

# ROSICH MARCOS

ARTISTA DE UNITY 3D

## RESUMEN

Soy un artista 3D localizado en Argentina y especializado en la producción de game assets para ser usados en Unity3D.

Trabajo con Blender y tengo práctica creando .unitypackages con modelos, materiales y avatares preconfigurados, para que puedan ser fácilmente añadidos a cualquier proyecto de Unity.

Desde el 2019, he estado participando en proyectos grupales y personales que me han ayudado a desarrollar un workflow completo y a prepararme para desarrollarme profesionalmente

Actualmente estoy buscando una posición remota como artista en el desarrollo de videojuegos y estoy dispuesto a aprender cualquier software adicional requerido, así como a relocalizarme.

## EXPERIENCIA LABORAL

### ARTISTA Y ANIMADOR DE PERSONAJES 3D

**Nightmare Project**  
Junio 2020 - Present

- Coordiné un equipo pequeño de artistas y arreglé la topología de sus modelos.
- Riggeé personajes de acuerdo a las convenciones de Unity y los animé.
- Logré modelar y texturizar al personaje principal, siguiendo un "model sheet" aportado por un compañero de equipo.
- Cooperé cercanamente con programadores y diseñadores para lograr los mejores resultados finales.

### DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

**Proyectos Personales y Game Jams**  
Agosto 2020 - Present

- Aprendí a usar Git, a exportar de Unity a WebGL y a armar una página html para el juego.
- Obtuve experiencia en técnicas de optimización de Unity como por ejemplo el "Draw Call Batching"
- Me familiaricé con el trabajo a contrarreloj

## HISTORIAL ACADÉMICO

### AUTODIDACTA

**Desarrollo de mi set de habilidades**  
Junio 2020 - Present


### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL - RESISTENCIA, ARG

Curso de desarrollo de videojuegos - Introducción a Blender, MakeHuman y programacion de juegos en C# usando Unity3D  
Diciembre 2019 - Mayo 2020


## CONTACTO

 [linkedin.com/in/rosichmarcos](https://www.linkedin.com/in/rosichmarcos)

 [rosichmarcos@gmail.com](mailto:rosichmarcos@gmail.com)

 [rosichmarcos.com.ar](https://rosichmarcos.com.ar)

 [artstation.com/rosichmarcos](https://artstation.com/rosichmarcos)

 [wa.me/5493404502729](https://wa.me/5493404502729)

## HABILIDADES

- Modelado Low Poly
- Pintado de Texturas Estilizadas
- Esculpido de Personajes
- Retopologización
- Rigging
- Animación
- Mapeo UV
- Materiales Procedurales
- Bakeado de Texturas y Normales
- Importación .FBX a Unity
- Configuración de animation controllers y rigs a Unity
- Generación de .unitypackages
- Control de versiones usando repositorios Git

## SOFT SKILLS

- Recibo y considero el feedback
- Deseo aprender y enseñar lo que sé
- Mantengo una comunicación permanente
- Me adapto a proyectos y equipos en constante cambio
- Valoro mucho la puntualidad