

- Projet Calendar JS -

Rédaction: MT - 07.04.2022

Validation: EF

Cahier de spécifications fonctionnelles

PROJET: Calendar JS



- Projet Calendar JS -

Rédaction: MT - 07.04.2022

Validation: EF

Table des matières

1.		Inti	oduction et cadre du projet			3
	I.	R	ésumé du projet		3	
	II.	I. Contexte et intervenant			3	
	III.		Objectifs		3	
	IV.		Enjeux		3	
	V.	Li	vrables		3	
	VI.	•	Critères de succès mesurables		3	
	VII	l.	Planning		3	
	VII	II.	Risque lié au projet		3	
2.		Sch	éma de base de données			4
3.	. Fonctionnalités					4
	I.	É	tapes et fonctions		4	
		Éta	pe 1 : Compléter le schéma	4		
	Étape 2 : Création des modèles Étape 3 : Route et contrôleurs			4		
				5		
		Éta	pe 4 : Identifier les requêtes	5		
		Éta	pe 5 : Ajout de fonctionnalité	5		
		Éta	pe 6 : Améliorer l'application (EN OPTION)	6		
		Éta	pe 7 : Déploiement	6		
4.		Mé	thodologie			7
5.		Lim	itations et contraintes			7
	I.	С	hoix technologique		7	
	II.	Ir	stallation et outils		7	
6.		Cor	mpétences et savoir-faire visé			8



- Projet Calendar JS -

Rédaction: MT - 07.04.2022

Validation: EF

1. Introduction et cadre du projet

I. Résumé du projet

Création d'une application front présentant les informations récupérée à partir du backend créé précédemment (call d'API).

II. Contexte et intervenant

Le même client qui vous a demandé de créer le back-end vous demande maintenant de mettre en œuvre le front-end de son projet.

III. Objectifs

Sur la base du backend créé précédemment, l'objectif de ce projet est d'afficher de manière attractive les données saisies dans le backend.

IV. Livrables

Code HTML + CSS + JS

V. Critères de succès mesurables

Montrez à l'utilisateur qui visite votre site toutes les données de manière appropriée en tenant compte de l'interface graphique, qui doit être agréable.

VI. Planning

Le projet est sur 3,5 jours, c'est à vous de vous organiser en équipe pour être dans les délais



- Projet Calendar JS -

Rédaction: MT - 07.04.2022

Validation: EF

2. Fonctionnalités

I. Étapes et fonctions

Étape 1 : Création de la page d'accueil

Création d'une interface web utilisable avec bootstrap.

Étape 2 : Créations de la page affichage donnée

Création de la page d'affichage de tous les résultats contenus dans la base de données, afin que l'utilisateur puisse accéder en un clin d'œil aux informations qui l'intéressent le plus.

Étape 3 : Affichage de l'ensemble du contenu d'un seul résultat dans une modale

Création d'une fenêtre modale

Dans la modale précédemment créée, on montre les informations contenues dans l'objet spécifique demandé, en particulier la vidéo liée.

Étape 4 : Barre de recherche

Création d'une barre de recherche qui permet de rechercher dans tous les résultats renvoyés par le backend

Étape 5 : Ajout de fonctionnalité

 Affichez les erreurs appropriées lorsque la connexion est trop lente, ou lorsqu'une erreur est reçue du serveur, ou par exemple lorsqu'il n'y a pas de connexion. (Toast Bootstrap)

Étape 6 : Améliorer l'application (EN OPTION)

• Faire de la pagination sur la page d'affichage de résultat

Étape 7 : Formulaire Insertion (EN OPTION)

Faire un formulaire qui insère des données dans l'API

Étape 8 : Déploiement

• Déployer son site sur un hébergement externe



- Projet Calendar JS -

Rédaction: MT - 07.04.2022

Validation: EF

3. Méthodologie

L'ensemble du projet doit être développé selon la méthode Agile + SCRUM.

La semaine sera organisé avec chaque début de matinée un stand-up :

- Prise de température du groupe
- Planification de la journée
- Partage des tâches
- Identification d'aide et soutien pour les tâches

Puis, à chaque fin de journée, une rétrospection :

- Quels ont été les obstacles (collaboratif ou technique) ?
- Y-a-t-il du retard?
- Quels sont les succès ?

Chaque développeur euse aura sa branche. On doit pouvoir remonter celles-ci pour repartir d'une étape en particulier.

4. Limitations et contraintes

- I. Choix technologique
 - HTML
 - JS
 - CSS

II. Installation, outils et librairies

- Repository GitHub
- Lodash
- <u>Fullcalendar</u>



- Projet Calendar JS -

Rédaction: MT - 07.04.2022

Validation: EF

5. Compétences et savoir-faire visé

- 1. Lire des cahiers des charges/spécifications
- 2. Appréhender le cycle de vie d'un projet
- 3. Identifier les tâches dans des cahiers des charges et spécifications et les reporter dans les outils AGILE
- 4. Utiliser les outils de versioning et de collaboration
- 5. Traiter des données reçues dans le frontend
- 6. Vérifier le format, le type et la valeur des données reçues (services) (option)
- 7. Reformater et nettoyer les données reçues pour les rendre compatibles (services) (option)
- 8. Accéder aux ressources de le backend via différents protocoles