## 一、实验准备

课程主页: 课程主页(gitee.com)

实验文档: lab4文档

实验视频: lab4视频

## 二、实验目标

1、掌握视频API的操作方法;

2、掌握如何发送随机颜色的弹幕。

### 三、实验步骤

#### 1、项目创建和页面配置

基本流程见前两个lab, 在此不再赘述。

#### 2、导航栏设计

#### 编写App.js:

```
{
   "pages": [
        "pages/index/index"
],
   "window": {
        "navigationBarTextStyle": "white",
        "navigationBarTitleText": "实验四: 口述校史",
        "navigationBarBackgroundColor": "#24A0ED"
},
   "style": "v2",
   "componentFramework": "glass-easel",
   "sitemapLocation": "sitemap.json",
   "lazyCodeLoading": "requiredComponents"
}
```

#### 3、视图设计

#### 编写index.wxml:

这里将video的属性添加autoplay="true"用来自动播放视频。 新版的button默认较大,将button的属性添加size='mini'达到缩小按钮的效果。

#### 编写index.wxss

```
/**index.wxss**/
video{
  width: 100%;
}
.danmuArea{
  display: flex;
  flex-direction: row;
}
input{
  border: 1rpx solid #24A0ED;
  height: 100rpx;
  flex-grow: 1;
}
button{
  color: white;
  background-color: #24A0ED;
}
.minibtn{
  color: white;
  background-color: #24A0ED;
  height: 100rpx;
  text-align: center;
}
.videoList{
  width: 100%;
  min-height: 400rpx;
}
.videoBar{
  width: 95%;
  display: flex;
  flex-direction: row;
  border-bottom: 1rpx solid #24A0ED;
  margin: 10rpx;
}
```

```
image{
  width: 70rpx;
  height: 70rpx;
  margin: 20rpx;
}

text{
  font-size: 45rpx;
  color: #24A0ED;
  margin: 20rpx;
  flex-grow: 1;
}
```

#### 3、逻辑实现

#### 编写index.js:

```
// index.js
//随机获得颜色
function getRandomColor() {
  let rgb = []
  for (let i = 0; i < 3; ++i) {
     let color = Math.floor(Math.random() * 256).toString(16)
      color = color.length == 1 ? '0' + color : color
     rgb.push(color)
 }
 return '#' + rgb.join('')
}
Page({
  data: {
   src: '',
   danmuText: '',
   list: [
     {
     id: '001',
      title: '杨国宜先生口述校史实录',
'http://arch.ahnu.edu.cn/__local/6/CB/D1/C2DF3FC847F4CE2ABB67034C595_025F0082_AB
D7AE2.mp4?e=.mp4
      },
      {
       id: '002',
        title: '唐成伦先生口述校史实录',
        videoUrl:
'http://arch.ahnu.edu.cn/__local/E/31/EB/2F368A265E6C842BB6A63EE5F97_425ABEDD_71
67F22.mp4?e=.mp4'
      },
      {
        id: '003',
        title: '倪光明先生口述校史实录',
        videoUrl:
'http://arch.ahnu.edu.cn/__local/9/DC/3B/35687573BA2145023FDAEBAFE67_AAD8D222_92
5F3FF.mp4?e=.mp4'
```

```
{
       id: '004',
       title: '吴仪兴先生口述校史实录',
'http://arch.ahnu.edu.cn/__local/5/DA/BD/7A27865731CF2B096E90B522005_A29CB142_65
25BCF.mp4?e=.mp4'
     }
   ]
 },
 playVideo: function(e) {
   console.log(e);
   this.videoCtx.stop();
   this.setData({
       src: e.currentTarget.dataset.url
   });
   this.videoCtx.play();
 },
 getDanmu:function(e){
   this.setData({
     danmuText: e.detail.value
   })
 },
 sendDanmu:function(e){
   let text = this.data.danmuText
   this.videoCtx.sendDanmu({
     text: text,
     color: getRandomColor()
   })
   // 发送弹幕之后应该清空输入框
   this.setData({
     danmuText: ''
   })
 },
 // 页面加载时调用
 onLoad(options) {
   this.videoCtx=wx.createVideoContext('myVideo')
 },
 // 页面初次渲染完成时调用
 onReady: function() {
   this.videoCtx = wx.createVideoContext('myVideo');
   // 自动播放第一个视频
   if (this.data.list.length > 0) {
       this.setData({
           src: this.data.list[0].videoUrl
       }, () => {
           this.videoCtx.play();
       });
   }
 },
 onShow() {}, // 页面显示时调用
```

```
onUnload() {}, // 页面飽藏时调用
onUnload() {}, // 页面卸载时调用
onPullDownRefresh() {}, // 用户下拉动作时调用
onReachBottom() {}, // 页面上拉触底事件的处理函数
onShareAppMessage() {} // 用户点击右上角分享时调用
})
```

# 四、程序运行结果

(1)首页



实验四: 口述校史





请输入弹幕内容

发送弹幕

- 杨国宜先生口述校史实录
- 唐成伦先生口述校史实录
- 倪光明先生口述校史实录
- > 吴仪兴先生口述校史实录

#### (2)发送弹幕

9:39

实验四: 口述校史







请输入弹幕内容

发送弹幕

- 杨国宜先生口述校史实录
- 唐成伦先生口述校史实录



# 倪光明先生口述校史实



# 吴仪兴先生口述校史实录

CSDN@归零者(

点击"发送弹幕"按钮之后自动清除输入框的弹幕内容。

# 五、问题总结与体会

- 1、问题:本次实验比较简单。可能值得注意的就是"发送弹幕的按钮"比较大,不太美观。
- 2、解决方法: 查阅微信官方文档后发现button有size属性, 默认为default, 可以设置为mini, 从而 调整按钮大小。

#### **button**

基础库 1.0.0 开始支持,低版本需做兼容处理。

微信 Windows 版: 支持 微信 Mac 版: 支持

Ⅰ 渲染框架支持情况:Skyline (使用最新 Nighly 工具调试)、WebView

#### 功能描述

按钮。

#### 通用属性

	属性		类型	默认值	必填	说明		
^	size		string	default	否	按钮的大小		
	合法值	说明						
	default	默认大小						
	mini	小尺寸						
							CCDN @IDT	とつつて

USDN @归冬有007

#### 3、收获与体会:

- (1) 本次实验我掌握了视频API的操作方法和如何发送随机颜色的弹幕。
- (2) 本次实验我还增加了遇到问题查阅官方文档的训练,从而更好地解决问题。