

# Testovací scénář 1: Instalace a spuštění aplikace

Název projektu: Library Database Autor: Alexandre Basseville C4b Datum: 3. 1. 2026

## 1. Úvod

Cílem tohoto scénáře je ověřit, že aplikaci lze stáhnout z repozitáře, nakonfigurovat připojení k externí nebo školní databázi a úspěšně spustit uživatelské rozhraní.

## 2. Prerekvizity

- **Operační systém:** Windows / Linux / macOS
- **Software:**
  - Nainstalovaný Python 3.10 (nebo novější)
  - Nainstalovaný Git
- **Připojení:**
  - Přístup k internetu
  - Přístup k MSSQL Serveru (školní server nebo localhost)

## 3. Postup instalace

### Krok 1: Stažení kódu

Spusťte příkazovou řádku (CMD, PowerShell nebo Terminal) a naklonujte repozitář:

Bash

```
git clone https://github.com/Reavenous/Library_database.git
```

```
cd Library_database
```

### Krok 2: Instalace závislostí

Vytvořte a aktivujte virtuální prostředí (doporučeno):

Bash

```
python -m venv .venv
```

```
# Windows:
```

```
.venv\Scripts\activate
```

```
# Linux/Mac:
```

```
source .venv/bin/activate
```

Nainstalujte potřebné knihovny ze souboru requirements:

Bash

```
pip install -r requirements.txt
```

## Krok 3: Konfigurace databáze (Klíčový krok)

Pro připojení k databázi je nutné upravit konfigurační soubor.

1. Otevřete soubor `config/db_config.ini` v libovolném textovém editoru (Notepad, VS Code).
2. V sekci `[mssql]` přepište hodnoty `server`, `user` a `password` podle údajů, které vám poskytl správce serveru (např. údaje pro školní server nebo localhost).
3. Soubor uložte.

## Krok 4: Inicializace databáze

Spuštěte skript, který na serveru vytvoří potřebné tabulky:

```
python init_db.py
```

Očekávaný výsledek: Aplikace vypíše `Database initialized successfully!`.

## Krok 5: Spuštění aplikace

Nyní spusťte samotnou aplikaci:

```
python app.py
```

Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí interaktivní menu aplikace (viz níže).

=====

KNIHOVNÍ SYSTÉM v1.0

=====

1. Seznam všech knih
2. Přidat novou knihu
3. Půjčit knihu
4. Vrátit knihu (Transakce)
5. Generovat Report
6. Import dat z CSV
0. Konec

-----

Vyberte možnost (0-6): 2