实验 2: 计数器实验 实验报告

姓名	咸浩洋
学号	2023311323
班级	计算机与电子通信 3 班
学期	2024 秋季学期 大二上
实验项目	实验 2: 计数器实验
上课地点	T2506
实验完成时间	8-10h

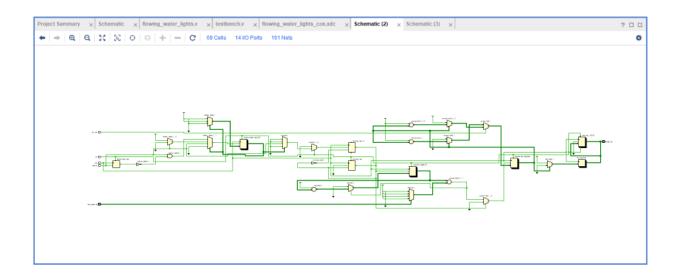
代码文件

设计文件:flowing_water_lights.v

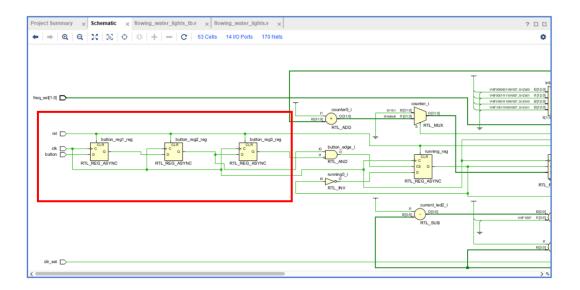
仿真文件:testbench.v

约束文件:pin.xdc

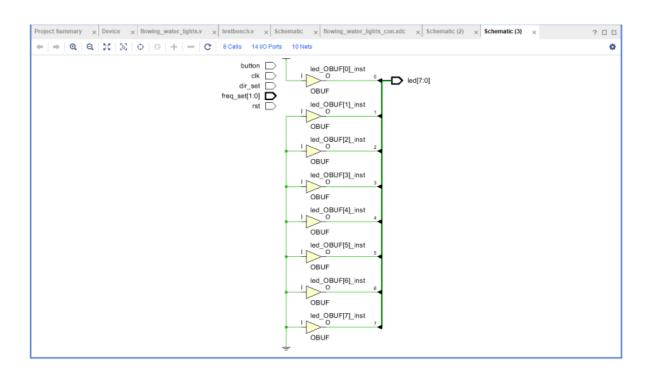
流水灯 RTL 分析图



边沿检测寄存器级联的位置:

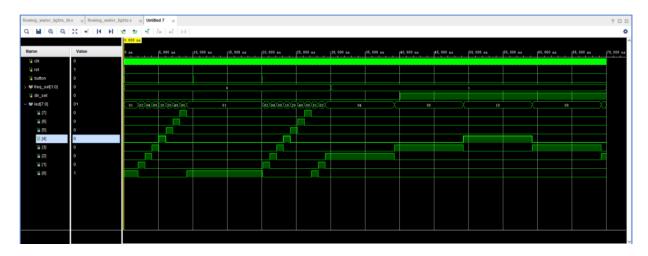


流水灯综合分析图



流水灯仿真波形分析

注:为减少仿真运行时间,进行仿真时,将对应的计数上限值缩小,仿真输入时钟100MHz,时钟周期是10ns,得到流水灯频率是1MHz、100KHz、40KHz、20KHz,对应的时钟周期分别是1000ns、10000ns、25000ns、50000ns。



仿真过程:

1. 初态

仿真开始时, rst 信号为高(1), LED 状态为 8'b00000001, 即点亮第一个 LED; freq_set = 00, 则频率设置为 1000ns; dir set = 0(默认), LED 从 0 到 7 依次点亮;

2. 第一次复位

在 10ns 时, rst 信号被设置为低(0), 此时 LED 保持点亮状态

3. 第一次按钮按下

在 20ns 时, button 被设置为高(1), 然后在 30ns 被复位为低(0)。相当于按下一次按钮, 开始流水灯的工作。led 开始从 8'b00000001 依次点亮直到 8'b10000000, 并循环。

变化的频率取决于 freq set 的值。

4. 第二次按钮按下

在 10030ns 时, button 被设置为高(1), 然后在 10040ns 被复位为低(0)。相当于按下一次按钮, 暂停流水灯。led 被暂停为 8'b00000001, 对应 01

5. 第三次按钮按下

在 20040ns 时, button 被设置为高(1), 然后在 20050ns 被复位为低(0)。相当于按下一次按钮, 暂停流水灯。led 继续从 8'b00000001 依次点亮直到 8'b10000000, 并循环

6. 频率调整

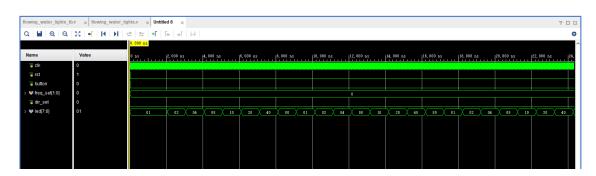
在 30050ns, freq set 设置为 10,则频率设置为 10000ns; led 相应的频率发生改变。

7. 方向调整

在 40050ns 时, dir set 被设置为 1, led 开始反向流动,从 8'b10000000 依次点亮直

到 8'b0000001,并循环。

体现一个间隔周期的测量截图:



Led 从 8'b00000001 依次点亮直到 8'b10000000, 并循环

计数器最大值的计算

计数器是一个 32 位的无符号整数 reg [31:0] counter,最大值为 2^32 - 1,即 4294967295。

计算不同时间间隔(0.01s、0.1s、0.25s、0.5s)对应的计数器最大值:

0.01s 的间隔:

0.01s = 10,000,000 ns

最大计数值=10,000,000 ns/1 ns=10,000,000

0.1s 的间隔:

0.1s = 100,000,000 ns

最大计数值=100,000,000 ns/1 ns=100,000,000

0.25s 的间隔:

0.25s = 250,000,000 ns

最大计数值=250,000,000 ns/1 ns=250,000,000

0.5s 的间隔:

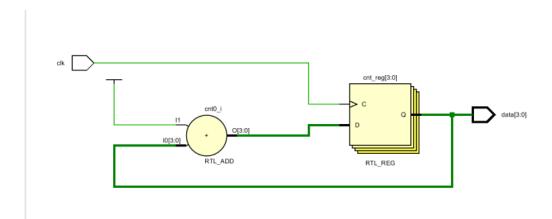
0.5s = 500,000,000 ns

最大计数值=500,000,000 ns/1 ns=500,000,000

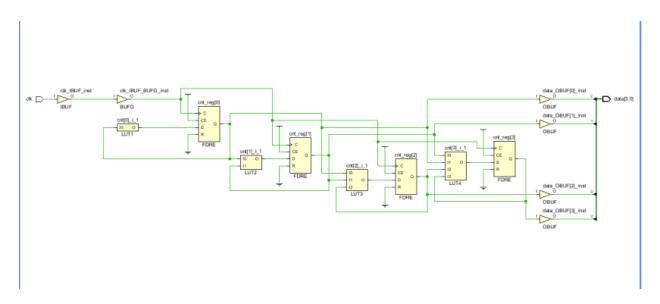
课后作业

对比 1

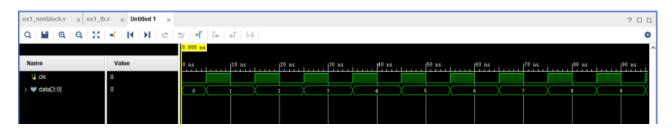
Nonblock rtl



Nonblock 综合

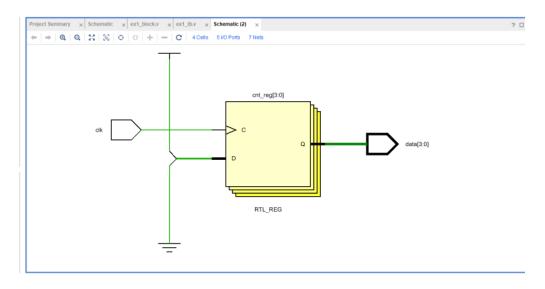


Nonblock 仿真

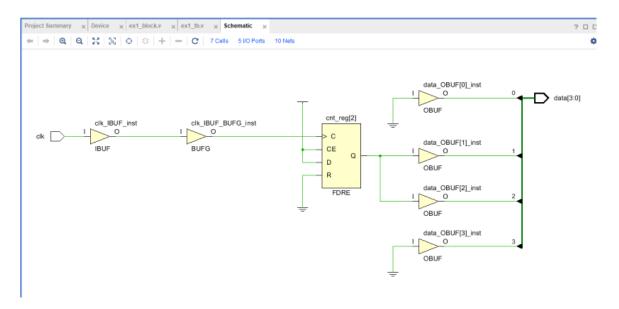


- · 1 个时钟后的 cnt = 5。
- · 2 个时钟后的 cnt = 6。

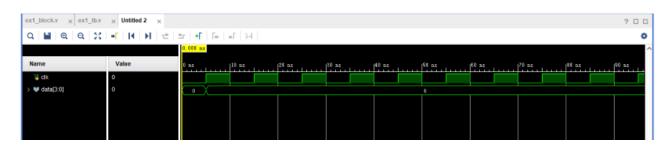
Block rtl



Block 综合



Block 仿真

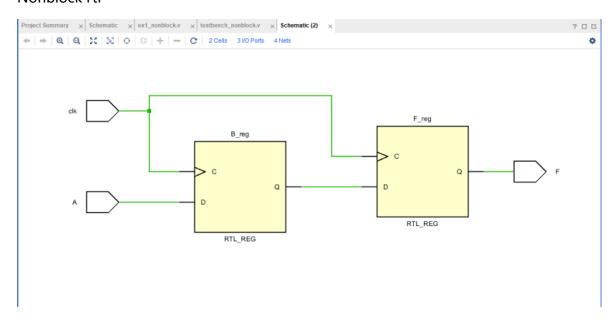


· 1个时钟后 cnt = 6。

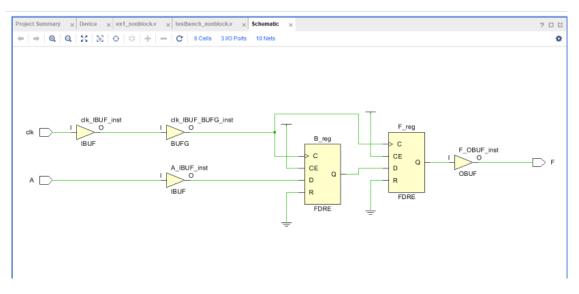
· 2个时钟后 cnt = 6。

对比 2

Nonblock rtl



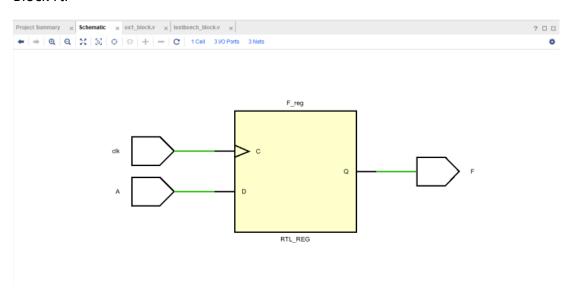
Nonblock 综合



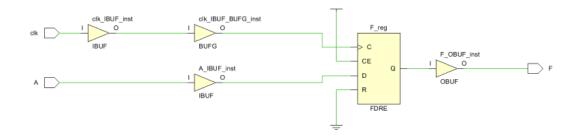
nonblock 仿真



Block rtl



Block 综合



Block 仿真

