**Пояснительная записка**

Для проекта

*“Shield Game”*

Автор проекта: Супиталёв Иван Дмитриевич

Описание идеи:

Игра про выживание в городе, где нужно собирать припасы, чтобы улучшать обмундирование, чтобы собирать припасы и т.д.

Описание реализации:

Окно Pygame на котором изображён игрок, который может передвигаться с оружием, которое всегда нацелено на мышку и стреляет по нажатию. Оружие сделано с возможностью добавления стрельбы очередями или автоматическим огнем, различным кол-вом пуль и т.п. Игрок должен передвигаться вниз по уровням, которые загружаются из текстового файла, который генерируется либо сам в программе, либо его можно подгрузить извне. Есть ИИ который стреляет в игрока, подойдя к нему на определённое расстояние, или отходит, если игрок подойдёт слишком близко. Каждые несколько уровней игрок попадает на базу, где он может купить новое оружие, или улучшить старое, база сама улучшается с каждым на неё заходом, финальная стадия - 5 заходов.

Необходимые библиотеки для запуска: pygame