



// Vincent BERTHET

24 ans - Ingénieur - Permis B et véhiculé

<Recherche d'un emploi ingénieur TI Imagerie Numérique>

📍 Rennes

📄 in/vincent-berthet

☎ 06 58 65 90 33

✉ vincent.berthet42@gmail.com



realvincentberthet.github.io/me

Compétences

#Langues

Français
Anglais [couramment]
Espagnol [bases]

#Programmations

C/C++17, C#, Python
OpenCV, OpenGL, Boost, PCL
Unix shell, WSL2

#ImagerieNumérique

Vision par ordinateur
Animation 3D
Classification d'images
Synthèse, illumination globale

#Logiciels

Visual Studio, Qt
Photoshop, Lightroom, Premiere
Unity, Unreal Engine 4

#Autres

Agilité [Scrum]
Premiers secours [PSC1]
Télétravail

Expérience

> Ingénieur R&D

B<>COM, RENNES (35) | Contrat de professionnalisation | 2019 - 2020

Ingénieur au sein du laboratoire Immersive Medical Technologies spécialisé en vision par ordinateur et vidéos. Contribution au développement d'un Framework de Réalité Augmentée open-source (SolAR Framework)

- Ajout de fonctionnalités (Android, capteurs de profondeur)
- R&D
- Industrialisation et intégration continue

> Développeur Unity

ASKELYS, RENNES (35) | Stage | 2019 (4 mois)

Développeur pour une startup spécialisée dans les recherches sémantiques

- Création d'une interface 3D Unity en guise d'alternative à la version web
- Interface pour les requêtes de l'API JavaScript vers C#

> Développeur logiciel junior

MU-TEST, SAINT-JUST-MALMONT (43) | Stage | 2016 (4 mois)

Développeur au sein d'une PME dans le domaine de l'ATE (Automated Test Equipment)

- Développement de fonctionnalités pour la suite logicielle

Hobbies

#Sports

{volley, plongée, foot, hiit}

#JeuxVidéos

{competitive, survival}

#Séries

{dramatique, SF, animation}

#Musique

{pop, rock}

#Montage

{photo, vidéo}

#Cuisine

#Psychologie

Formation

> Diplôme ingénieur TI, spécialité Imagerie Numérique

ÉCOLE SUPÉRIEUR D'INGÉNIEURS DE RENNES (ESIR) - UNIVERSITÉ RENNES 1, RENNES (35) | 2017 - 2020

Vision par ordinateur, animation 3D, traitement d'images, analyse et classification d'images, path tracing, illumination globale, compression vidéo et shaders

> Bachelor of Science in Computer Games Development

UNIVERSITY OF THE WEST OF SCOTLAND, GLASGOW (ECOSSE) | 2016 - 2017

Project management, Game Design, Javascript, back-end, GUI Design, Level Design et 3D Development

> DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle

UNIVERSITÉ JEAN-MONNET, SAINT-ÉTIENNE (42) | 2014 - 2016

Réalisation d'un système embarqué de monitoring de batteries en ligne. Création d'un Pacman en C#

> Baccalauréat Scientifique, Sciences de l'ingénieurs

LYCÉE JACOB-HOLTZER, FIRMINY (42) | 2014