**PROJET jeu vidéo**

**“TheWalkingDude”**

**Etape 1**

**5 Classes**:

**Classe parent**: Humain

**Classe 1**: jeu

**Classe 2**: Héro

**Classe 3**: Monstre

**Classe 4**: Marchand

**Classe 5**: Arme

**DÉROULEMENT DU JEU**

* Lorsque le héro commence le jeu, il va à tour de rôle et de manière aléatoire, rencontrer soit un monstre, soit un marchant.
* Vous pouvez créer autant de monstres, d’armes ou de

marchants (instances d'objets) que vous désirez.

* Vous avez également la possibilité de faire une page

d’intro, de fin, une gestion de scores/crédits, etc.

* Laissez libre votre imagination, mais focalisez vous

sur l’essentiel avant tout.

**Classe parent**: Humain

**Classe 1**: jeu

**Propriétés:**

**Méthodes:**

**Classe 2**: Héro

**Propriétés:**

points de vies: 10

points de d’expériences: 0 au départ

**Méthodes:**

**Classe 3**: Monstre

**Propriétés:**

**Méthodes:**

**Classe 4**: Marchand

**Propriétés:**

**Méthodes:**

**Classe 5**: Arme

**Propriétés:**

**Méthodes:**