

Índice:

| | |
|--|-------------------|
| <i>Título.....</i> | <i>1</i> |
| <i>Participantes.....</i> | <i>1</i> |
| <i>Cenários.....</i> | <i>1</i> |
| <i>Cenários Alternativos.....</i> | <i>1-2</i> |
| <i>Plano de Trabalho.....</i> | <i>2</i> |

Título: “Guia do Património de Lisboa”

Participantes: Sebastian Jordan 50037610

Enquadramento: O turismo é uma atividade económica muito importante para o país e nem sempre são claros os nomes e locais dos sítios que visitamos.

O projeto tem como objetivo principal oferecer a visitantes de Lisboa uma plataforma na qual podem ver os pontos de interesse principais da capital e de seguida criar um itinerário com os locais que vão ser visitados. Poderão também ser vistos os horários e mais informações acerca de cada local antes de ir visitar.

Um exemplo deste tipo de plataforma pode ser o google maps (mapa com trajeto até locais desejados) ou diversas plataformas de turismo como o www.tripadvisor.pt (Criar um itinerário e informação sobre diversos locais).

Cenários: O utilizador acede à plataforma e é apresentado com um mapa de Lisboa. No lado esquerdo da plataforma tem uma lista de pontos de interesse. O utilizador irá navegar pelo mapa até encontrar um ponto de interesse e ao interagir com este ponto irá apresentar mais informação do património. De seguida o utilizador poderá adicionar o ponto de interesse a um itinerário ou poderá dar uma classificação (caso já tenha visitado).

Primeiro Cenário Alternativo: O utilizador tem um botão que irá procurar os pontos de interesse mais perto de si e poderá definir um raio de pesquisa. Após escolher um raio de pesquisa será formada uma nova lista com o nome do ponto de interesse e a distância até ao utilizador. Esta lista será organizada do local mais perto até ao local mais distante.

Segundo Cenário Alternativo: Após interagir com um ponto de interesse no mapa este terá um botão para redirecionar o utilizador para uma página com mais informação sobre o local. Podendo ver os ratings de outros utilizadores e fotografias do local.

Terceiro Cenário Alternativo: O utilizador, se já visitou um ponto de interesse, poderá deixar um comentário e/ou um rating da sua experiência no local.

Quarto Cenário Alternativo: Se certos locais tiverem mais visitas/melhores ratings a plataforma irá sugerir-los por ordem numa tabela separada.

Quinta Cenário Alternativo: Se o utilizador necessitar, este poderá procurar o ponto de interesse através do nome. Enquanto o utilizador está a introduzir o nome irão aparecer recomendações/ajudas para tentar encontrar o local.

Plano de Trabalho:

- .Use Cases
- .Mockups
- .Modelo de Domínio
- .Desenvolvimento da Plataforma
 - Criação da Base de Dados
 - Implementação dos Use Cases
- .Execução de Testes
- .Correção de Bugs
- .Fim do Projeto