

Kanban доска

ToDo	Programming	Testing	Done
Класс Hero: Attributes: name(str): имя героя health(int): уровень здоровья игрока attack_power(int): уровень урона при атаке	Класс Hero: Methods: attack(None): атакует оппонента is_alive(bool) проверяет жив ли еще герой	Тестирование класса Hero завершено	Готов
Класс Game: Attributes: player(Hero): герой для игрока computer(Hero): герой для компьютера	Класс Game: Methods: start(None): запускает игровой цикл	Тестирование класса Game завершено	Готов