1. **Treffen 22.03.2021**

Beim ersten Treffen wurde das Team in eine Realisierungsgruppe und eine Algorithmengruppe eingeteilt.

Realisierung:

Joseph Heetel, Bernhard Strobl, Maurice Ach, Marco Vogt

Algorithmen:

Tobias Eder, Marvin Potempa, Maximilian Thiel, Ahmed Salame

Realisierungsgruppe hat 5 Alternativen vorgestellt:

1. ReSTIR - Vulkan Projekt

2. Nvidia Projekt aka Bachelor Arbeit von Adrian Huber

3. Sascha Williams Projekt

4. Kronos Group Projekt

5. All from Scratch

Algorithmen:

Hat verschiedenen Algorithmen vorgestellt und erklärt in welchen Teil der Pipeline diese angewendet werden.

1. **Treffen 29.03.2021**

Es wurde sind einstimmig dafür entschieden, dass wir als Projektgrundlage die Beispielprojekte von Sascha Williams nehmen, anstatt die NV Samples der Bachelorarbeit.

Es wurden 3 Teams gebildet. Die Realisierungsgruppe schaut sich die Beispielprojekte an und sortiert den Basiscode. Die zweite Gruppe schaut sich Machine Learning Algorithmen an. Die dritte Gruppe sucht nach Algorithmen ohne Machine Learning. Die Gruppe 1 und 3 werden nach einer Woche zusammenarbeiten.

1. Gruppe:

Joseph Heetel, Bernhard Strobl, Maurice Ach

1. Gruppe:

Marvin Potempa, Tobias Eder

1. Gruppe

Tobias Eder, Ahmed Salame