

Aufgabe zu Verständnisfragen zum TK 02: Anforderungen – UI-Prototyping

Name: Rakaat Choki

Matrikelnummer: 590796

Fügen Sie nachfolgend die Verständnisfragen zum Thema: **UI-Prototyping** ein und formulieren Sie dazu jeweils kurze Antworten:

Frage 1: Was ist UI-Prototyping?

Antwort 1: Ein Verfahren zur Spezifikation der Benutzerschnittstelle. Dadurch wird der Dialog zwischen dem Benutzer und Anwendungssystem realisiert durch Ein und Ausgeben der Information und über Dialog Kontrolle.

Frage 2: UI-Prototyping im Analyse und Anforderungsdefinition?

Antwort 2: Es ist eine iterative Analysetechnik, die den späteren Nutzer in die UI Gestaltung einbindet.

Frage 3: Prototyping-Methoden?

Antwort 3: Papier / Video / Standardsoftware / UI-Prototyping-Tools.

Frage 4: Wie festet man die Benutzbarkeit?

Antwort 4: Auswertung der Ergebnisse und Verwertung für weitere Runden des Interaktionsdesigns / Usability-Tests mit Experten und Benutzern.

Frage 5: Style-Guide?

Antwort 5: Grundsätzliche Designentscheidung für eine Benutzerschnittstelle festgelegt. Z.B. Seitenaufbau, Navigation, Interaktionsmuster, Farben, Schriften und Symbole.