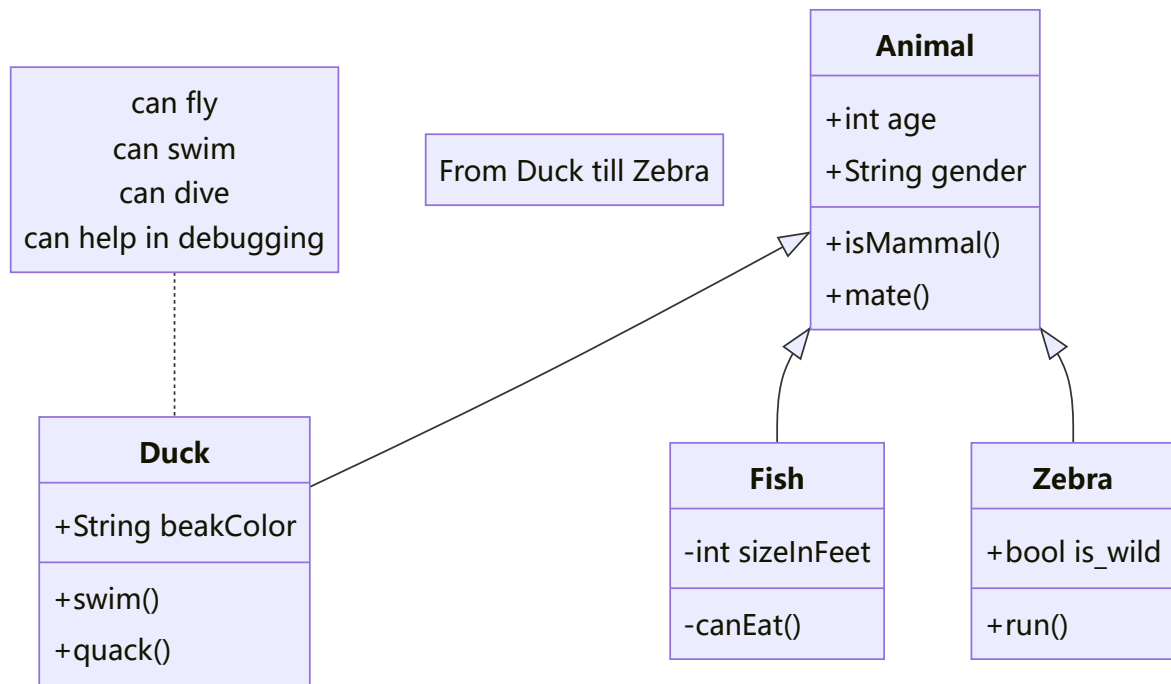
- Markdown Preview Mermaid Support
- Mermaid Markdown Syntax Highlighting

使用Markdown语法绘制你的程序绘制程序类图（至少一个），Markdown代码如下：

```
---
title: Animal example
---
classDiagram
    note "From Duck till Zebra"
    Animal <|-- Duck
    note for Duck "can fly\ncan swim\ncan dive\ncan help in debugging"
    Animal <|-- Fish
    Animal <|-- Zebra
    Animal : +int age
    Animal : +String gender
    Animal: +isMammal()
    Animal: +mate()
    class Duck{
        +String beakColor
        +swim()
        +quack()
    }
    class Fish{
        -int sizeInFeet
        -canEat()
    }
    class Zebra{
        +bool is_wild
        +run()
    }
```

显示效果如下：

Animal example



查看Mermaid类图的语法-->[点击这里](#)

使用Markdown编辑器（例如VScode）编写本次实验的实验报告，包括[实验过程与结果](#)、[实验考查](#)和[实验总结](#)，并将其导出为 **PDF格式** 来提交。

实验过程与结果

请将实验过程与结果放在这里，包括：

- [第一部分 Python面向对象编程](#)
- [第二部分 Codewars Kata挑战](#)
- [第三部分 使用Mermaid绘制程序流程图](#)

注意代码需要使用markdown的代码块格式化，例如Git命令行语句应该使用下面的格式：

```
``bat
git init
git add .
git status
git commit -m "first commit"
``
```

显示效果如下：

```
git init
git add .
git status
git commit -m "first commit"
```

如果是Python代码，应该使用下面代码块格式，例如：

```
```python
def add_binary(a,b):
 return bin(a+b)[2:]
```
```

显示效果如下：

```
def add_binary(a,b):
    return bin(a+b)[2:]
```

代码运行结果的文本可以直接粘贴在这里。

注意：不要使用截图，Markdown文档转换为Pdf格式后，截图可能会无法显示。

实验考查

请使用自己的语言并使用尽量简短代码示例回答下面的问题，这些问题将在实验检查时用于提问和答辩以及实际的操作。

1. Python的类中`init`方法起什么作用？

`__init__` 方法是Python类中的特殊方法，用于在创建新对象时进行初始化操作，设置对象的初始属性值或执行其他必要的设置。

2. Python语言中如何继承父类和改写（override）父类的方法。

在Python中，要继承父类并改写（override）父类的方法，可以创建一个子类，并在子类中定义一个与父类同名的方法。子类中的方法会覆盖父类中同名的方法，实现定制化的行为。

例如：

```
# 定义父类
class ParentClass:
    def some_method(self):
        print("ParentClass method")

# 定义子类，继承自父类 ParentClass
class ChildClass(ParentClass):
    # 改写父类的方法 some_method
    def some_method(self):
        print("ChildClass method")

# 创建父类和子类的实例并调用方法
parent = ParentClass()
parent.some_method() # 输出: ParentClass method

child = ChildClass()
child.some_method() # 输出: ChildClass method
```

3. Python类有那些特殊的方法？它们的作用是什么？请举三个例子并编写简单的代码说明。

- `__init__`: 初始化方法，用于在对象创建时进行初始化操作。


```
class Car:
    def __init__(self, brand, model):
        self.brand = brand
        self.model = model

# 创建 Car 类的实例并初始化属性
my_car = Car("Toyota", "Corolla")
print(my_car.brand) # 输出: Toyota
print(my_car.model) # 输出: Corolla
```

- `__str__`: 控制对象的字符串表示, 可在使用 `print` 打印对象时自定义输出。

```
class Book:
    def __init__(self, title, author):
        self.title = title
        self.author = author

    def __str__(self):
        return f"{self.title} by {self.author}"

# 创建 Book 类的实例并自定义其字符串表示
my_book = Book("Python Crash Course", "Eric Matthes")
print(my_book) # 输出: Python Crash Course by Eric Matthes
```

- `__len__`: 返回对象的长度, 可用于自定义对象的长度或元素个数。

```
class MyList:
    def __init__(self, items):
        self.items = items

    def __len__(self):
        return len(self.items)

# 创建 MyList 类的实例并定义其长度
my_list = MyList([1, 2, 3, 4, 5])
print(len(my_list)) # 输出: 5
```

实验总结

学会了类的定义和几种特殊方法, 学会了父类和子类的关系。