

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий

Кафедра « _____ »

Направление подготовки/ специальность: Разработка и интеграция бизнес-приложений.

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Скальский Андрей Вадимович. Группа: 241-361.

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра

Отчет принят с оценкой _____ Дата _____

Руководитель практики: _____

Москва 2025

ВВЕДЕНИЕ

В этом семестре я участвовал в проекте «Synthadry» от Московского Политеха. В связи с этим и с моим обучением на IT-специальность мне было поручено создание сайта проекта, с чем я успешно справился.

1. Общая информация о проекте:

– Создание 3D хоррор-ретро-шутера для российских игровых платформ

- Цель: Компенсировать отсутствие игр подобного типа на русском gamedev рынке.

- Задачи:

- В течение весеннего семестра 2025 выполнить «vertical slice» игры: реализовать все планируемые игровые механики в пределах одного демо-уровня, наполнить его контентом на уровне финального продукта, сформировать в нем игровой опыт, который послужит сокращенным примером финального продукта
- В дальнейшем и до окончания проекта доработать проект до полноценной игры, готовой к выпуску на таких платформах, как Steam, itch.io, VK Play

2. Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта) - Московского Политехнического университета:

Заказчика проекта в этом семестре **НЕТ!**

3. Описание задания по проектной практике:

Разработка сайта проекта по дисциплине «Проектная деятельность», в котором я принимал участие и выполнение вариативной части, заключающейся в реализации одной из предложенных технологий и создания tutorиала по ней.

4. Описание достигнутых результатов по проектной практике:

Был разработан многостраничный сайт, включающий в себя следующие страницы и разделы:

- Домашнюю страницу с аннотацией проекта.
- Страницу «О проекте» с описанием проекта.
- Раздел «Участники» с описанием личного вклада каждого участника группы в проект по «Проектной деятельности».

- **Раздел «Журнал»** постами о прогрессе работы.
- **Страницу «Ресурсы»** со ссылками на полезные материалы (ссылки на организацию-партнёра, сайты и статьи, позволяющие лучше понять суть проекта).

А также была выполнена вариативная часть задания, включавшая в себя разработку тетриса на C.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Необходимо ответить, что представленная проектная практика навряд ли окажет помощь Московскому Политеху в развитии проектной деятельности в будущем из-за отсутствия таковой важности у вариативного задания, но она повысила мои навыки в управлении репозиторием, web разработке и изучении языка C.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- Задание по проектной практике: [practice-2025-1/task/README.md at master · mospol/practice-2025-1](https://mospolytech.ru/practice-2025-1/task/README.md)
- Официальный сайт Московского Политеха: <https://mospolytech.ru/?ysclid=mafcoa8bn3328233547>
- Витрина проектов Московского Политеха: <https://projects.mospolytech.ru/>
- Канал Центра карьеры Московского Политеха: <https://t.me/mospolywork>
- Список допустимого синтаксиса Markdown: [Синтаксис Markdown: подробная шпаргалка для веб-разработчиков / Skillbox Media](#)