



Vincent BERTHET

24 ans - Ingénieur - Permis B et véhiculé

<Recherche d'un emploi ingénieur TI Imagerie Numérique>

📍 Rennes

🌐 in/vincent-berthet

☎ 06 58 65 90 33

✉ vincent.berthet42@gmail.com



realvincentberthet.github.io/vberthet

Compétences

#Langues

Français
Anglais [couramment]
Espagnol [bases]

#Programmations

C/C++17
C#
Python
OpenCV, OpenGL, Boost, PCL
Unix shell, WSL2
Backend

#ImagerieNumérique

Vision par ordinateur
Animation 3D
Classification d'images
Synthèse, illumination globale

#Logiciels

Visual Studio, Qt
Unity, Unreal Engine 4
Photoshop, Illustrator, After Effects

#Autres

Agilité [Scrum]
Premiers secours [PSC1]

Formation

> Cycle ingénieur TI , spécialité Imagerie Numérique

ÉCOLE SUPERIEUR D'INGÉNIEURS DE RENNES (ESIR) - UNIVERSITÉ RENNES 1, RENNES (35) | 2017 - 2020

Vision par ordinateur, animation 3D, traitement d'images, analyse et classification d'images, path tracing, illumination globale, compression vidéo et shaders

> Bsc Game Development

UNIVERSITY OF THE WEST OF SCOTLAND, PAISLEY (UK) | 2016 - 2017

Project management, Game Design, Javascript, back-end, GUI Design, Level Design 3D Development

> DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle

UNIVERSITÉ JEAN-MONNET, SAINT-ÉTIENNE (42) | 2014 - 2016

Informatique embarquée

Réalisation d'un système de monitoring de batteries en ligne

Création d'un Pacman en C#

> Baccalauréat Scientifique, Sciences de l'ingénieurs

LYCÉE JACOB-HOLTZER, FIRMINY (42) | 2014

Optimisation automatique du rendement d'un panneau photovoltaïque

Hobbies

#Sports

{volley , plongée, foot, hiit}

#JeuxVidéos

{competitive, survival}

#Séries

{dramatique, SF, Animation}

#Musique

{pop, rock}

#Montage

{photo, vidéo}

#Cuisine

#Psychologie

Expérience

> R&D Engineer

B<>COM, RENNES (35) | 09/2019 - 09/2020

Contrat de professionalisation au sein du laboratoire Immersive Medical Technologies spécialisé en vision par ordinateur et vidéos. Contribution au développement d'un framework de Réalité Augmentée open-source (Solar Framework). Ajout de fonctionnalités, intégration continue, R&D, etc

> Développeur Unity

ASKELYS, RENNES (35) | 06/2019 - 10/2019

Stage de 4 mois au sein d'une startup. Création d'une interface 3D qui implémente une API Javascript pour effectuer des recherches sémantiques

> Junior Software Developer

MU-TEST, SAINT-JUST-MALMONT (43) | 04/2016 - 08/2016

Stage de 4 mois au sein d'une PME dans le domaine de l'ATE (Automated Test Equipment). Développement de fonctionnalités pour la suite logicielle, tests unitaires et bug fixing