

Organização da Disciplina

Thursday, August 15, 2024 12:59 PM

Informações Base

Disciplina: Pensamento Computacional

Curso: Ciclo Básico

Carga horária: 80 horas

Código da disciplina: COM100

Método de Avaliação

$$MF = 0,6N_1 + 0,4N_2$$

Média Final

Nota Prova Regular

Média AVA

Peso das atividades

Semana	Peso
Semana 1	8%
Semana 2	12%
Semana 3	17%
Semana 4	17%
Semana 5	17%
Semana 6	17%
Semana 7	12%

Objetivos

Apresentar a importância da tecnologia na realidade atual e sua integração ao ensino.

Discutir a computação no ensino e, em específico, a relevância do desenvolvimento do pensamento computacional.

Avaliar propostas didáticas associadas ao ensino de computação e ao desenvolvimento do pensamento computacional, incluindo aprendizagem criativa e aprendizagem "mão na massa".

Ilustrar atividades de desenvolvimento do pensamento computacional com atividades de aprendizagem criativa e de aprendizagem de programação.

Conteúdo

- O século XXI e a computação na BNCC
- Pensamento computacional
- Programação: comandos e estruturas de repetição
- Programação: condicionais, variáveis e comandos de entrada e saída
- Aprendizagem criativa (Parte 1)
- Aprendizagem criativa (Parte 2)
- Conteúdo digital e inteligência artificial
- Aplicação prática e revisão

Atividades Pensamento Computacional

	Início	Vencimento	Carência
Semana 01	29/07/2024	12/08/2024	16/08/2024
Semana 02	05/08/2024	19/08/2024	23/08/2024
Semana 03	12/08/2024	26/08/2024	30/08/2024
Semana 04	19/08/2024	02/09/2024	06/09/2024
Semana 05	26/08/2024	07/09/2024	11/09/2024
Semana 06	02/09/2024	07/09/2024	11/09/2024
Semana 07	02/09/2024	07/09/2024	11/09/2024
Semana 08	09/09/2024		

As semanas 5, 6 e 7 possuem o mesmo vencimento das atividades por conta do período de provas regulares.