

matrix.py

```
001| import numpy as np
002|
003| class Matrix:
004|
005|     mat = [[]]
006|     nb_line = 0
007|     nb_column = 0
008|
009|     def __init__(self,n=1,m=0):
010|         """Créer une matrice initialisée à 0:
011|
012|             Paramètres:
013|             n (int) : nombre de lignes de la matrice
014|             m (int) : nombre de colonnes de la matrice"""
015|
016|         self.nb_line = n
017|         self.nb_column = m
018|         self.setToNull()
019|
020|     @staticmethod
021|     def fromArray(array):
022|         """Crée une matrice à partir d'un tableau de tableau.
023|         Les tableaux internes seront les lignes de la matrice,
024|         ils doivent donc tous avoir la même taille"""
025|         n = len(array)
026|         m = len(array[0])
027|         for line in array:
028|             if len(line) != m:
029|                 raise Exception("All the lines do not have the same size")
030|         mat = Matrix(n,m)
031|         for i,line in enumerate(array):
032|             mat.changeLine(i,line[:])
033|         return mat
034|
035|     def __getitem__(self, key):
036|         """Surcharge l'opérateur []"""
037|         return self.mat[key]
038|
039|     def __str__(self):
040|         """Surcharge l'opérateur str()
041|         Utilisé par la fonction print()"""
042|         return "Nombre de lignes = {}, colonnes={}, \nmatrice={}".format(
043|             self.nb_line,self.nb_column,self.mat)
044|
045|     def __eq__(self,M):
046|         return self.mat == M.mat
047|
048|     def setToNull(self):
049|         """Rend la matrice nulle en gardant ses dimensions"""
050|         self.mat = [[]]*self.nb_line
051|         line = [0]*self.nb_column
052|         for i in range(0,self.nb_line):
053|             self.mat[i] = line[:]
054|
055|     def getTransposed(self):
056|         """Renvoie la transposée de la matrice """
057|         transposed = Matrix(self.nb_column,self.nb_line)
058|         for i in range(0,self.nb_line):
059|             for j in range(0,self.nb_column):
060|                 transposed[j][i] = self.mat[i][j]
061|         return transposed
062|
063|     def transpose(self):
064|         """Transpose la matrice """
065|         self.mat = self.getTransposed().mat
066|         self.nb_line,self.nb_column = self.nb_column, self.nb_line
067|
068|     def getHeight(self):
069|         """Renvoie le nombre de lignes de la matrice"""
070|         return self.nb_line
071|
072|     def getWidth(self):
073|         """Renvoie le nombre de colonne de la matrice"""
074|         return self.nb_column
075|
```

```

076| @staticmethod
077| def multiply(A,B):
078|     """Multiplie deux matrices entre elles
079|
080|         A = Matrix.fromArray([[0,0],[1,0],[0,1],[1,1]])
081|         B = Matrix.fromArray([[1,1,1,1],[0,0,0,0]])
082|         print(Matrix.multiply(A,B))
083|         #print(multiplyMatrixes([[0]],[[0]]))
084|     """
085|     n = A.getHeight()
086|     m = B.getWidth()
087|     if A.getWidth() != B.getHeight():
088|         raise Exception("Matrixes have the wrong dimensions: A : l={},c={} B:
l={},c={}".format(A.getHeight(),A.getWidth(),B.getHeight(),B.getWidth()))
089|     t_B = B.getTransposed()
090|     q = A.getWidth()
091|     C = Matrix(n,m)
092|     for i in range(0,n):
093|         for j in range(0,m):
094|             #On traite des matrices de bits, on est donc dans le corps
095|             #Z/2Z où 1+1 = 0
096|             C.mat[i][j] = np.dot(A[i],t_B[j]) % 2
097|     return C
098|
099| @staticmethod
100| def toColumn(array):
101|     n = len(array)
102|     m = Matrix(n,1)
103|     for i in range(0,n):
104|         m.mat[i][0] = array[i]
105|     return m #Matrix.fromArray([array]).getTransposed()
106|
107| def changeLine(self,line_index,new_line):
108|     self.mat[line_index] = new_line[:]
109|
110| def searchColumn(self,column):
111|     if self.nb_line != column.getHeight():
112|         raise Exception("Wrong dimensions, len_column: A={},
B={}").format(self.nb_line,len(column))
113|     for i in range(0,self.nb_column):
114|         same = True
115|         for j in range(0,self.nb_line):
116|             if self.mat[j][i] != column.mat[j][0]:
117|                 same = False
118|                 break
119|         if same:
120|             return i
121|     return -1
122|
123| def multiplyLine(self,line_index,column):
124|     n = column.getHeight()
125|     C = 0
126|     for i in range(0,n):
127|         C ^= self.mat[line_index][i]*column.mat[i][0]
128|     return [[C]]
129|
130| @staticmethod
131| def multiplyLineWithColumn(line,column):
132|     #On traite des matrices de bits, on est donc dans le corps
133|     #Z/2Z où 1+1 = 0
134|     return np.dot(line,column) % 2
135|
136| def testMatrix():
137|     m = Matrix(4,5)
138|     m[0][3] = 1
139|     t = m.getTransposed()
140|     print(m)
141|     print(t)
142|     c= Matrix.multiply(m,t)
143|
144|     print(Matrix.toColumn([0,1,2,3,4,5]))
145|     print(Matrix(2,1) == Matrix.fromArray([[0],[0]]))

```