Organização da Disciplina

Thursday, August 15, 2024 12:59 PM

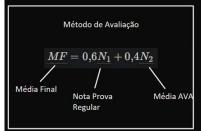
Informações Base

Disciplina: Pensamento Computacional

Curso: Ciclo Básico

Carga horária: 80 horas

Código da disciplina: COM100



Peso das atividades Semana 1 8% Semana 2 12% Semana 3 17% Semana 4 17% Semana 5 17% Semana 6 17% Semana 7 12%

Objetivos

Apresentar a importância da tecnologia na realidade atual e sua integração ao ensino.

Discutir a computação no ensino e, em específico, a relevância do desenvolvimento do pensamento computacional

Avaliar propostas didáticas associadas ao ensino de computação e ao desenvolvimento do pensamento computacional, incluindo aprendizagem criativa e aprendizagem "mão na massa".

llustrar atividades de desenvolvimento do pensamento computacional com atividades de aprendizagem criativa e de aprendizagem de programação.

Conteúdo

- 1. O século XXI e a computação na BNCC
- 2. Pensamento computacional
- 3. Programação: comandos e estruturas de repetição
- 4. Programação: condicionais, variáveis e comandos de entrada e saída
- 5. Aprendizagem criativa (Parte 1)
- 6. Aprendizagem criativa (Parte 2)
- 7. Conteúdo digital e inteligência artificial
- 8. Aplicação prática e revisão

Atividades Pensamento Computacional

Semana 01 Semana 02	Início 29/07/2024 05/08/2024	Vencimento 12/08/2024 19/08/2024	Carência 16/08/2024 23/08/2024				
				Semana 03	12/08/2024	26/08/2024	30/08/2024
					19/08/2024	02/09/2024	06/09/2024
	26/08/2024	07/09/2024	11/09/2024				
	02/09/2024	07/09/2024	11/09/2024				
	02/09/2024	07/09/2024	11/09/2024				
	09/09/2024						

 As semanas 5, 6 e 7 possuem o mesmo vencimento das atividades por conta d período de provas regulares.