

**ΣΥΧΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ**  
**ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΓΙΑ ΚΙΝΗΤΑ ΤΗΛΕΦΩΝΑ**

**2024-2025**

**ΕΡΓΑΣΙΑ 1<sup>η</sup>**

**ΜΕΓΙΣΤΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ: 1 ΜΟΝΑΔΑ**

**Android Gallery**



**Θέμα:**

Καλείστε να αναπτύξετε μια εφαρμογή Android, η οποία θα λειτουργεί για την προβολή πινάκων ζωγραφικής, ένα είδος gallery από το κινητό τηλέφωνο.

Συγκεκριμένα, η εφαρμογή σας θα διαθέτει μια οθόνη ως κεντρικό μενού, από την οποία θα γίνεται πλοήγηση σε άλλες οθόνες. Στις νέες οθόνες θα προβάλλονται φωτογραφίες πινάκων (της επιλογής σας), συνοδευόμενες με κάποιο κείμενο για τον εκάστοτε πίνακα.

Λεπτομέρειες υλοποίησης:

- Μέσα σε Shared Preferences θα υπάρχουν αποθηκευμένες οι πληροφορίες των πινάκων ζωγραφικής και θα ανακτώνται από εκεί, ενώ τρέχει η Android εφαρμογή
- Τα αλφαριθμητικά των όποιων κουμπιών ή/και TextViews χρησιμοποιηθούν, θα πρέπει να είναι δηλωμένα στο αρχείο strings.xml

Είστε ελεύθεροι να προσθέσετε και όσες ακόμα λειτουργίες θέλετε.

Η χρήση της SQLite ως ΒΔ για την εναλλακτική αποθήκευση των δεδομένων είναι προαιρετική για φοιτητές που θέλουν να ασχοληθούν νωρίτερα με ΒΔ (θα διδαχθούν την ερχόμενη εβδομάδα).

**Καλή επιτυχία!**