叠加相同数字

总分叠加

生成随机数字

游戏是否结束

进入游戏

游戏初始化

开始游戏

生成2个随机数字2/4

上键是否被按下

下键是否被按下

右键是否被按下

左键是否被按下

生成数组

定义分数

游戏初始化：生成4\*4格子,生成ID

进行游戏显示上的设定：颜色，数字、

随机生成函数：随机生成数字以及所在的位置、

键盘触发事件：按键移动，随机生成1个数字，判断游戏是否结束、

所定义的游戏结束函数、

按键时间定义:数字相同叠加、不相同移动

动画: