MANUAL DE USUARIO DE LA APLICACIÓN DE ESCRITORIO

Gestión de Rutas al Aire Libre



Descripción breve

Curso:2024-2025
Equipo: 4 (FOURDAM)
MIEMBROS:
Ciro Galán Vertiz
Rebeca Cabo Cianca
Oriol Fernández Sáiz
Fabián Saiz Landeras
Ana María Rodríguez Méndez

Contenido

1. Introducción	2
2. Requisitos de Hardware y Software	2
3. Acceso a la aplicación	2
Administrador:	2
Profesor:	2
Diseñador de Rutas:	3
Alumno:	3
Usuario:	3
4. Menú principal y navegación	4
Log In:	4
Menú principal:	4
Crear Rutas:	5
Ver Rutas	5
Modificar Rutas	5
Eliminar Ruta	6
Ver Info	6
Validar	6
Valorar	6
Reseñar	6
Valoración Tec	6
Descargar Ficheros	7
Cargar Ruta	7
Descargar Ruta	7
5. Visualización de rutas	7
6. Creación de rutas	7
6.2 Datos manualmente	8
7. Validación de rutas	9
8. Generación de fichas informativas	9
9.1 Ficha de Seguridad	9
9.2 Ficha de Usuario	9
9.3 Ficha de Organización	9
9 Valoraciones v reseñas	9

1. Introducción

• Breve descripción de la aplicación, su finalidad educativa y los distintos roles que la utilizarán.

2. Requisitos de Hardware y Software

SOFTWARE			
	Mínimos	Recomendados	
Sistema operativo	Windows 10	Windows 11	
Java / JDK versión	22	22	
Node.js / npm (si aplica)			

HARDWARE			
	Mínimos	Recomendados	
Procesador	Intel i5	Intel i5	
Memoria RAM	4GB	8GB	
Espacio en disco	25MB	100MB	

3. Acceso a la aplicación

Para gestionar la aplicación hay distintos tipos de roles, con más o menos restricciones, estos son los roles:

Administrador:

El administrador puede gestionar todo de la aplicación, tiene acceso a todas las opciones de la aplicación mas las de gestionar la propia aplicación, también validan rutas

Profesor:

Los profesores pueden hacer de todo menos gestionar la aplicación (eliminar reseñas, modificar rutas...)
Puede crear rutas y calendarios

Diseñador de Rutas:

Un diseñador de ruta puede hacer valoraciones técnicas y descargar ficheros de la ruta

Alumno:

Un alumno puede ver, crear y valorar rutas

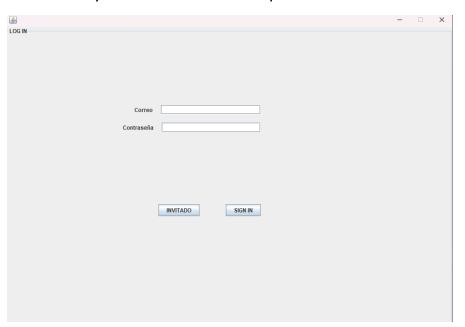
Usuario:

Un usuario puede ver y reseñar rutas

4. Menú principal y navegación

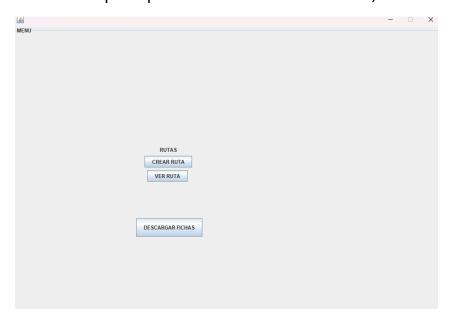
Log In:

El Log In es un registro con correo y contraseña para entrar a la aplicación, también hay un botón 'INVITADO' para entrar como 'Usuario'.



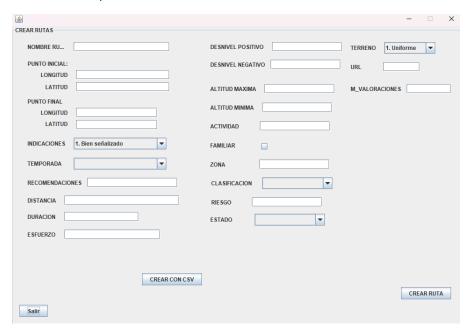
Menú principal:

En el menú principal encontramos dos botones, Crear rutas y ver Rutas



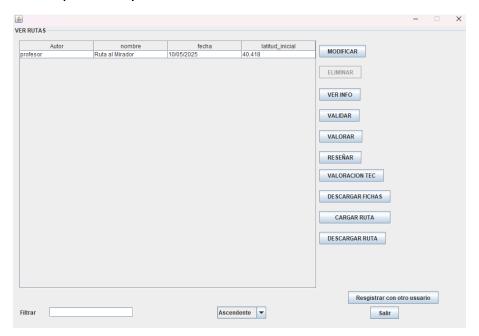
Crear Rutas:

Un formulario para crear rutas.



Ver Rutas

Menu para ver y modificar detalles de las rutas



Modificar Rutas

Formulario para modificar rutas

© 2025 DAM1_GRUPO4. Todos los derechos reservados.

Eliminar Ruta

Elimina la ruta seleccionada

Ver Info

Permite ver los detalles de las rutas

Validar

Valida la ruta seleccionada

Valorar

Permite añadir una valoración ,tiene un botón para ver las valoraciones de otros usuarios

Reseñar

Permite hacer una reseña, tiene un botón para ver las reseñas de otros usuarios

Valoración Tec

Permite añadir una valoración técnica ,tiene un botón para ver las valoraciones de otros usuarios

Descargar Ficheros

Permite descargar Ficheros de Seguridad, Organización y de usuario

Cargar Ruta

Permite cargar una ruta a partir de un CSV

Descargar Ruta

Permite descargar una ruta en fichero CSV

5. Visualización de rutas

Todos pueden ver y buscar las rutas filtrando

6. Creación de rutas

La creación de rutas se puede hacer a través de crear ruta, el cual crea un formulario que lo manda como objeto Ruta a la base de datos, también desde ver rutas puedes cargar un CSV, el cual también manda los datos de la ruta.

6.1 Desde CSV

Es un archivo de texto donde cada línea representa una fila de datos y cada campo está separado por comas

Usa estructuras como BufferedReader para interpretar y asignar los valores al objeto Ruta

6.2 Datos manualmente.

NOMBRE RUTA: El nombre de la ruta(texto)

PUNTO INICIAL: Crea un punto inicial con la latitud y longitud indicada (Números)

PUNTO FINAL: Crea un punto final con la latitud y longitud indicada (Números)

INDICACIONES: Puntúa las indicaciones de la ruta

TEMPORADA: Indica las temporadas en las que se puede hacer la ruta

RECOMENDACIONES: Indica las recomendaciones de la ruta

DISTANCIA: Indica la distancia de la ruta

DURACION: Indica la duración de la ruta

ESFUERZO: Indica si requiere esfuerzo

DESNIVEL POSITIVO: Indica el desnivel positivo

DESNIVEL NEGATIVO: Indica el desnivel negativo

ALTITUD MINIMA: Indica la altitud mínima

ALTITUD MAXIMA: Indica la altitud máxima

ACTIVIDAD: Indica el tipo de actividad

FAMILIAR: Indica si la ruta es familiar

ZONA: Indica la zona geográfica

CLASIFICACION: Indica la clasificación de la ruta

RIESGO: Indica el nivel de riesgo de la ruta

ESTADO: Indica el estado de la ruta

TERRENO: Indica el nivel de terreno de la ruta

URL: Contiene una imagen de la ruta

MEDIA VALORACIONES: Indica la media de las valoraciones

7. Validación de rutas

Los administradores tendrán un botón para validar las rutas pendientes y si una ruta no es validada no será visible para todos en ver rutas

8. Generación de fichas informativas

Se podran descargar 3 tipos de fichas sobre las rutas

9.1 Ficha de Seguridad

• Incluye los datos relacionados con los riesgos, puntos de peligro y recomendaciones preventivas.

9.2 Ficha de Usuario

• Contiene la información básica de la ruta y consejos generales para su realización.

9.3 Ficha de Organización

• Destinada a la planificación técnica, con información específica para los organizadores y responsables.

9 Valoraciones y reseñas

- Las valoraciones son encuestas que puntuan la dificultad, la belleza y el interes cultural
- Las reseñas son comentarios sobre las rutas
- La media de las valoraciones se calcuala sumando todas las valoraciones y dividiendolas entre el numero de valoraciones

10 Terminos de uso y licencia

MIT License

Se concede permiso, de manera gratuita, a cualquier persona que obtenga una copia de este software y de los archivos de documentación asociados (el "Software"), para usar el Software sin restricciones, incluidos, entre otros, los derechos para usar, copiar, modificar, fusionar, publicar, distribuir, sublicenciar y/o vender copias del Software, y para permitir a las personas a las que se les proporcione el Software hacer lo mismo, siempre que se cumpla lo siguiente:

El aviso de copyright anterior y este aviso de permiso se incluirán en todas las copias o partes sustanciales del Software.

EL SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, EXPRESA O IMPLÍCITA,

INCLUYENDO, PERO NO LIMITÁNDOSE A, LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN

PROPÓSITO PARTICULAR Y NO INFRACCIÓN. EN NINGÚN CASO LOS AUTORES O TITULARES DEL DERECHO

DE AUTOR SERÁN RESPONSABLES DE CUALQUIER RECLAMO, DAÑO U OTRA RESPONSABILIDAD, YA SEA EN

UNA ACCIÓN DE CONTRATO, AGRAVIO O DE OTRO TIPO, DERIVADA DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE

O EL USO U OTROS TRATOS EN EL SOFTWARE.