Projekt strony do rozwiązywania quizów "Quizomania"

Autorstwa:

Filip Banasiak 12425, Dawid Centkowski 12426, Piotr Kowalski 12434

Spis treści

	1	Ogólny opis projektu	.3
	2	Minimalne wymagania	
		sprzętowe	3
	3	Struktura baz danych	
	4	Funkcjonalności	5
	4.1	Logowanie oraz rejestracja	. 5
	4.2	Wyszukiwanie i wyświetlanie quizów na stronie głównej	. 5
	4.3	Rozwiązywanie quizów i wyświetlanie wyniku	. 5
	4.4	Dodawanie kategorii, pytań i odpowiedzi do bazy danych	. 5
	4.5	Usuwanie kategorii, pytań i odpowiedzi	. 5
	5. In	strukcja Obsługi	.6
۱.	Prze	noszenie pliku	6
II.	Reje	estracja Konta	. 6
III.	Rozv	wiązywanie quizów	. 7
IV.	. Two	rzenie quizów	. 8
V.	Usu	wanie pytań, odpowiedzi oraz kategorii	12
VI.	. Kon	iec	12
	6. Pe	erspektywy rozwoju1	13

1. Ogólny opis projektu

Quizomania to interaktywna platforma internetowa, gdzie użytkownicy mają możliwość zarówno tworzenia, jak i rozwiązywania różnorodnych quizów, które mogą później udostępniać innym. To doskonałe miejsce zarówno dla entuzjastów wiedzy ogólnej, jak i osób, które pragną stworzyć spersonalizowane testy związane z własnymi zainteresowaniami.

Strona oferuje obszerny wachlarz kategorii, obejmujący dziedziny od matematyki po sport, co pozwala każdemu znaleźć coś interesującego. Quizomania to również społeczność, w której użytkownicy mogą dzielić się swoimi quizami, tworząc przy tym przyjazne środowisko. Niezależnie od tego, czy jesteś nauczycielem, uczniem czy po prostu uwielbiasz zabawy z quizami, Quizomania stanowi doskonałe miejsce do rozwijania swojej wiedzy oraz czerpania radości z rozwiązywania i tworzenia quizów.

2. Minimalne wymagania sprzętowe

Przeglądarka internetowa: Strona powinna być dostępna na popularnych przeglądarkach internetowych, takich jak Google Chrome, Opera oraz Microsoft Edge. Warto zadbać, aby strona była kompatybilna z przeglądarkami w ich aktualnych wersjach.

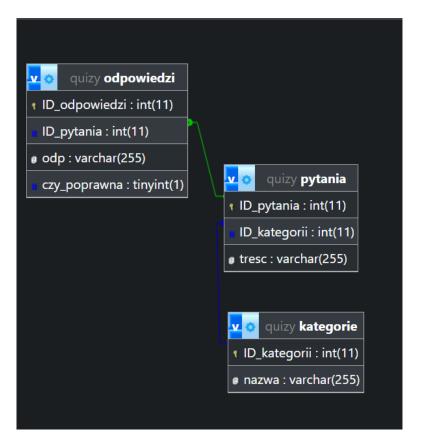
System operacyjny: Strona była testowana na systemie operacyjnym Windows, więc zalecamy użyć go.

XAMPP Control Panel v3.3.0: Program do zarządzania bazą danych. Warto zadbać, aby program był aktualny.

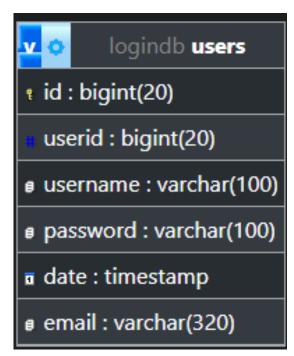
Rozdzielczość ekranu: Minimalna rozdzielczość, która jest akceptowalna, to 1360x768 pikseli. Aby zapewnić dobre odczucia podczas korzystania ze strony zalecamy aby rozdzielczość była ustawiona na 1920x1080 pikseli.

JavaScript: Jeśli strona wykorzystuje skrypty JavaScript, to przeglądarka użytkownika powinna obsługiwać JavaScript. To jest często włączone w przeglądarkach, ale użytkownicy mogą je wyłączyć.

3. Struktura baz danych



Struktura bazy danych z quizami



Struktura bazy danych logowania

4. Funkcjonalności

4.1 Logowanie oraz rejestracja

Wchodząc na stronę trzeba się zalogować lub jeśli użytkownik nie posiada konta zarejestrować się. Podczas rejestracji dane konta zostaną zapisane w bazie danych. Po rejestracji można zalogować się na stworzone konto. System wymaga wypełnienia wszystkich pól.

4.2 Wyszukiwanie i wyświetlanie quizów na stronie głównej

Na stronie głównej automatycznie wyświetlane są wszystkie quizy z bazy danych. Można w polu wyszukiwania wpisać nazwę quiz, a po wciśnięciu enter albo przycisku z ikoną lupy wyszukać quiz, który użytkownik chce rozwiązać.

4.3 Rozwiązywanie quizów i wyświetlanie wyniku

Główną funkcjonalnością jest rozwiązywanie quizów. Z bazy danych wyświetlane są pytania przypisane do kategorii oraz odpowiedzi przypisane do pytania. Po rozwiązaniu quizu wyświetli się wynik otrzymany przez użytkownika na podstawie jego odpowiedzi.

4.4 Dodawanie kategorii, pytań i odpowiedzi do bazy danych

Drugą najważniejszą funkcjonalnością jest dodawanie własnych kategorii, pytań i odpowiedzi. Po przejściu przez dodanie kategorii oraz pytania można dodać odpowiedzi. Strona wymaga dodania czterech odpowiedzi: jednej poprawnej i trzech błędnych. Jeśli użytkownik będzie próbował dodać mniej niż cztery wymagane odpowiedzi, strona wyświetli, że pola są puste.

4.5 Usuwanie kategorii, pytań i odpowiedzi

Usuwanie tych danych następuje po kliknięciu w przycisk "Usuń". Program po tej operacji usuwa pytania i odpowiedzi oraz kategorie.

5. Instrukcja Obsługi

I. Przenoszenie pliku

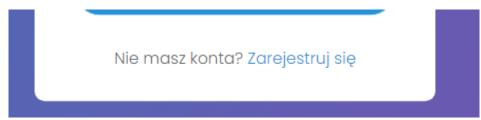
Aby wejść na stronę trzeba przenieść pliki ze stroną do folderu htdocs i w nim utworzyć folder w którym znajdą się pliki ze stroną. Aby wejść na stronę należy wpisać w adresie http://localhost/nazwa_utworzonego_folderu/php/login.php.



Adres URL do strony

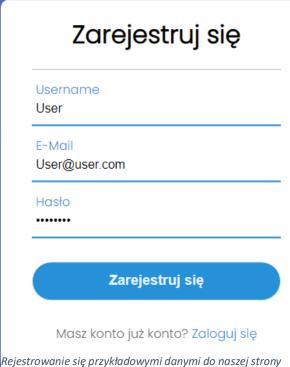
II. Rejestracja Konta

i. W pierwszej kolejności po wejściu na stronę należy się zalogować. Jeśli nie masz konta należy je założyć. Po kliknięciu w "Zarejestruj się" Przekieruje cię do strony gdzie możesz się zarejestrować.



Odnośnik do zarejestrowania się

ii. Po przekierowaniu będziesz mógł podać dane do logowania tj. Username czyli nazwa użytkownika, Adres E-Mail oraz Hasło. Wymagane hasło musi wynosić minimalnie 8 znaków. Na ilustracji poniżej są przykładowo podane dane.



III. Rozwiązywanie quizów

i. Po zalogowaniu wyświetli ci się strona główna na której można wybrać quiz albo go wyszukać za pomocą pola do wyszukiwania nad tabelą z quizami. Na stronie głównej również wyświetla się nazwa użytkownika, a także odnośniki do podstron takich jak: "O nas" czyli informacja o naszej stronie oraz "Edytor Quizów". Aby powrócić do wszystkich quizów wystarczy w polu wyszukiwania zostawić puste pole i kliknąć enter



Tabela z kategoriami po wpisaniu frazy IT w pole wyszukiwania



Tabela ze wszystkimi kategoriami

ii. Następnie rozwiązujesz wybrany quiz, a po jego ukończeniu wyświetli się wynik na podstawie twoich odpowiedzi.

Test zakonczono!

Ukończono test z: IT

Twój wynik końcowy wynosi: 1/2

Spróbuj Ponownie

Wynik po rozwiązaniu quizu

IV. Tworzenie quizów

i. Jeśli chcesz stworzyć własny quiz przejdź na podstronę "Edytor Quizów" na której znajdziesz tabelę z utworzonymi już quizami, do których możesz dodawać pytania i odpowiedzi oraz "Kreator Kategorii" w którym możesz stworzyć swoją kategorię do której będziesz dodawać pytania i odpowiedzi.



ii. Jeśli chcesz stworzyć własną kategorię kliknij w "Zaczynamy". Po kliknięciu strona przekieruje cię do podstrony na której będziesz mógł wprowadzić nazwę kategorii. Po dodaniu wyświetli się czy poprawnie została dodana do bazy danych.

KREATOR KATEGORII				
Stwórz nazwę kategorii twojego quizu.				
Podaj nazwę i kliknij przycisk "Zatwierdź kategorie", następnie "Wroć do edytora" wyszukaj swoją kategorie na liście dostępnych z edytuj dodając pytania i odpowiedzi.				
Wpisz nazwę swojej kategorii:				
Zatwierdź kategorie Wróć do edytora				

Kreator Kategorii

Dodano kategorie!

Twoja dodana kategoria to: Angielski

Informacja o tym, że kategoria została dodana do bazy danych

iii. Po powrocie do edytora należy kliknąć w edytuj przy nazwie quizu który stworzyliśmy. Następnie wyświetli się strona z narzędziami do edycji na której można dodać pytania oraz odpowiedzi do pytań. Również na tej stronie wyświetlają się pytania przypisane do tej kategorii oraz odpowiedzi przypisane do pytania



Strona z narzędziami do edycji pytań

iv. Aby dodać pytanie należy kliknąć w "Dodaj pytanie", a następnie zostaniesz przekierowany do strony z polem do wpisanie treści pytania. Po wpisaniu i zatwierdzeniu wyświetli się komunikat o poprawności dodania pytania do bazy danych.

Dodano pytanie!

Twoje dodane pytanie to: Jak po angielsku powiesz słowo pies?

Komunikat o dodaniu pytania do bazy danych

v. Po dodaniu pytania i powrocie do "narzędzi do edycji" w tabeli wyświetli się dodane pytanie oraz odpowiedzi. W tym przypadku jeszcze nie są dodane, dlatego wyświetla się "Brak odpowiedzi". Aby dodać pytania należy kliknąć w "Edytuj pytanie" po czym przeniesie cię do strony z dodawaniem odpowiedzi.

Treść pytania	Odpowiedzi	Edytuj	Usuń
Dodaj pytanie			
Jak po angielsku powiesz słowo pies?	Brak odpowiedzi.	Edytuj pytanie	Usuń pytanie
	Wróć do edytora		

Tabela z pytaniami, które zostały stworzone

vi. Aby dodać pytania należy wpisać w pola tekstowe odpowiedzi. Pierwsze pole jest przydzielone dla odpowiedzi która jest poprawna, a pozostałe trzy na błędne. Strona wymaga aby były wypełnione wszystkie pola inaczej wyświetli się komunikat o tym, że pola są puste.

Wpisz treść poprawnej odpowiedzi: Dog					
Wpisz treść złej odpowiedzi:	Cat				
Wpisz treść złej odpowiedzi:	Fish				
Wpisz treść złej odpowiedzi:	Cow				

Pola do wpisania odpowiedzi na pytanie: Jak po angielsku powiesz pies?

vii. Po zatwierdzeniu odpowiedzi wyświetli się komunikat o poprawności dodania pytań do bazy danych.

Dodano odpowiedzi!

Twoje dodane odpowiedzi to:

Dog, Cat, Fish, Cow

Komunikat o dodaniu odpowiedzi do bazy danych

viii. Po dodaniu odpowiedzi można wrócić na stronę główną i zobaczyć czy nasz quiz wyświetla się w tabeli. Można to zrobić poprzez poruszaniem paskiem do przewijania albo poprzez wpisanie nazwy naszego quizu w pole wyszukiwania.

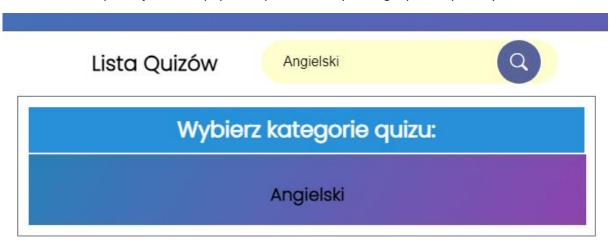


Tabela po wyszukaniu dodanego przykładowego quizu o nazwie "Angielski"

V. Usuwanie pytań, odpowiedzi oraz kategorii

UWAGA należy postępować według kolejności podanej w instrukcji poniżej

i. Aby usunąć quiz na początku należy przejść do "Edytora Quizów", następnie wybrać kategorię i kliknąć w "Edytuj", a następnie usunąć pytanie. Usunięcie pytania równa się z usunięciem odpowiedzi przypisanych do niego. Po usunięciu pytania wyświetli się komunikat o usunięciu go z bazy danych. Gdy kategoria nie ma przypisanych do siebie pytań można ją usunąć.

VI. Koniec

Po wykonaniu wszystkich kroków wiesz jak zarejestrować się oraz jak się zalogować, jak rozpocząć quiz, jak stworzyć i usunąć cały quiz. W razie jakichkolwiek problemów prosimy pisać na nasz adres e-mail podany na podstronie "O nas", której odnośnik znajduje się na przykład: na stronie głównej.

O nas Quizomania to interaktywna strona internetowa, która umożliwia użytkownikom tworzenie, rozwiązywanie i udostępnianie różnorodnych quizów. To idealne miejsce zarówno dla pasjonatów wiedzy ogólnej, jak i dla tych, którzy chcą stworzyć spersonalizowane quizy na temat swoich zainteresowań. Witryna oferuje szeroki zakres kategorii, od matematyki po sport, dzięki czemu każdy znajdzie coś dla siebie. Quizomania to także społeczność, która umożliwia użytkownikom dzielenie się swoimi quizami, tworząc przy tym przyjazną atmosferę. Niezależnie od tego, czy jesteś nauczycielem, studentem, czy po prostu miłośnikiem zabawy w quizy. Quizomania to świetne miejsce do rozwijania swojej wiedzy i czerpania przyjemności z rozwiązywania oraz tworzenia quizów.

Strona z informacjami o naszej witrynie oraz adres e-mail do kontaktu w razie jakichkolwiek problemów

6. Perspektywy rozwoju

- 1) Planujemy w przyszłości ulepszyć oraz poprawić system usuwania quizów. Planujemy poprawić błędy występujące przez złą kolejność usuwania quizów. Mamy w planach również ulepszyć ten system o usuwanie od razu całego quizu za pomocą jednego przycisku.
- 2) Zamierzamy wprowadzić stronę z profilem użytkownika na której użytkownik będzie mógł edytować dane o swoim koncie oraz zobaczyć swój wynik z rozwiązanych quizów, a także stworzone przez użytkownika quizy.
- 3) Chcemy wprowadzić limit czasowy na rozwiązanie quizu, a także na stronie z wyświetlanym wynikiem odpowiedzi, które użytkownik zaznaczył źle lub dobrze.
- 4) Pragniemy rozwinąć system logowania o funkcje tj. przypomnienie hasła, weryfikacje poprzez e-mail podany przy rejestracji.
- 5) Planujemy ulepszyć kreator i edytor quizów, aby był bardziej przyjazny dla użytkowników.
- 6) Chcemy dopracowywać stronę pod kątem użytkowników mobilnych, aby strona była responsywna i dopasowana do każdego ekranu.
- 7) Pragniemy na bieżąco ulepszać i poprawiać naszą witrynę, aby użytkownicy cieszyli się z korzystania z naszej strony.