

# Daniel Felipe Ariza Agudelo

Desarrollador Junior



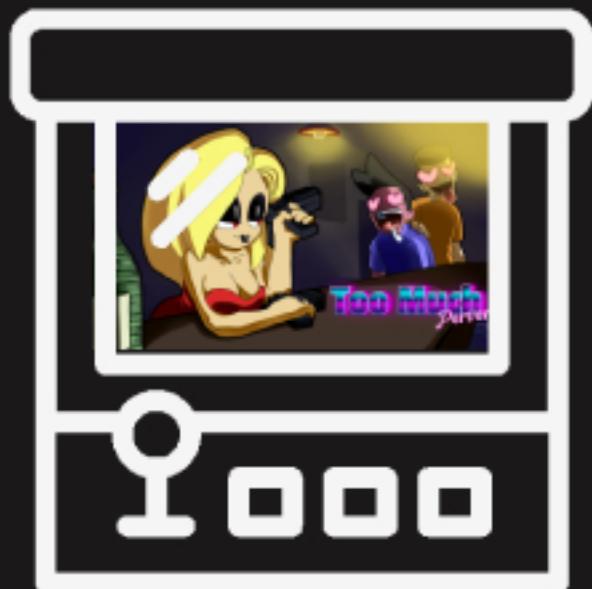
The way of the Light  
Desarrollador

[realdash64.itch.io/the-way-of-the-light](https://realdash64.itch.io/the-way-of-the-light)



Nahual Attack  
Diseñador

[gx.games/es/games/gct7ed/nahual-attack](https://gx.games/es/games/gct7ed/nahual-attack)



Too much perverts  
Desarrollador

[strawberrychar.itch.io/too-much-perverts](https://strawberrychar.itch.io/too-much-perverts) [gamejolt.com/games/clouded\\_judgment/830459](https://gamejolt.com/games/clouded_judgment/830459)



FNAF Cloud Judgment  
Desarrollador

## Sobre mi

Desarrollador de videojuegos junior, con experiencia en Unity y Game Maker Studio 2. Encaminado en crear, diseñar y programar diversas experiencias, mecánicas y niveles que permitan que los jugadores se sumerjan en los diferentes universos y puedan experimentar con un rendimiento óptimo

## Skills

- ★ Unity Engine
- ★ GameMakerStudio2
- ★ C#
- ★ Github
- ★ Git

## Languages:

Spanish (Native)  
English (A2)

## Contactos

✉ [danielagudelo729@gmail.com](mailto:danielagudelo729@gmail.com)

📞 3003727866

💻 [realdash6464.github.io](https://realdash6464.github.io)

