

Semana 05

segunda-feira, 26 de agosto de 2024 18:17

Qual será o foco?

O foco será a aprendizagem criativa, um conceito central para a inovação educacional, desenvolvido por Mitchel Resnick, professor do MIT e líder do grupo Lifelong Kindergarten.

Aprendizagem criativa

A aprendizagem criativa propõe um modelo de educação no qual o aprendizado ocorre de forma dinâmica, baseada na experimentação, colaboração e construção do conhecimento.

Os quatros pilares

Resnick define a aprendizagem criativa com base em quatro pilares, conhecidos como os 4Ps:

- **Projetos:**
O aprendizado é orientado pela criação de projetos que têm significado para o aluno.
- **Paixão:**
A motivação é impulsionada pelo engajamento em projetos pelos quais o aluno sente verdadeira paixão.
- **Pares:**
A colaboração é fundamental, permitindo a troca de ideias e o aprendizado em grupo.
- **Pensar brincando (play):**
O processo de aprendizagem deve ser lúdico e experimental, e os erros são oportunidades de crescimento.



Relação com pensamento computacional

Ambos incentivam a solução de problemas de maneira prática e criativa, promovendo um aprendizado que vai além do domínio técnico.

Abordagem

Será explorado como esses princípios podem ser aplicados no desenvolvimento de projetos de pensamento computacional.

Resultado esperado

Através da integração desses conceitos, espera-se expandir tanto suas habilidades técnicas quanto sua capacidade criativa, preparando você para que enfrente desafios com inovação e eficácia.

Objetivos de Aprendizagem

- Compreender os fundamentos de aprendizagem criativa;
- Explorar projetos no Scratch;
- Compreender o conceito de "remix" no Scratch.