

Cook定理的证明

陆天航

2022.3.12



定义： 设 A 为判定性问题，称 A 为 NP 问题，如果：
存在一个多项式 p 以及认证算法 (certifier) $\mathcal{B} = \mathcal{B}(\cdot, \cdot)$ ，使得对于 A 的任何一个实例 x ， x 是一个 yes 实例当且仅当存在 x 的一个认证 (certificate) c ，使得 $|c| \leq p(|x|)$ ，且 $\mathcal{B}(x, c)$ 在至多 $p(|x|)$ 步内输出 yes。

定义： 设 A_1, A_2 为判定性问题，称 A_1 可多项式转化 (polynomially transforms) 为 A_2 ，记做 $A_1 \propto A_2$ ，如果：
对于 A_1 的任何一个实例 x ，存在多项式 p ，以及 A_2 的实例 y ，使得 $|y| \leq p(|x|)$ ，且 x 是 A_1 的 yes 实例当且仅当 y 是 A_2 的 yes 实例。

定义： 设 A 是一个 NP 问题，若其他任何 NP 问题可多项式转化为 A ，则称 A 是 NP 完备的 (NP-complete)。



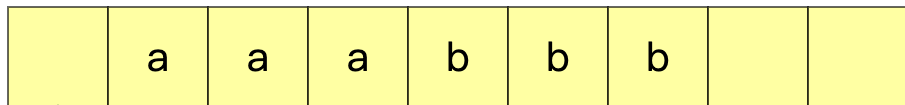
定义： 称 $\mathcal{T}(\Gamma, \Sigma, \#, s, q_a, q_r, h, \delta)$ 为图灵机 (turing machine), 如果：

- Γ 是有限集合, 称为图灵机的状态集 (states set).
- Σ 是有限集合, 称为图灵机的符号集 (symbols set).
- $\#$ 是 Σ 中的元素, 称为空白符号 (blank symbol).
- s 是 Γ 中的元素, 称为初始状态 (initial state).
- q_a 是 Γ 中的元素, 称为接受状态 (accept state).
- q_r 是 Γ 中的元素, 称为拒绝状态 (reject state).
- h 是 Γ 中的元素, 称为停机状态 (halt state).
- $\delta : \Gamma \times \Sigma \mapsto \Gamma \times \Sigma \times \{L, R\}$ 称为状态转移函数 (transition function).

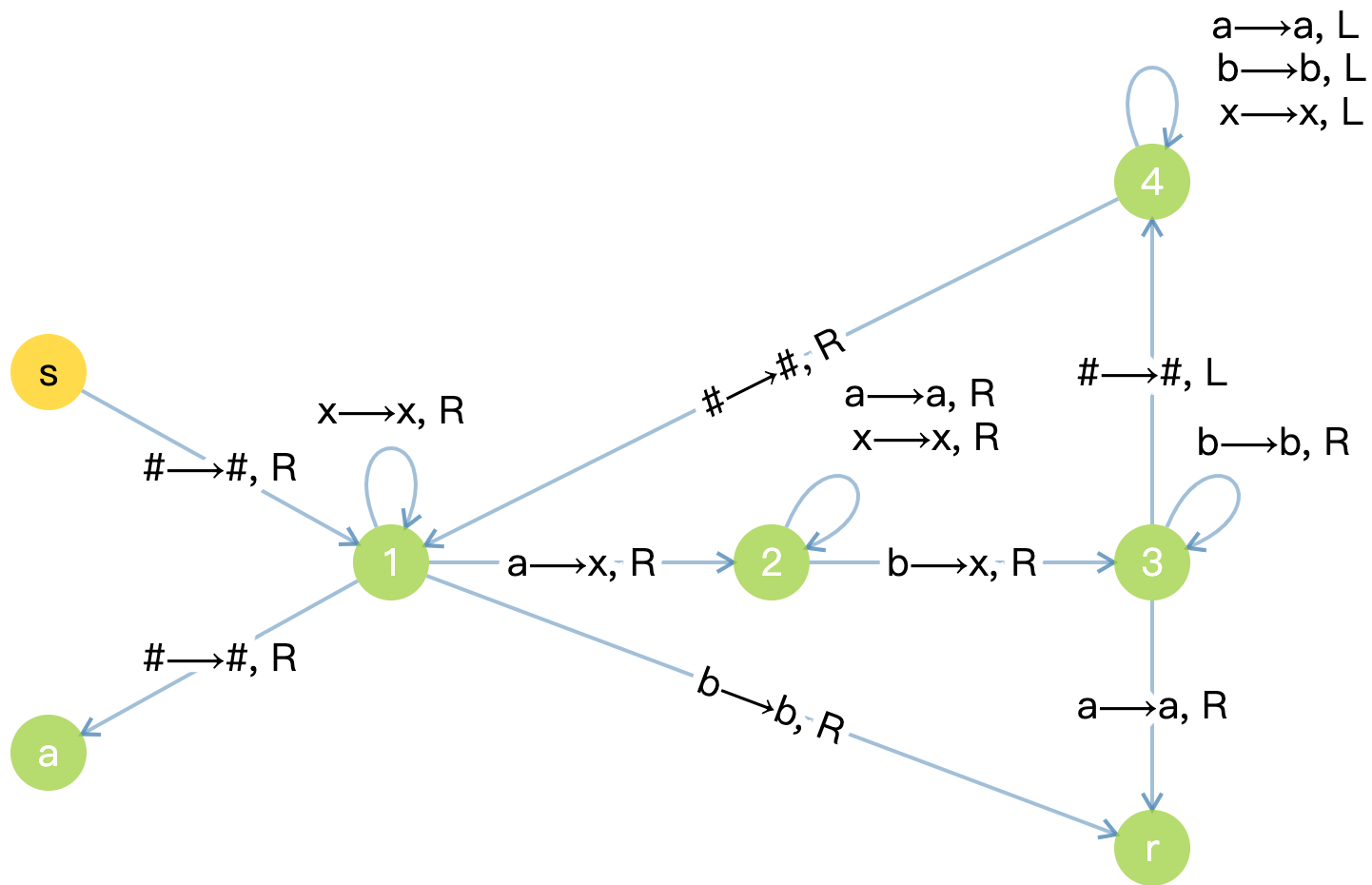


确定性图灵机

问题：判断一个字符串是否具有形式 $a^n b^n$, n 为正整数.



STEP





定理 (Turing, 1936): 设 A 为 NP 问题, B 为其认证算法, 则存在图灵机 \mathcal{T} , 满足对于问题任何实例 x , 存在纸带上的一个输入 $a(x)$, \mathcal{T} 在 $|x|$ 的多项式步内终止, 且若 x 为 yes 实例, 图灵机 \mathcal{T} 输出接受状态, 否则输出拒绝状态.



SATISFIABILITY PROBLEM:

实例： 变量集合 U 和由 U 组成的句子集 C .

问题： 是否存在 U 的一组真值分配， 使 C 中所有句子都为真 .

实例 I 的规模： $|I| = |C||U|$.

例： $U = \{A, B, C, D, E\}$,

$$C = \{A \vee B, \bar{A} \vee C \vee D, \bar{A} \vee E, \bar{B} \vee \bar{C} \vee \bar{E}, C \vee E\} .$$

$I = (U, C)$ 是一个 yes 实例 .

规模： $|I| = 5 \times 5 = 25$.

认证： $c = \{A = true, B = false, C = true, D = false, E = true\}$.



Cook定理

定理 (Cook) : SAT问题是NP完备的.

任意NP问题D, 实例x, 认证算法B



SAT问题的实例 ϕ_x



x 是yes实例 $\iff \phi_x$ 是yes实例



问题D可多项式转化为SAT问题



1 SAT问题是NP问题

对于SAT问题的任意实例 $I = (U, C)$, 若 I 是yes实例, 那么 I 的认证就是 I 的真值指派, 并且存在一个运算时间为 $O(|I|)$ 的认证算法.

如何构造SAT问题的认证算法?



2 任意NP问题认证算法的图灵机表示

考虑任意一个NP问题 D , B 是认证算法, p 是某个多项式, x 是 D 的一个实例, c 是规模不超过 $p(|x|)$ 的输入.

yes实例 x +认证 $c \implies B(x, c)$ 输出 yes

no实例 x +输入 $c \implies B(x, c)$ 输出 no



假定给定一组输入 (x, c) ，算法 \mathcal{B} 可以在某个图灵机 \mathcal{T} 上得到实现。不妨令 $\mathcal{B}(x, c)$ 在 q 步内终止 (q 的规模为 $O(p(|x|))$)。图灵机 \mathcal{T} 由以下构成：

1. 状态集 $\Gamma = \{0, 1, 2, \dots, q\}$ ，假定初始状态为 0，接受状态为 1，拒绝状态为 2。
2. 符号集 $\Sigma = \{0, 1\}$ 。（这里用 0 表示空格子）
3. 状态转移函数 δ ： $\delta : \Gamma \times \Sigma \mapsto \Gamma \times \Sigma \times \{L, R\}$ 。

方便起见，将 δ 拆成三个函数：

$$T : \Gamma \times \Sigma \mapsto \Gamma$$

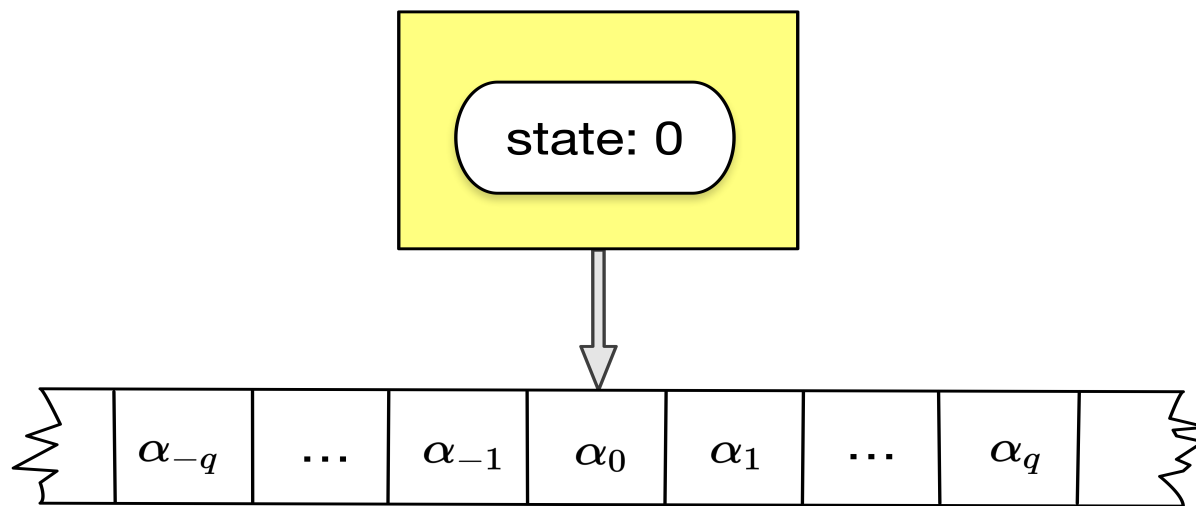
$$U : \Gamma \times \Sigma \mapsto \Sigma$$

$$D : \Gamma \times \Sigma \mapsto \{L, R\}$$



Cook定理

在纸带上取一个格子表示0号格子，左边的格子编号为 $-1, -2, \dots$ ，右边的格子编号为 $+1, +2, \dots$ 。将0号格子作为分隔，在0号格子的左边放置 c 的编码，右边放置 x 的编码，并且指针初始和停机时位于0号格子。由于图灵机 \mathcal{T} 的运算时间为 q 步，所以指针的移动不会超出 $-q \sim q$ 之外。记初始时刻纸带从 $-q$ 到 q 号格子的符号为 $\alpha_{-q}, \dots, \alpha_q$ 。



图灵机 \mathcal{T} 的初始状态



3 图灵机运行过程的表示

对于 $t = 0, 1, \dots, q$, $i = 0, 1, \dots, q$, $j = -q, \dots, q$, $k = 0, 1$.

Q_{ti} 表示在第 t 步时, 图灵机的状态是否为 i ;

T_{tj} 表示在第 t 步时, 指针是否位于格子 j ;

S_{tjk} 表示在第 t 步时, 格子 j 的符号是否为 k .

我们希望用这些变量描述图灵机的运行过程 (假定图灵机输出接受状态).



3.1 图灵机初始时的状态固定

1. 图灵机初始时处于状态0: $Q_{00} = 1$.
2. 指针初始时处于0号格子: $T_{00} = 1$.
3. 纸带上初始时有一组符号分配 (0号格子左边为 c 的编码, 右边为 x 的编码):

$$\begin{cases} S_{0,-q,\alpha_{-q}} = 1 \\ \dots \\ S_{0,q,\alpha_q} = 1 \end{cases}$$

3.1中句子的数量为 $O(p(|x|))$.



3.2 图灵机停机时的状态固定

1. 图灵机停机时处于状态0: $Q_{q0} = 1$.
2. 指针在停机时处于0号格子: $T_{q0} = 1$.
3. 纸带在停机时0号格子上的符号为1: $S_{q01} = 1$.

3.2中句子的数量为 $O(1)$.



3.3 每个时刻，图灵机的状态有且仅有一个

$$\begin{cases} Q_{t0} \vee Q_{t1} \vee \dots Q_{tq} = 1, & \forall t \in \Gamma, \\ \neg(Q_{ti} \wedge Q_{tj}) = \overline{Q}_{ti} \vee \overline{Q}_{tj} = 1, & \forall i \neq j \in \Gamma, t \in \Gamma. \end{cases}$$

3.3中句子的数量为 $O(p^3(|x|))$.



3.4 每个时刻，指针只在纸带上的其中某一个格子出现

$$\begin{cases} T_{t,-q} \vee T_{t,-q+1} \vee \dots T_{tq} = 1, & \forall t \in \Gamma, \\ \neg(T_{ti} \wedge T_{tj}) = \bar{T}_{ti} \vee \bar{T}_{tj} = 1, & \forall i \neq j \in \{-q, \dots, q\}, t \in \Gamma. \end{cases}$$

3.4中句子的数量为 $O(p^3(|x|))$.



3.5 每个时刻，纸带上的每个格子有且仅有一个符号

$$\begin{cases} S_{ti0} \vee S_{ti1} = 1, & \forall i \in \{-q, \dots, q\}, t \in \Gamma, \\ \neg(S_{ti0} \wedge S_{ti1}) = \bar{S}_{ti0} \vee \bar{S}_{ti1} = 1, & \forall i \in \{-q, \dots, q\}, t \in \Gamma. \end{cases}$$

3.5中句子的数量为 $O(p^2(|x|))$.



3.6 图灵机状态的变化满足状态转移函数

(a) 状态转移函数 T (状态变化) :

$$Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk} \rightarrow Q_{t+1,T(i,k)},$$

即,

$$(Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk}) \vee \overline{Q}_{t+1,T(i,k)} = 1,$$

$$\forall t \in \Gamma, i \in \Gamma, k \in \Sigma, j \in \{-q, \dots, q\}.$$

a中句子的数量为 $O(p^3(|x|))$.



(b) 状态转移函数 U (符号变化) :

$$Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk} \rightarrow S_{t+1,j,U(i,k)},$$

即,

$$(Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk}) \vee \overline{S}_{t+1,j,U(i,k)} = 1,$$

$$\forall t \in \Gamma, i \in \Gamma, k \in \Sigma, j \in \{-q, \dots, q\}.$$

b中句子的数量为 $O(p^3(|x|))$.



(c) 状态转移函数 D (位置变化) :

$$Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk} \rightarrow T_{t+1,j-1}, \quad D(i, k) = L;$$

$$Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk} \rightarrow T_{t+1,j+1}, \quad D(i, k) = R,$$

即,

$$(Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk}) \vee \overline{T}_{t+1,j-1} = 1, \quad D(i, k) = L;$$

$$(Q_{ti} \wedge T_{tj} \wedge S_{tjk}) \vee \overline{T}_{t+1,j+1} = 1, \quad D(i, k) = R,$$

$$\forall t \in \Gamma, i \in \Gamma, k \in \Sigma, j \in \{-q, \dots, q\}.$$

c中句子的数量为 $O(p^3(|x|))$.

3.6中句子的数量为 $O(p^3(|x|))$.



4 Cook定理的证明

记以上所有句子的集合为 C ，所有变量的集合为 U ， $\varphi_x = (C, U)$ 。有 $|C| = O(p^3(|x|))$ ， $|U| = O(p^2(|x|))$ ， $|\varphi_x| = |C||U| = O(p^5(|x|))$ 。

若 x 是 yes 实例，那么存在 c 为 x 的认证，则算法 \mathcal{B} 通过图灵机 \mathcal{T} 得到实现，且图灵机输出接受状态。记录图灵机的运行过程，这个运行过程对应 SAT 实例 φ_x 的一组真值指派。这说明 φ_x 是 yes 实例。

若 x 是 no 实例，那么对于任意规模不超过 $O(p(|x|))$ 的输入 c ， \mathcal{B} 输出 no，所以图灵机 \mathcal{T} 不可能输出接受状态。这说明 φ_x 是 no 实例。



THANKS