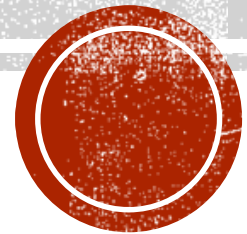


게임 컨셉 제안서

2015184039 엔터테인먼트 컴퓨팅 박병근





1 게임 개요

1. 시나리오 개요
2. 장르
3. 게임 특징

2 게임 설명

1. 게임 모드
2. 그래픽
3. 아이템

소개

1. 게임 소개

1. 시나리오 개요

천계와 마계와 중간계의 경계가 어떠한 계기로 무너지게 되었고

마계는 중간계를 건너 천계로 건너가기 위해 중간계를 침략하게 되었고 천계에서는
플레이어를 중간계와 마계를 정화시키는 임무를 주어 중간계로 파견 시킨다.





1. 게임 소개

2. 장르

RPG + FPS

RPG의 성장하는 재미와 FPS 게임 형식의 협동 플레이로 만들어가는 게임입니다.

RPG에서의 캐릭터의 성장, 아이템의 중요성과 **FPS**에서의 컨트롤 이 두 가지 게임의 요소들을 새롭게 가짐으로써 차별화된 게임플레이를 즐길 수 있습니다.

예상 게임
협동 플레이





1. 게임 소개

2. 게임 특징

다양한 종류와 특성을 가진 악마들을 만들고 그에 알맞게 악마를 마계로 다시 되돌리는 퇴치 방법을 가진 캐릭터들이 존재하는 게임입니다.

- **검, 도** 를 이용하는 방법
- **소환수**나 **정령**을 이용하는 방법
- **성수**와 **신성력**을 이용하여 마법을 이용하는 방법
- **부적**을 이용하는 방법
- **특수한 활**을 이용하는 방법



2. 게임 설명

1. 게임 모드

➤ **RPG**



FPS 게임에서는 볼 수 없는 캐릭터의 성장과 장비 획득 등 RPG의 요소

캐릭터의 성장과 강한 장비를 제조함으로써 FPS 모드에서 느껴지는 강해지는 재미요소



2. 게임 설명

1. 게임 모드

➤ FPS

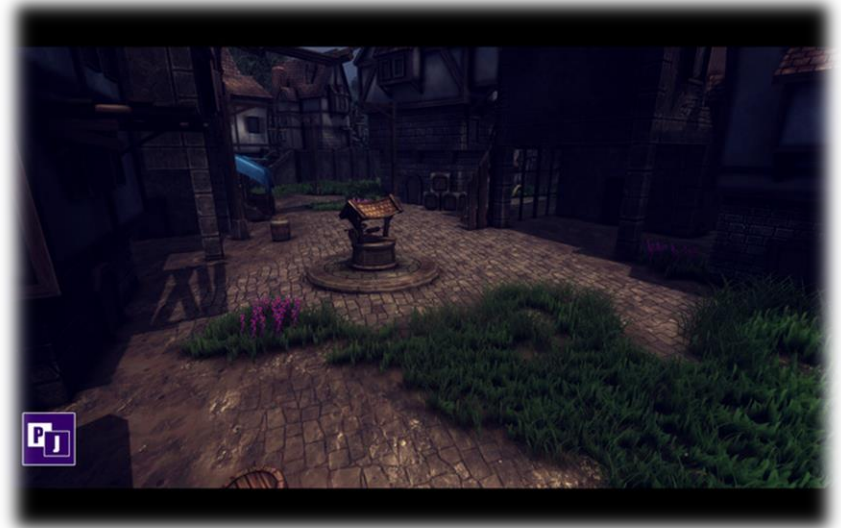
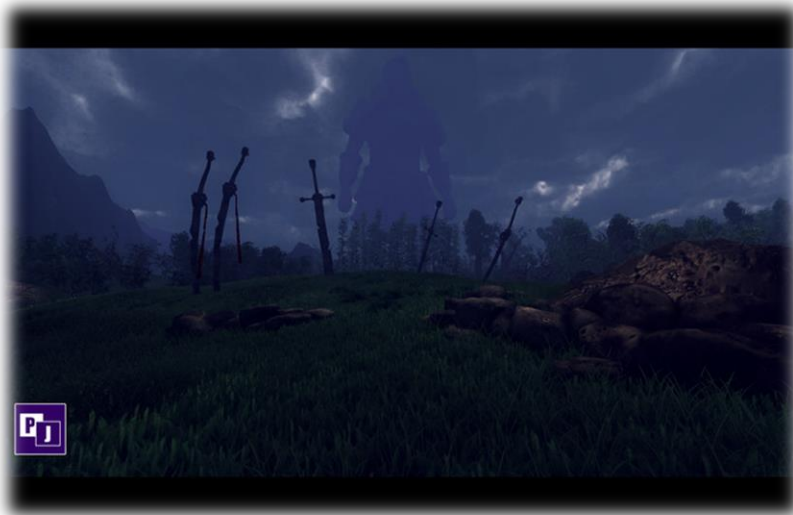


게임을 진행하는데 강한 아이템을 요구하여 난이도 조절과 함께 플레이어의 재미를 줍니다.
길드, 클랜 간 다인 PVP 시스템으로 여러 명의 플레이어가 함께 실력을 겨룰 수 있다.



2. 게임 설명

2. 그래픽 - 게임배경



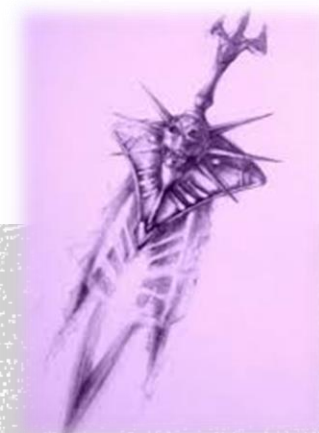
<https://youtu.be/ENIly0Yn0Ly0>

과학과 종교의 싸움이 뜨거웠었던 중세시대 를 배경으로 게임은 펼쳐진다.



2. 게임 설명

3. 아이템



기본적으로 처음 구상한 아이템에서 좀 더 확대될 수도 있다.