|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | Carrito de compras tecnohogar |
| Número Equipo: | Team verde. |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
| Líder |  |
| Desarrollador |  |
| Desarrollador |  |
| Desarrollador |  |
|  |  |
|  |  |
| Stakeholder | Jesús Ariel González Bonilla |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Marco de referencia (vigilancia tecnológica {local, nacional e internacional})- problemática – solución  Team 1: Vigilancia  \*Salesforce: Se puede identificar que la plataforma permite a la empresa automática todo negocio en la nube, siendo esta una oportunidad para centralizar los proceso de esta, también se identifica como desventaja que es por licencia de pago, (Salesforce, 2022)  **Se hace necesario** para vender por internet, maneja categoría, productos, empresa, roles, usuarios, accesos, correos, contactos, reportes, importación de datos, aceptar pagos con tarjetas de crédito, gestionar tus ventas.  Crea tu base de datos, tablas y campos a medida que creas las funciones para incluir, consultar, modificar y eliminar registros en cada uno de los módulos de tu sistema. *Desarrollaremos el front y el backend (Udemy).*  Team 2: Problemática  Actualmente los sistemas de información de gestión de ventas para las pequeñas y medianas empresas se han convertido en un apoyo fundamental para la gestión, siendo la herramienta que permite controlar las unidades en stock del inventario, datos de los clientes, generar informes de las ventas ……. Motivo por el cual se identifica que las pequeñas y medianas empresas Colombia .. Por lo tanto, se identifica que la tienda de Pepito actualmente no lleva el control de los productos existentes en stock, causando perdidas xxxxxxx vencimiento del producto, no tener unidades del producto más vendido… desconocimiento de la venta por día, semana o mes..  “Se requiere controlar la comercialización web de la tienda virtual del cliente pepito, no solo controlando los inventarios de mercancía disponible sino controlar las ventas incluido las entregas”  x    Team 3: Solución  En este sentido, se propone desarrollar un sistema de carrito de comprar, la tienda de Pepito Pérez con las funcionalidades x y …  Ante esto se propone desarrollar un sistema E-commerce con una escalabilidad a futuro, la cual, permita realizar un catálogo de los productos (inventario), que por medio de un motor de base de datos no relacional se pueda realizar la gestión de la información de la empresa (clientes, proveedores, inventario, ventas), donde una interfaz de usuario sea amigable y atractiva para nuestros clientes. | |
| **Objetivo General** | |
| Desarrollar sistema de información sobre arquitectura web para controlar la gestión de venta de la tienda de Pepito.  Desarrollar un carrito de compras para la tienda de Pepito en arquitectura web | |
| **Objetivos Específicos** | |
| * Documentar los requerimientos del carrito de compras * Desarrollar arquitectura del backend por servicios API y frontend SPA con un framework de JavaScript. * Realizar el despliegue del sistema de información sobre el servidor asignado * Entregar proyecto que incluya, código fuente; manual de despliegue, técnico y el de usuario. | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

\*\*\*Recomendaciones

\*\*IEEE 830 – UML – MER - MR

Módulo seguridad

* Gestionar datos básicos de las personas (Administrador, cliente, empleado).(Asignar usuario)
  + Tipo documento, nombre completo desagrado, correo, teléfono, edad, ciudad, dirección,{correo}.
* Gestionar el registro de los roles del sistema
  + Nombre
* Gestionar el registro de usuarios (asociar uno o varios roles al sistema)
  + Usuario \*\*\* {correo}
  + Contraseña
* Definir los permisos del sistema
  + Nombre
  + Ruta
* Asignar permisos a un rol (asociar uno o varios roles)

Módulo de Parámetros

* Registrar datos de los departamentos
  + Código, nombre
* Registrar datos de las ciudades (Asociar un departamento)
  + Código, nombre

Módulo de inventario

* Registrar categorías de los productos
  + Código, nombre (1, TV)
* Registrar marcas de los productos
  + Código, nombre (1, LG)
* Registrar unidades de medidas de los productos
  + Código, nombre (1, LG)
* Registrar productos (Asociar una marca, imagen,categoría y unidad de medida)
  + Código, nombre, descripción, imagen, (1,TV 4k S241423, “Pantalla 50’’, procesador xyz, resol… ”, 1,1, 2.800.000,23)
* Registrar inventario (Asociar productos)
  + Cantidad mínima
  + Cantidad máxima
  + Unidades en Stock
  + Precio unitario compra
  + Precio unitario venta
  + Precio descuento (20%)
  + Porcentaje iva (19)

Módulo de ventas

* Registrar factura pos
  + (Asociar al cliente “usuario”)
  + Código (GVEG-2022-5)
  + Fecha
  + Valor bruto
  + Valor descuento
  + Valor iva
  + Valor neto
* Registrar detalles de la factura pos
  + (Asociar una factura)
  + (Asociar producto)
  + Cantidad
  + Valor bruto
  + Valor descuento
  + Valor iva
  + Valor neto

Módulo de envíos

* Registrar envíos
  + Código
  + Factura
  + Valor de envió
  + Descripción
  + Numero de guía
  + Url empresa de envío (Seguimiento)
  + Fecha estimada de entrega
  + Estado de la entrega
* Modulo PQRSF

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Repositorio de Código GitLab o GitHub** |

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto del repositorio.
* Integrantes del equipo invitados.
* Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.