

# Atelier 2

## Avantages de Node.js pour un chat et un système de combat

### 1. Temps réel natif avec Socket.IO

- **Chat** : Node.js, associé à des bibliothèques comme **Socket.IO**, facilite la mise en place d'une communication bidirectionnelle en temps réel, essentielle pour les chats entre utilisateurs.
  - **Écoute et émission d'événements** : Les messages peuvent être envoyés et reçus sans délai, offrant une expérience fluide.
  - **Scalabilité** : Node.js gère efficacement des milliers de connexions WebSocket simultanées grâce à son modèle événementiel non bloquant.
- **Système de combat** : Les interactions dans un combat (attaques, défense, mises à jour en temps réel des points de vie, etc.) peuvent être transmises instantanément entre joueurs. Cela garantit une synchronisation précise des actions entre les participants.

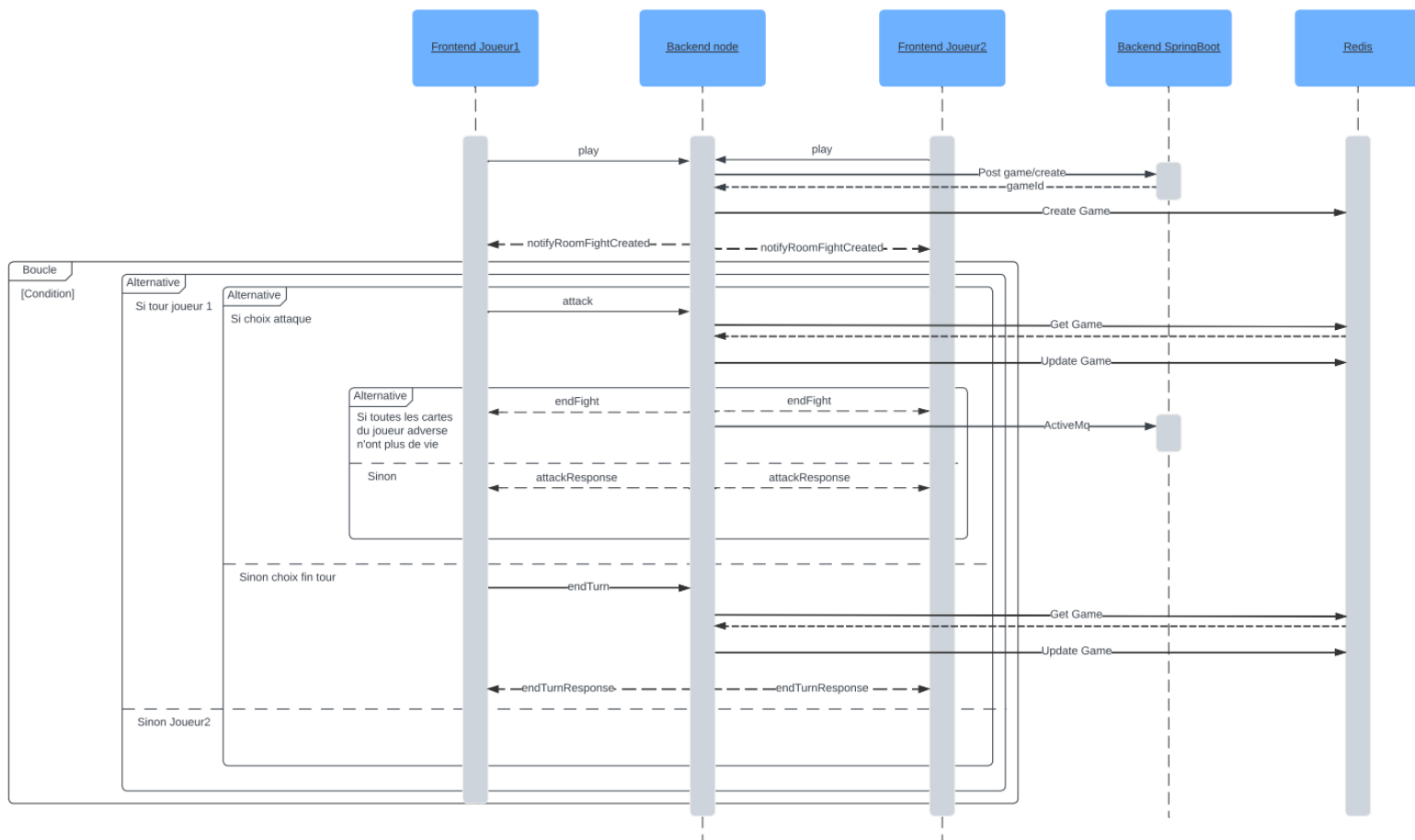
### 2. Performances pour les connexions simultanées

- **Gestion massive d'utilisateurs** : Node.js est conçu pour gérer des connexions simultanées, ce qui est crucial dans un jeu où plusieurs joueurs interagissent en temps réel.
  - Le modèle **non bloquant** assure que chaque joueur peut envoyer/recevoir des données (messages, actions de combat) sans perturber les autres.

### 3. Synchronisation et événements asynchrones

- Node.js permet de gérer plusieurs événements en parallèle grâce à son modèle événementiel :
  - Dans un chat : réception et diffusion des messages en temps réel.
  - Dans un combat : gestion simultanée des actions des joueurs (attaque, défense) avec une faible latence.

## Diagramme de séquences des interactions entre Node.js et le FrontEnd lors d'un jeu entre deux joueurs



## Différences principales entre Docker et la virtualisation classique

Caractéristique	Conteneurs Docker	Virtualisation classique
<b>Niveau d'isolation</b>	Isolation au niveau du système d'exploitation	Isolation au niveau de la machine virtuelle (hyperviseur)
<b>Système d'exploitation</b>	Partage le noyau du système hôte, ce qui réduit les ressources.	Chaque VM embarque son propre système d'exploitation complet
<b>Performances</b>	Plus légers et rapides à démarrer	Plus lourds et lents à démarrer
<b>Taille</b>	Images légères -> Mo	VMs volumineuses -> Go
<b>Gestion des ressources</b>	Consommation minimale grâce au partage de ressources du système hôte	Plus gourmandes en CPU, RAM et stockage
<b>Isolation forte</b>	Moins isolés (partagent le noyau, donc potentiellement vulnérables).	Isolation complète entre VM et hôte grâce à l'hyperviseur
<b>Flexibilité</b>	Idéal pour des microservices ou des applications conteneurisées.	Mieux adapté pour exécuter plusieurs systèmes d'exploitation différents.