

Preguntas de la práctica del ajedrez

Maldonado Vázquez Alejandro

1. Fue un proceso algo laborioso pues se requerían diversas clases para que el ajedrez corriera plenamente, esto considerando las piezas, los gráficos, el algoritmo como tal etc.
2. y 3. Si no me equivoco es n^2 pues usamos diversas iteraciones con for, además en cada turno del juego hay que dibujar con el método draw que es el más pesado.
4. Use bastante herencia en todas las clases de las piezas, además de que todas ellas también tienen iteraciones y finalmente paquetes, clases y subclases.
5. No.
6. Con mucho tiempo libre, si.
7. Con un contador para los movimientos de cada peón y de ahí verificar con un peón enemigo si hay uno cerca y verificar este contador.
8. Pues cada que un posible movimiento de cualquier pieza tenga al rey .
9. Verificar que están los espacios libres, de ahí hacer una condición para las torres de poder tener un movimiento de intercambio con el rey.