

# Projektantrag

Projektname:	<b>Zombie Slayer</b>
Projektbeschreibung:	<p>Ein Random generierte Welt, wo man auf eine Reihe an Zombies begegnet. Das Ziel ist, dass du mit deinem Schwert diese Zombies auslöscht und somit dein Schwert verbesserst.</p> <p>Man wird auf eine Reihe an Problemen stossen, welches die Spielerfahrungen erschweren.</p>
<b><u>Projektantrag</u></b>	
Ausgangslage	Vorgeschichte des Projektes, Beschreibung des IST-Zustandes und der eigentlichen Problemstellung
Projektziele:	<p>Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Unity Kenntnisse erweitern.</li> <li>2. Ein Funktionierendes Spiel</li> <li>3. Gerechte Arbeitsaufteilung</li> </ol>
Kosten	Vielleicht Assets für die 3D Modelle
Sachmittel	Braucht es spezielle Sachmittel, um das Projektziel zu erreichen, welche weder in den Kosten noch im Personalaufwand eingerechnet ist? Grobe Aufstellung der Kosten!
<b><u>Projektorganisation</u></b>	
Auftraggeber	<p><b>Lagger Stefan</b> (BBZW Lehrperson)  E-Mail: Stefan.Lagger@sluz.ch</p>
Projektmitglieder	<p><b>Luca Bisanti</b>  E-Mail: luca_bisanti@sluz.ch</p> <p><b>Dines Nimalthas</b>  E-Mail: dines_nimalthas@sluz.ch</p>