

Práctica01

Alejandro M.

August 13, 2019



1. ¿Qué es una clase? Es un ente abstracto que define a un objeto
2. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto? La clase es la que define al objeto, el objeto es una instancia de este.
3. Dar 3 ejemplos de clases y un par de objetos por cada clase La clase Zapatos, sus objetos son unos Converse® y EL zapato Papo; La clase Perro, sus objetos son Chino y Fenrir; La clase galletas, sus objetos son la galleta de chocolate y la galleta de pasas.
4. ¿Cuál es el propósito de la documentación? Para poder tener una descripción y/o explicación de nuestro programa.
5. ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar? Para poder analizar si el programa funcionará o no.
6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java? Java
7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java? Javac