

Semana 03 e 04

Monday, August 19, 2024 10:25 PM

Programação: Comandos e Estruturas de Repetição

Porque

Neste módulo, será aprofundado um aspecto essencial do pensamento computacional: a programação. O objetivo é entender o que significa programar e como construir programas básicos utilizando comandos e estruturas de repetição. Esses conceitos são fundamentais não apenas para quem deseja seguir uma carreira em tecnologia, mas também para qualquer pessoa que queira desenvolver habilidades de resolução de problemas de forma eficiente e lógica.

Como

Serão explorados ambientes de programação em blocos, com ênfase no Scratch, uma plataforma que facilita o aprendizado de programação por meio de uma interface intuitiva e visual. Ao final desta semana, você será capaz de criar seu primeiro projeto no Scratch, utilizando comandos básicos e estruturas de repetição.

Objetivos

- Conhecer um ambiente de programação em blocos: o Scratch.
- Aprender sobre comandos e estruturas de repetição e compreender a lógica por trás desses conceitos.
- Criar e gerenciar uma conta no Scratch.
- Desenvolver e compartilhar um projeto.