```
<style type="text/css">
  form { width:390px; heigth:900px; margin:10; padding: 80px;
        background-image: url('imagenes/form-image.jpg');
        text-align: center;
        font-family: Lucida Calligraphy;}
  fieldset { margin: 20px; padding: 0 20px 0 20px;
           border:0px solid #000; text-align: center;}
 .titulo { font-size: 22; font-weight: bold;}
  p { margin: 0px; margin-bottom: 5px; }
  table { width: 370px; font-size: 11px;}
  label { margin-right: 7px; font-weight: bold; font-size: 12px;
         float: right;}
  input { border-radius: 8px; }
  #nombre {background-image: url('imagenes/nombre.jpg');
         background-repeat: no-repeat;}
  #ape {background-image: url('imagenes/nombre.jpg');
       background-repeat: no-repeat;}
  #tele {background-image: url('imagenes/telefono.jpg');
       background-repeat: no-repeat;}
  #pass {background-image: url('imagenes/pass.jpg');
        background-repeat:no-repeat;}
  #email {background-image: url('imagenes/email.jpg');
        background-repeat: no-repeat;}
 #acepto {float: right; margin-right: 15px;}
 #enviar {width: 130px; height: 35px; font-weight: bold;}
  :focus {background-color: yellow; border: 2px solid;}
</style>
<fieldset id="personales">
  <input type="text" id="nombre" />
     <input type="text" id="ape" />
     <label for="tele">Teléfono</label>
        <input type="text" id="tele" />
     <label for="gen">Género</label>
        <input type="radio" id="gen"
              value="hombre">Hombre</input>
            <input type="radio" id="gen"</pre>
              value="mujer">Mujer</input>
     <input type="text" id="email" />
     </fieldset>
```

3.9. Layout

El "layout" es el diseño o estructura general de la página creado mediante capas <div>. Podemos clasificar los diseños según el número de columnas, según donde coloquemos el menú de navegación, según el ancho sea fijo o variable, etc.

Layout líquido es aquel que tiene el ancho de las capas variable (usando porcentajes), para que se adapte a las medidas de la pantalla, de forma similar a como un líquido se adapta al contenedor donde se encuentra.

Vamos a poner como ejemplo un diseño de página líquido a 2 columnas y navegación izquierda. Las capas que vamos a utilizar para el diseño son las siguientes:

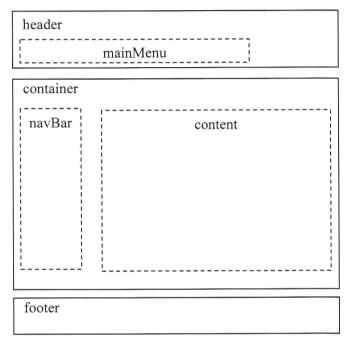


Figura 3.31: Capas usadas en un diseño a 2 columnas

Características principales:

- Las capas principales header, container y footer tienen las propiedades width: 100%, margin: 0, padding: 0 y overflow: auto.

Estas capas no deben tener margen ni relleno porque sobrepasarían el límite de 100% y entonces aparecería la barra de desplazamiento horizontal, que es preferible evitar.

- Las capas internas "navBAR" y "content" tienen las propiedades float: left y margin: 1%, (se podría añadir otra capa de la misma forma para un diseño a 3 columnas).
- El elemento <body> tiene la propiedad min-width: 600px para evitar que la estructura se descomponga cuando la ventana del navegador se reduce por debajo de esa medida.
- Se pueden añadir capas internas, tantas como queramos, para distribuir contenidos.

```
/* layout.css */
/* Estilos en HTML ----- */
html{
     margin: 0px;
body{
     margin: 0px;
     padding: 0px;
     width: 100%;
     min-width: 650px;
     background-color: #fff ;
     border-style: none;
     font-family: Arial;
     color: #333;
}
h1, h2, h3{
     font-family: Arial;
a:link, a:visited {
     color: #069;
     text-decoration: none;
}
a:hover {
     color: #069;
     text-decoration: underline;
/* Estilos de Layout Divs ----- */
#header{
     width: 100%;
     margin: 0px;
     padding: 0;
     overflow: auto;
}
#container{
     width: 100%;
     margin: 0px;
     padding: 0;
     overflow: auto;
}
#footer{
     width: 100%;
     height: 100px;
     margin: 0px;
     padding: 0;
```

```
background-color: #eee;
     color: #aaa;
     font-size: 70%;
     font-weight: bold;
     border-top: 1px solid #000;
     overflow: auto;
}
#navBar{
     float: left;
     width: 18%;
     margin-top: 20px;
     margin: 1%;
     background-color: #ddd;
}
#content{
     float:left;
     width: 78%;
     margin: 1%;
     overflow: hidden;
}
/* Estilos de #header ----- */
#header h1{
     padding-left: 1%;
}
/* Estilos de #main_menu ----- */
#main menu{
     padding-bottom: 5px;
     padding-left: 1%;
     border-bottom: 1px solid #ccc;
      overflow: auto;
}
#main menu ul {
     margin: 0px;
     padding: 0px;
#main menu li {
      display:inline;
      padding:0;
     margin: 0px;
}
#main menu a {
      float: left; display: block; text-align: center;
      margin: 1px; padding: 5px; width: 80px;
      text-decoration: none; color:#069; font-weight: bold;
      background-color: #eee;
}
```

```
#main menu a:hover {
      color: white; font-weight: bold;
      background-color: #069;
      text-decoration: underline;
}
/* Estilos de #navBar ----- */
#navBar h1, #navBar h2, #navBar h3{
      padding-left: 10px;
#navBar ul a:link, #navBar ul a:visited {
      display: block;
      color: #069;
#navBar ul {
      list-style: none;
      margin: 0;
      padding: 0;
}
/* Estilos de #sectionLinks ----- */
#sectionLinks{
      position: relative;
      margin-top: 20px;
      padding: 0px;
      border-bottom: 1px solid #ccc;
      font-size: 90%;
}
#sectionLinks a:link{
      padding: 2px 0px 2px 10px;
      border-top: 1px solid #ccc;
#sectionLinks a:visited{
     border-top: 1px solid #ccc;
     padding: 2px 0px 2px 10px;
#sectionLinks a:hover{
     border-top: 1px solid #ccc;
     background-color: #ccc;
     padding: 2px 0px 2px 10px;
      font-size: 120%;
     font-weight: bold;
/* Estilos de #content ----- */
#content h1, #content h2, #content h3{
     padding-left: 15px;}
```

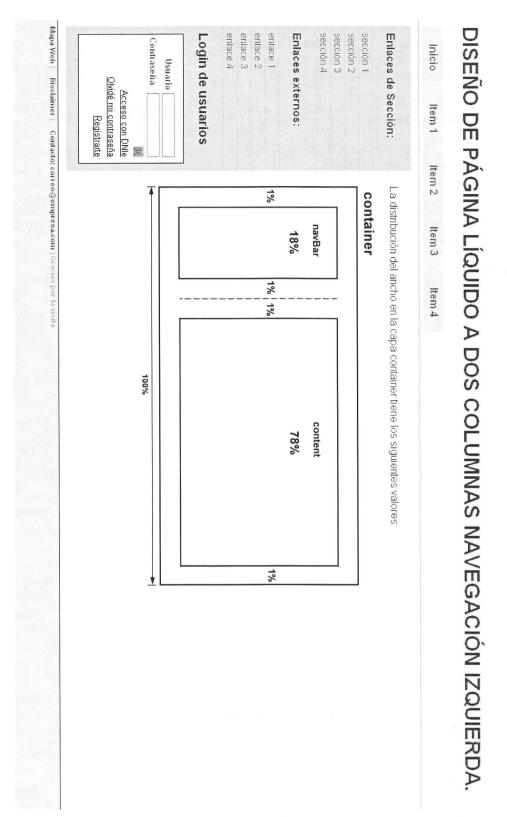


Figura 3.32: Layout a 2 columnas

3.10. Prioridad

A parte de las hojas de estilo que hemos visto hasta ahora, es decir, las definidas por los diseñadores, existen otras dos: la del navegador y la del usuario.

La hoja de estilos del navegador es la primera que se aplica y se utiliza para establecer el estilo inicial por defecto de todos los elementos. Podemos comprobar sus valores mediante las herramientas "Developer tools" de Chrome, son los valores en color gris de la derecha.

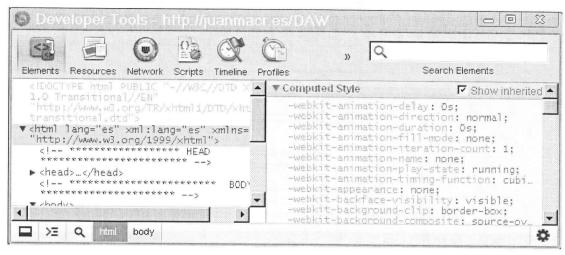


Figura 3.33: Hoja de estilos del navegador

La hoja de estilos del usuario se configura mediante alguna opción avanzada del navegador. Se trata de una opción muy útil para personas mayores o con deficiencias visuales, ya que pueden aumentar el tamaño del texto o el zoom de página completa para facilitar su lectura.

En la siguiente figura se muestra como configurar algunos estilos de usuario en Chrome mediante la ruta: Opciones, configuración avanzada, contenido web.

Contenido web	Tamaño de fuente:	Mediano •	Personalizar fuer	ntes
	Zoom de página:	100%		
	Configuración de	idiomas y del corrector	r ortográfico	

Figura 3.34: Estilos de usuario

El orden en el que se aplican las hojas de estilo es el siguiente:

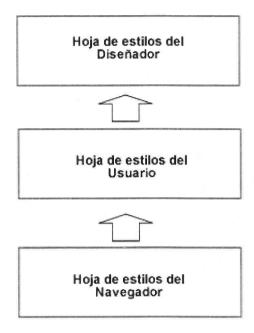


Figura 3.35: Orden en el que se aplican las diferentes hojas de estilos

Las reglas que se aplican en primer lugar son las de los navegadores, después se aplican las reglas definidas por los usuarios y por último se aplican las reglas definidas por el diseñador, que por tanto son las que más prioridad tienen.

Debemos tener en cuenta que los valores por defecto que asignan los navegadores a ciertas propiedades no son siempre exactamente iguales, esto también provoca una diferente visualización de la misma página. Si dejamos alguna propiedad importante sin definir, esta tomará el valor por defecto de la hoja de estilos del navegador, que podría resultar un valor no deseado, por eso, lo aconsejable es definir todas las propiedades aunque sea a valor 0. Así por ejemplo, el margen por defecto asignado a **body**> suele ser de 8px como podemos observar en la siguiente figura.

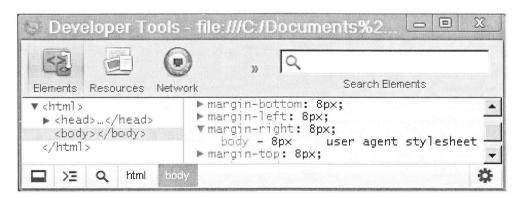


Figura 3.36: Estilos del navegador

3.11. Miscelánea

3.11.1. Estructuración del código CSS

Lo correcto a la hora de escribir código CSS, es distribuirlo en hojas de estilos independientes. Dentro de cada hoja de estilos, las reglas se agrupan a su vez en base a la función que realizan. Por ejemplo, se pueden organizar del siguiente modo:

- Estilos globales (para el contenido general de <a href="https://example.com/html-y y <a href="https://exampl
- Estilos del layout (ancho, alto, posición, etc. de las capas principales)
- Estilos de cada una de las capas

3.11.2. Aplicaciones Web

Disponemos de algunas herramientas para visualizar nuestro sitio en diferentes navegadores sin necesidad de instalarlos en el equipo.

Por ejemplo http://browsershots.org/ nos visualiza una misma página web en cientos de navegadores incluyendo diferentes sistemas operativos. El resultado que nos proporciona son capturas de pantalla. El servicio es gratuito y de código abierto.



Figura 3.37: Browsershots.

3.11.3. Sitios Web orientados al diseño

- http://www.csszengarden.com/: es un sitio dedicado enteramente al diseño mediante CSS, su objetivo es inspirar y motivar a diseñadores gráficos. Dispone de ejemplos útiles.
- http://www.openwebdesign.org/: es un sitio que ofrece plantillas CSS e imágenes gratuitas bajo licencia Creative Commons, que permite utilizarlas y modificarlas libremente.
- http://css.maxdesign.com.au/ es un sitio que ofrece tutoriales en línea, muy interesantes para el aprendizaje de propiedades CSS.

Ejercicios propuestos

1. Artículo periodístico.

Crea el archivo articulo.html o bien descárgalo de http://juanmacr.es/recursos (user: Karpov, sin contraseña). Crea el archivo articulo.css para obtener el aspecto de la siguiente figura:

Sistema Operativo Android™

Ana Mª Suárez León 15/06/2012





 ${\sf S}$ e trata de un sistema operativo basado en ${
m Linux}$ de código abierto y pensado para dispositivos móviles. Fué desarrollado por la OHA (Open Handset Alliance) formada por un conjunto de empresas como Google, Ebay, Intel, Nvidia, Mottorola, Samsung o Telefónica

entre otras. Sale a luz en Noviembre de 2007. Desde entonces es líder en ventas con cada vez más diferencia sobre sus competidores.

🖒 sistema es ligero pues solo contiene 12 Millones de LCD (líneas de código) escritas en diferentes lenguajes como $\overline{\mathrm{MML}}$, C, Java y C++. Al tratarse de código abierto, la comunidad de desarrolladores es muy grande, por ello no es de extrañar el número tan elevado de aplicaciones del que dispone, en torno al medio millón. Algunas de las cuales son:



- Audio: Google Music para escuchar música, TuneIn para radio, Speaktoit para reconocimiento de voz
- Libros: Lectores de archivos Kindle, Aldiko
- Comunicación: Skype, Viber, WhatsApp, eBudy
- o Juegos: Angry Birds
- Redes sociales: FaceBook, Messenger, LinkedIn, Twitter
- Imagen: PicsArt para edición de imagen, Instagram para compartirlas
- · Televisión: TDT Android para ver tv online
- Widgets: Widgetsoid permite crear widgets



Figura 3.38: Artículo