

- Projet Bike -

Rédaction: JDZ - 19.11.2021

Validation: EF

Cahier de spécifications fonctionnelles

PROJET: BIKE



- Projet Bike -

Rédaction: JDZ - 19.11.2021

Validation: EF

Table des matières

1. Introduction et cadre du projet		3
I. Résumé du projet	3	
II. Contexte et intervenant	3	
III. Objectifs	3	
IV. Enjeux	3	
V. Livrables	3	
VI. Critères de succès mesurables	3	
VII. Planning	3	
VIII. Risque lié au projet	3	
2. Spécifications fonctionnelles		4
I. Étapes et fonctions	4	
Étape 1	4	
Étape 2	4	
Étape 3	4	
Étape 4	4	
Étape 5	4	
Étape 6 - (supplémentaire)	4	
Étape 7 - (supplémentaire)	4	
Étape 8 - (supplémentaire)	4	
3. Méthodologie		5
4. Spécifications techniques		5
I. Choix technologique	5	
II. Installation et outils	5	
III. Compétences et savoir faire visé	6	



- Projet Bike -

Rédaction: JDZ - 19.11.2021

Validation: EF

1. Introduction et cadre du projet

I. Résumé du projet

Chez «Bicycle Race SA» nous voudrions créer une one page responsive pour notre site vitrine.

II. Contexte et intervenant

Nous voudrions avoir une présence sur internet via ce site qui évoluera en même temps que notre activité

III. Objectifs

Il faudrait que le site soit fidèle à la maquette fournie par notre graphiste

IV. Enjeux

Ce sera notre première présence sur internet pour améliorer notre visibilité

V. Livrables

Fichier HTML et CSS sur GitHub et commentaires dans le code.

VI. Critères de succès mesurables

Le livrable pourra être déployé en l'état, sera responsif et fidèle à la maquette

VII. Planning

Jour 1 : Découpage de la maquette et récupération contenu

Jour 2: HTML

Jour 3 : Intégration du contenu de la maquette

Jour 4 : Bootstrap

VIII. Risque lié au projet

Nous voulons lancer le tout avec une com sur nos réseaux sociaux et mettre en avant un de nos produits. Si nous avons des retards ou si le site ne correspond pas à notre demande, nous risquons de manquer le créneau pour notre lancement!



- Projet Bike -

Rédaction: JDZ - 19.11.2021

Validation: EF

2. Spécifications fonctionnelles

I. Étapes et fonctions

Étape 1

Créer le squelette HTML général de la page par section

Étape 2

Récupérer les images du fichier psd (via Krita)

Étape 3

Intégrer les images et textes dans l'HTML

Étape 4

Travailler la mise en forme avec Bootstrap (grid ou flex)

Étape 5

Ajouter la navigation de section en section

Étape 6 - (supplémentaire)

Créer le wireframe de la version mobile

Étape 7 - (supplémentaire)

Travailler le responsif de la page avec Bootstrap pour avoir le rendu du wireframe de la version mobile.

Étape 8 - (supplémentaire)

Avoir le menu burger pour la version mobile



- Projet Bike -

Rédaction: JDZ - 19.11.2021

Validation: EF

3. Méthodologie

L'ensemble du projet doit être développé selon la méthode Agile + SCRUM.

La semaine sera organisé avec chaque début de matinée un stand-up :

- Prise de température du groupe
- Planification de la journée
- Partage des tâches
- Identification d'aide et soutien pour les tâches

Puis, à chaque fin de journée, une rétrospection :

- Quels ont été les obstacles (collaboratif ou technique) ?
- Y-a-t-il du retard?
- Quels sont les succès ?

Chaque développeur euse aura sa branche. On doit pouvoir remonter celles-ci pour repartir d'une étape en particulier.

4. Spécifications techniques

- I. Choix technologique
 - HTML
 - CSS
 - Bootstrap
 - Krita

II. Installation et outils

- Bootstrap en CDN
- Repositery GitHub
- Images dans un dossier image avec le projet



- Projet Bike -

Rédaction:	JDZ - 19.11.2021
Neuaction.	002 - 13.11.2021

Validation: EF

III. Compétences et savoir faire visé

- Lire des cahiers des charges/spécifications
- Appréhender le cycle de vie d'un projet
- Identifier les tâches dans des cahiers des charges et spécifications et les reporter dans les outils AGILE
- Utiliser les outils de versioning et de collaboration
- Créer des pages statiques
- Créer une OnePage
- Lecture et découpe de maquette
- Mettre en forme d'une page statique via une librairie